Deltagare: Anas Alkoutli, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-09-24

Mötesprotokoll

Gruppmöte för grupp nr 19

§1 Mål

- 1. Diskutera firebase databas.
- 2. Bestämma strukturen av GameObject.
- 3. Ge mer arbete till Jakob och Johan.
- 4. Uppdatera Rad.

§2 Rapporter

- 1. Jakob: Är nästan klar så hade kanske behövt mer arbete.
- 2. Johan: Är klar och behöver också mer.
- 3. Resterande: Är inte klara.

§3 Diskussionspunkter

- 1. Är det bättre att ha en firebase databas jämfört med en sql baserad.
- Vi behöver få en klarare bild av hur appen ska se ut och hur GameObject ska fungera.
- 3. Vad behövs göras för att kunna bli klar med första User storyn?
- 4. Ej hunnit med under mötet.

§4 Resultat och Uppgifter

Resultat:

- 1. Fördelarna med firebase är inte tillräckligt stora jämfört med sql och det är lätt att byta om vi skulle vilja.
- 2. se bilder nedan.
- 3. se uppgifter nedan.

Uppgifter:

- 1. Johan: Börjar bygga upp ett skal i QuizGame så att vi kan gå vidare därifrån.
- 2. Jakob: Börjar fixa view och viewModel för att lägga till spelare i hotSwap-mode.

§5 Wrap up

1. Skriva på RAD nästa möte om tid finns.

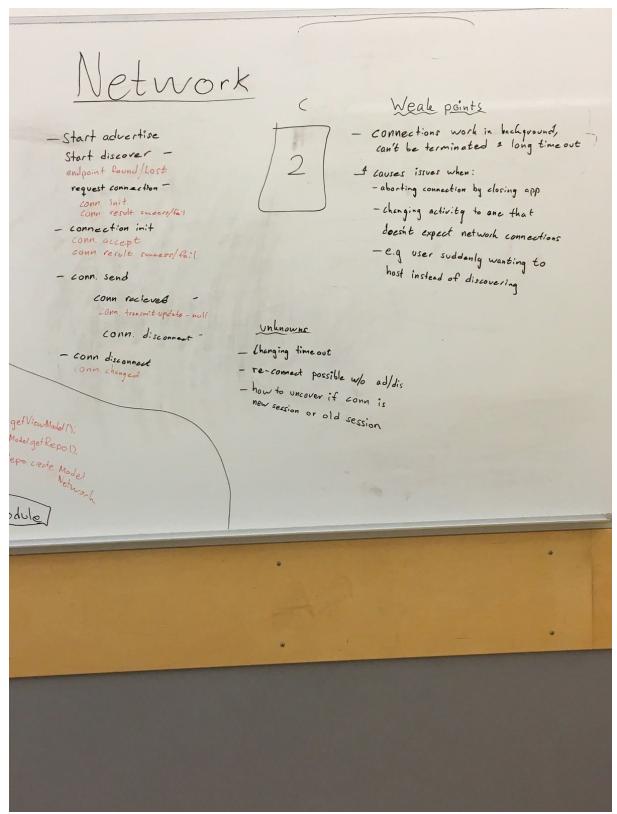
§6 Slut på mötet

Deltagare: Anas Alkoutli, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-09-24

Nästa möte är 2019-09-25 kl 10.

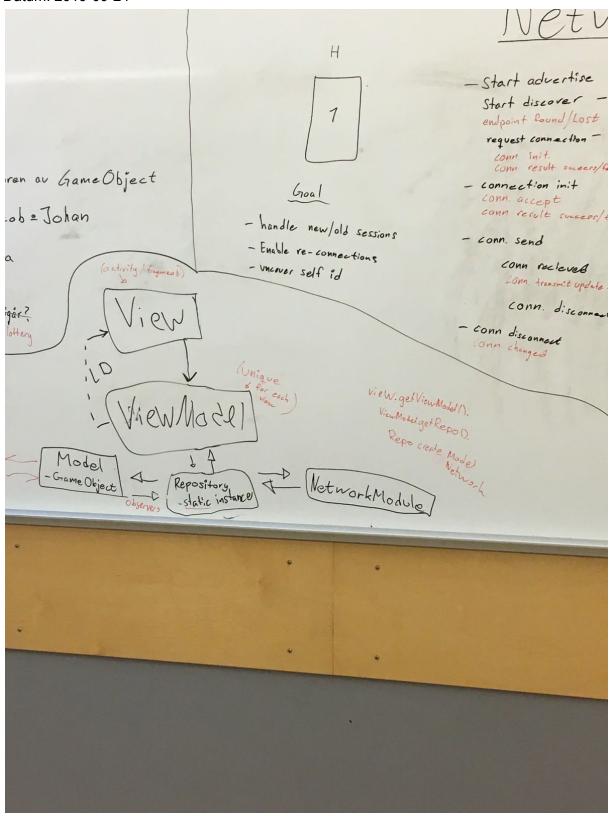


00 - 13.00 i sal EG-6213.

Deltagare: Anas Alkoutli, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

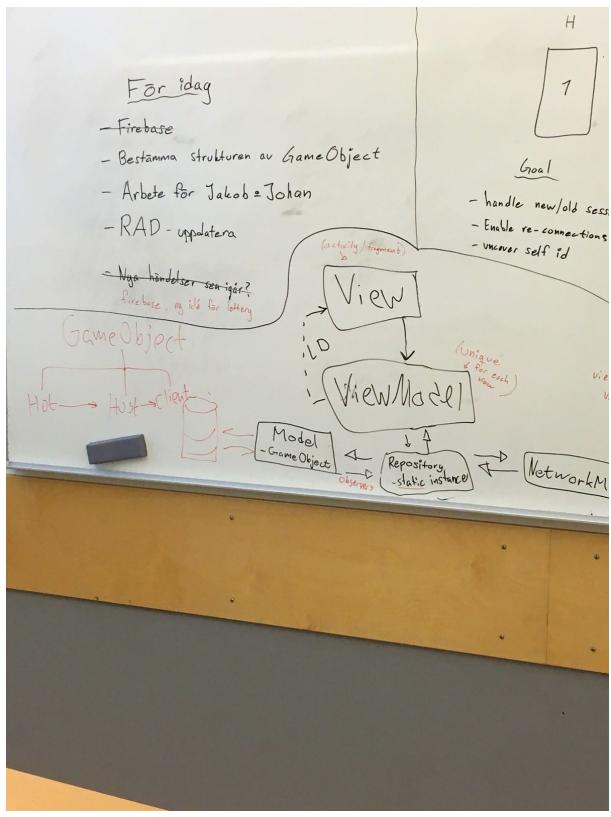
Datum: 2019-09-24



Deltagare: Anas Alkoutli, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-09-24



Deltagare: Anas Alkoutli, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-09-24

