

Crear un proyecto llamado Calculadora*** (donde *** son vuestras iniciales). El programa deberá escribir el siguiente menú principal por pantalla:

CALCULADORA

1. Suma
2. Resta
3. Producto
4. División
0. Salir

Escoja una opción:

Al escoger alguna de las cuatro primeras opciones del menú principal, se deberá pedir por teclado primero el valor del primer operando y luego el valor del segundo operando con mensajes similares a “Escriba el valor del primer operando:”. Una vez obtenidos los valores, el programa realizará la operación seleccionada en el menú principal y mostrará el resultado por pantalla con un mensaje similar a “El resultado de la operación es ...”.

Al escoger la opción 0 del menú principal, el programa terminará y no dejará realizar más operaciones.

Si se escoge una opción distinta a las que muestra el menú principal, se deberá mostrar por pantalla un mensaje de error advirtiendo que la opción introducida no es válida.

El programa deberá dejar hacer varias operaciones seguidas hasta que el usuario decida salir escogiendo la opción 0.