

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-24

# Mötesprotokoll

Gruppmöte för grupp nr 19.

## §1 Mål

1. Stämma av om alla har merge:at till dev.
2. Stämma av hur det går för alla.
3. Gå igenom alla user stories.
4. Gå igenom dokumenten för att se till så vi inte upprepat oss.
5. Om vi hinner städa upp oanvända resurser, imports, metoder.

## §2 Rapporter

1. Anas:
  - a. Har tester kvar.
  - b. Har inte merge:at det sista till dev.
  - c. Har kvar att skriva om System Architecture.
2. Ousama:
  - a. Har lite med musiken klar att fixa ska merge:a idag.
  - b. Är inte klar med att skriva i dokumenten, package structure är inte klar.
3. Jakob:
  - a. Har JavaDoc kvar.
  - b. Har kvar att skriva om view och Viewmodel packages.
4. Mats:
  - a. Har JavaDoc kvar.
5. Johan:
  - a. Har kvar att skriva om vad som har testats samt varför vissa klasser inte har tester.
  - b. Har skrivit JavaDoc på vissa klasser han jobbat på.
  - c. Har kvar att skriva klart databaseService samt Quality.
  - d. Har även lagt ner mycket tid på stan igår så att det finns med i dokumenten.

## §3 Diskussionspunkter

1. Har allas arbete merge:ats med dev?
2. Hur går det för alla? Vi går laget runt.
3. Är all user stories uppdaterade i RAD? Vi behöver gemensamt gå igenom dem.
4. -

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-24

5. -

## §4 Resultat och Uppgifter

Resultat:

1.
  - a. Ousama hade inte merge:at det sista med musiken. Gjorde under mötet.
  - b. Anas håller fortfarande på att försöka skriva lite tester och har en del kvar.
2.
  - a. Se även bild längst ner för upptäckta problem som åtgärdas på plats.
  - b. Se rapporter.
  - c. VIKTIGT: Alla tester är heller inte klara. Strävar efter 100% coverage. Bör skrivas omgående.

Element	Class, %	Method, %	Line, %
modelEvents	25% (1/4)	11% (1/9)	16% (3/18)
Buff	100% (1/1)	100% (2/2)	100% (4/4)
Category	100% (14/14)	100% (44/44)	100% (84/84)
Debuff	100% (1/1)	100% (2/2)	100% (4/4)
GameMode	0% (0/1)	0% (0/1)	0% (0/4)
Item	100% (1/1)	100% (4/4)	100% (8/8)
ItemFactory	100% (1/1)	100% (8/8)	100% (50/50)
Lottery	100% (1/1)	50% (2/4)	81% (9/11)
Modifier	100% (1/1)	100% (3/3)	100% (6/6)
Player	100% (1/1)	34% (8/23)	36% (19/52)
PlayerManager	0% (0/1)	0% (0/36)	0% (0/179)
Question	100% (1/1)	100% (8/8)	100% (16/16)
QuestionFactory	100% (1/1)	100% (5/5)	100% (17/17)
QuizGame	0% (0/1)	0% (0/34)	0% (0/142)
Store	100% (1/1)	100% (8/8)	96% (27/28)
Team	0% (0/1)	0% (0/9)	0% (0/18)
VanityItem	100% (1/1)	100% (1/1)	100% (2/2)

3. Se RAD.

4. -

5. -

Uppgifter:

1. Inga nya specifika uppgifter. Är man klar med en uppgift är det bara att hoppa på en annan.

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-24

## §5 Wrap up

-

## §6 Slut på mötet

Nästa möte är 2019-10-25 kl 10:00-Sent.

