



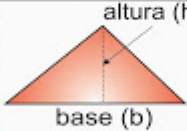
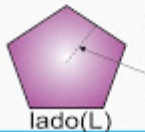
Crear un proyecto llamado FigurasGeometricas*** (donde *** son vuestras iniciales) con un package llamado com.liceolapaz.des.*** (donde *** son vuestras iniciales). El proyecto deberá tener una sola clase llamada Principal (que será la clase lanzadora/principal). El programa deberá escribir el siguiente menú principal por pantalla:

FIGURAS GEOMÉTRICAS

1. Triángulo
2. Rectángulo
3. Cuadrado
4. Pentágono
0. Salir

Escoja una opción:

El programa calculará las áreas y perímetros de las figuras geométricas escogidas realizando las siguientes operaciones:

<div>CUADRADO</div> <div>RECTÁNGULO</div> <div>TRIÁNGULO</div> <div>POLIGONO + 5</div>	 <div>lado (L)</div>	<div>ÁREA</div> $A = L \times L$	<div>PERÍMETRO</div> $P = L + L + L + L$
	 <div>base (b)</div> <div>altura (h)</div>	<div>ÁREA</div> $A = b \times h$	<div>PERÍMETRO</div> $P = b + b + h + h$
	 <div>base (b)</div> <div>altura (h)</div>	<div>ÁREA</div> $A = \frac{b \times h}{2}$	<div>PERÍMETRO</div> $P = L + L + L$
	 <div>lado (L)</div> <div>apotema (a)</div>	<div>ÁREA</div> $A = \frac{p \times a}{2}$	<div>PERÍMETRO</div> $P = L \times \# \text{ lados}$

Si se escoge cualquiera de las cuatro primeras opciones, el programa mostrará un mensaje para pedirle al usuario los datos necesarios para la figura geométrica elegida con mensajes similares a “Escriba el valor del primer lado (base) del triángulo: ” o “Escriba el valor del apotema del pentágono: ”, y luego mostrará los valores del área y perímetro de la figura creada con un mensaje similar a “El área es a y el perímetro es p” (donde a es el área y p es el perímetro).

Luego mostrará de nuevo el menú principal por si el usuario desea realizar algún cálculo más.

Al escoger la opción 0 del menú principal, el programa terminará y no dejará realizar más operaciones.

Si se escoge una opción distinta a las que muestra el menú principal, se deberá mostrar por pantalla un mensaje de error advirtiendo que la opción introducida no es válida y volverá a mostrar el menú principal.