

Crear un proyecto llamado OperacionesMatematicas\*\*\* (donde \*\*\* son vuestras iniciales). El proyecto deberá tener una sola clase llamada Principal, que esté dentro de un package con el nombre com.liceolapaz.des.\*\*\* (donde \*\*\* son vuestras iniciales). El programa deberá escribir el siguiente menú por pantalla:

## POTENCIAS Y RAICES CUADRADAS

1. Potencia
2. Raíz cuadrada
3. Salir

Escoja una opción:

Al escoger la opción 1 del menú, se deberá pedir por pantalla primero la base y luego el exponente de la potencia, con mensajes similares a “Introduzca el valor de la base: ” e “Introduzca el valor del exponente: ”. Una vez que se obtengan la base y el exponente, el programa mostrará el resultado de la operación por pantalla usando un mensaje similar a “El resultado de la operación es \*” (donde \* es el resultado). Para calcular la potencia hay que usar el método pow de la clase Math.

Al escoger la opción 2 del menú, se deberá pedir por pantalla el operando, con un mensaje similar a “Introduzca el operando: ”. Una vez que se obtenga el operando, el programa mostrará el resultado de la operación por pantalla usando un mensaje similar a “El resultado de la operación es \*” (donde \* es el resultado). Para calcular la raíz cuadrada hay que usar el método sqrt de la clase Math.

Al escoger la opción 3 del menú, el programa terminará y no dejará realizar más operaciones.

Si se escoge una opción distinta a las que muestra el menú, se deberá mostrar por pantalla un mensaje de error, advirtiéndole que la opción introducida no es válida.