

PAC de Desarrollo 1S2425

DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

GUILLERMO VILLAZÁN CLIENTE

Contenido

Pruebas de Diagnóstico de la PAC	2
1. Introducción de usuario con datos no válidos.	2
2. Introducción de cantidad de partidas con datos no válidos.	3
3. Acceso a la aplicación con datos válidos.	3
4. Seleccionar una de las opciones y jugar al menos 5 partidas.	5
5. Pulsar el botón RESET y jugar al menos 3 partidas.	6
Bibliografía	7

Para poder llevar a cabo las pruebas sobre nuestro juego de Piedra, Papel y Tijera, vamos a coger la pantalla de inicio de nuestro, la cual se muestra a continuación:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

¡JUGAR!

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

RESET

A continuación, procedemos a realizar en orden cada una de las comprobaciones que se nos solicitan.

1. Introducción de usuario con datos no válidos.

Para llevar a cabo esta prueba, tenemos que comprobar primero que los requisitos que se pide es que tiene que ser un nombre válido si tiene más de 3 caracteres y que el primero de ellos no tiene que ser un número. En caso de estar erróneamente cualquiera de los requisitos o ambos, se mostrará con un fondo rojo.

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

Como podemos apreciar en primer lugar, aunque cumplimos el que sean más de 3 caracteres, en este caso comienza por un número. Seguidamente, vamos a realizar la siguiente comprobación que es el caso de si no tiene más de 3 caracteres

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

Comprobamos que sigue saliendo el fondo rojo ya que ahora nos encontramos que tenemos solamente 3 caracteres.

2. Introducción de cantidad de partidas con datos no válidos.

En esta prueba tenemos que comprobar que según los requisitos que se solicitan, la cantidad de partidas tiene que ser mayor que 0. Si introducimos el número 0 nos aparece el fondo en rojo.

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

3. Acceso a la aplicación con datos válidos.

Las pruebas se han ido haciendo de manera correlativa con lo cual mientras estábamos comprobando que no se introducían los datos de manera correcta, luego de adjunta los datos ya correctos y podemos ver como los campos del Nombre y Número de partidas quedan deshabilitados para que no se puedan modificar.

Datos del jugador de manera correcta

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

Aquí, encontramos que se cumplen ambos parámetros, en cuanto al número de caracteres y que no empiece por un número, vemos que el fondo rojo ha desaparecido. Para ello hemos realizado la siguiente función en nuestro código.

```
12 // Función para validar el nombre
13 function validarNombre(nombre) {
14     // Validamos que el nombre tenga más de 3 caracteres y que el primero no sea un número
15     if (typeof nombre !== "string") return false; // Verificamos que el nombre sea una cadena
16     return nombre.length > 3 && isNaN(nombre[0]);
17 }
```

Datos del número de partidas de manera correcta

Podemos comprobar que al introducir 0 en el campo de las partidas, nos sale el fondo rojo mientras que si añadimos ya un número mayor que 0 si nos deja

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 20.

Con esto, comprobamos que se elimina el fondo rojo y estaría correcto una vez le damos al botón JUGAR, como detalle extra es que hemos añadido en la función que se muestra seguidamente que no podemos poner un número menor que 0

```
// Función para validar el número de partidas
function validarPartidas(partidas) {
    // Validamos que el número de partidas sea más de 0
    const numPartidas = Number(partidas); // Convertimos a número para evitar problemas
    return numPartidas > 0;
}
```

4. Seleccionar una de las opciones y jugar al menos 5 partidas.

Vamos a llevar a cabo un juego en donde haya 5 partidas y se muestre de manera correcta quien gana, quien pierde e incluso si ocurre un empate.

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 5 de 5.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana Guillermo
- Gana la máquina
- Gana Guillermo
- Gana Guillermo
- Gana la máquina

Aquí podemos ver los resultados que nos han ido saliendo según íbamos seleccionando para ello habiendo podido completar las 5 partidas, además cuando queremos seguir jugando, nos salta un mensaje de que no quedan partidas disponibles.

5. Pulsar el botón RESET y jugar al menos 3 partidas.

Por último, tenemos que seleccionar el botón de Reset y que nos muestre también en el historial “Nueva Partida” para posteriormente poder jugar 3 partidas más. Dando con ello a la finalización de las pruebas que se solicitan en la PAC y que además todo el código utilizado se encuentra dentro del fichero de JavaScript.

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 3 de 3.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana Guillermo
- Gana la máquina
- Gana Guillermo
- Gana Guillermo
- Gana la máquina
- Nueva partida
- Gana Guillermo
- Gana Guillermo
- Gana la máquina

Bibliografía

Las claves para realizar este archivo, así como el fichero de Javascript para la consecución de esta PAC se encuentran en los siguientes sitios web

- Serrano, John (10 de abril, 2016). *Juego Básico Piedra Papel y Tijera*. Blog – John Serrano. <https://johnserrano.co/blog/juego-basico-con-javascript-piedra-papel-y-tijera>
- Palomares, Kiko (12 de marzo, 2021). *Cómo hacer un Piedra Papel o Tijera en JavaScript*. Cuarzo.dev. <https://newsletter.cuarzo.dev/p/como-hacer-un-piedra-papel-o-tijera-en-javascript>
- Curso Práctico de JavaScript. Platzi.com <https://platzi.com/tutoriales/3271-javascript-practico/24498-como-crear-el-juego-de-piedra-papel-y-tijeras-con-javascript/>
- Contenido en parte consultado para realización de verificaciones gracias al uso de herramientas de ChatGPT, desarrollado por OpenAI. <https://openai.com/index/chatgpt/>