

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

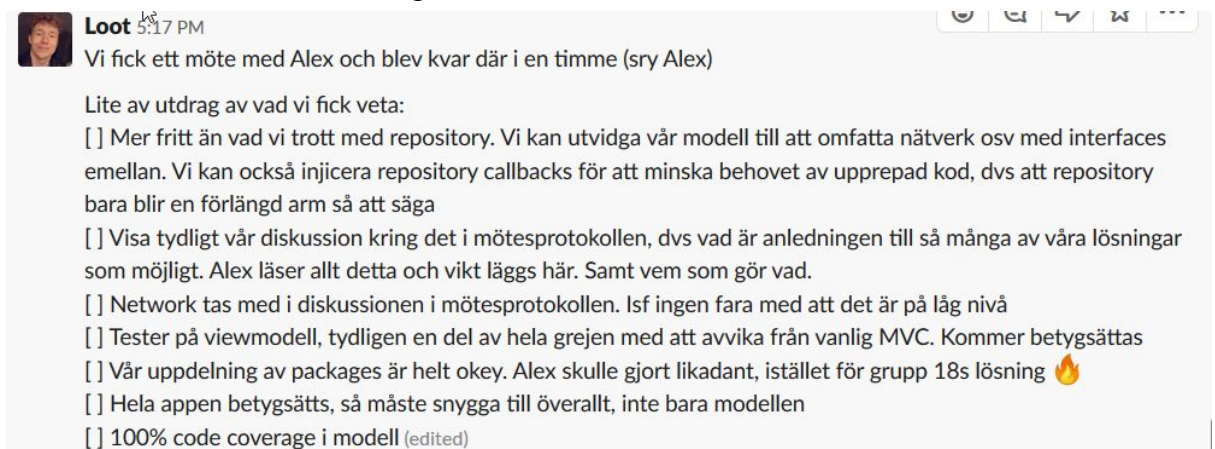
Datum: 2019-10-23

Mötesprotokoll

Gruppmöte för grupp nr 19

§1 Mål

1. Senaste dev-ändringen commit:ades via bash utan co-authors vilket har förstört git commit history så alla måste gör en hard reset.
2. Det blev ett möte med Alex för de i gruppen som hade tid. Resultatet av mötet behöver vi bara snabbt kika igenom.



Loot 5:17 PM
Vi fick ett möte med Alex och blev kvar där i en timme (sry Alex)

Lite av utdrag av vad vi fick veta:

- [] Mer fritt än vad vi trott med repository. Vi kan utvidga vår modell till att omfatta nätverk osv med interfaces emellan. Vi kan också injicera repository callbacks för att minska behovet av upprepade kod, dvs att repository bara blir en förlängd arm så att säga
- [] Visa tydligt vår diskussion kring det i mötesprotokollen, dvs vad är anledningen till så många av våra lösningar som möjligt. Alex läser allt detta och vikt läggs här. Samt vem som gör vad.
- [] Network tas med i diskussionen i mötesprotokollen. Isf ingen fara med att det är på låg nivå
- [] Tester på viewmodell, tydligen en del av hela grejen med att avvika från vanlig MVC. Kommer betygsättas
- [] Vår uppdelning av packages är helt okay. Alex skulle gjort likadant, istället för grupp 18s lösning 🔥
- [] Hela appen betygsätts, så måste snygga till överallt, inte bara modellen
- [] 100% code coverage i modell (edited)

3. Se över repository då den är väldigt stor och komplex.
4. Dela upp arbetsbelastningen i SSD & RAD.
5. Flytta över de Events som verkar på modellen till ett paket inuti modellen.
Annars blir modellen beroende på klasser utanför paketet vilket gör applikationen mindre extensibel.
6. Vi behöver tester till viewModel enligt mötet från igår, om någon kan tänkas ta på sig den uppgiften.

§2 Rapporter

1. Det är lite kvar på refaktoreringen av Quizgame och den nya PlayerManager sen igår. Det som är kvar att göra är t.ex. att Lotteriet inte funkar i nuläget. Lotteriet fick tidigare vinster(Items) och spelare från quizGame. Ett nytt bus-event måste nu implementeras för att uppfylla samma funktion som de getters som fanns tidigare. Vi vet ej om resterande klasser av appen funkar som det ska då allt som kommer efter lotteriet inte har körts efter refaktoreringen.
2. Johan: Började skriva lite tester för [QuestionViewModel](#). Gjorde även ändringar i hur [database](#) laddar in Items. Formatet är i Json vilket görs till en

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-23

klass med samma struktur istället för en massa casting. Ändringen ökar stabiliteten vilket är därför den implementerades.

3. Jakob: Gjorde några få ändringar i [QuestionView](#), [LotteryView](#), [CategoryView](#) som enbart var visuella.

§3 Diskussionspunkter

1. "Alla gjorde en hard reset." under mötet.
2. Hur ska vi göra med en refaktorering av Repository?
3. Kan någon tänkas skriva tester till viewModel?

§4 Resultat och Uppgifter

Resultat:

1. Alla gjorde en reset men den gitInspector som finns på github verkar inte visa korrekt fördelning av kod samt ett antal commits saknas. Kör man gitInspector lokalt så funkar det. För övrigt går det nu att fortsätta på projektet.
2. Enligt mötet med Alex igår så bör vi ha Tester på ViewModel vilket vi inte hade fått en uppfattning om att det behövdes.
3. Som det är nu så tog refaktoreringen av Quizgame en och en halv dag och den gjordes gemensamt av hela gruppen. Vi har nu inte tid att göra liknande på Repository. Om vi hade haft tid till att refaktorer repository så hade vi antagligen velat splitta av nätverksdelen. Enligt punkten ovan som Mats skrev så gav Alex en bra idé med att vi hade kunnat "utvidga vår modell till att omfatta nätverk o.s.v. med interfaces mellan. Vi kan också injicera repository callbacks för att minska behovet av upprepad kod, dvs att repository bara blir en förlängd arm så att säga."
4. Kvar att göra:
 - a. Tester model och viewModel - Anas,
 - b. splitta repository: endast om tid skulle finnas.
 - c. Skriva: Quality - Johan
 - d. Skriva: Persistence management (nästan klart) - Johan
 - e. Skriva: Database service - johan
 - f. Skriva: Network module - Mats
 - g. Skriva: Domain Model vs design model (varför skillnaderna finns, och vilka) - Anas
 - h. Skriva: Package överblick på högnivå - OU
 - i. Skriva: View & viewModel packages, skriv om dessa - Jakob
 - j. Skriva: System architecture (mkt jobb) - Anas
 - k. Skriva: Interface design - OU
 - l. JavaDoc i alla klasser PRIO TOP AUTHOR - Mats, Johan, Jakob.

Diskussionsledare: Mats Cedervall

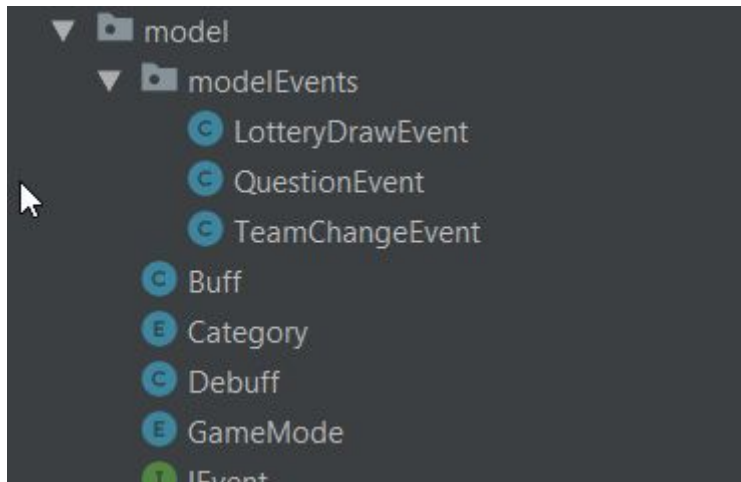
Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-23

m. Skriva klart: Mötesprotokoll (Informella diskussioner hamnar i mötesprotokoll) - Jakob.

5. Lösningen på modellens beroenden implementerades snabbt.



Det som finns kvar i det gamla eventpackage är event som rör nätverket och inte modellen.

6. Anas tar på sig att skriva tester för de olika viewModels och får hjälp så fort någon har tid.

Uppgifter:

1. Se punkt 4 ovan för nya uppgifter.

§5 Wrap up

-

§6 Slut på mötet

Nästa möte är 2019-10-24 kl 14-17 i KG34.