

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-14

# Mötesprotokoll

Gruppmöte för grupp nr 19

## §1 Mål

1. Stämma av hur det går för alla.
2. Skriva Peer review.
3. Se över vad som är kvar att göra.

## §2 Rapporter

1. Mats: Har lagt ner ett hästjobb över helgen på att fixa host/join samt vissa menyer. Innebar extremt mycket jobb på [LobbyNet](#). La till en [ready functionality](#), förbättrade [layouts](#) i flera omgångar m.m.
2. Ousama: Jobbar nu med musiken. Har fixat [settings. aboutKahit and pre-gameCountdown](#).
3. Jakob: Har inget riktigt nytt.
4. Johan: har inget nytt.
5. Anas: Inget nytt

## §3 Diskussionspunkter

1. Hur går det för alla?
2. Se över exakt vad som ska göras i en peer review samt när det förväntas vara klart.
3. Exakt vad har vi kvar nu för att få en fungerande app?

## §4 Resultat och Uppgifter

Resultat:

1. "Se rapporter."
2. "Se peer review dokumentet." se bild nedan.
3. Vad har vi kvar:
  - a. Tester till allt i modellen.
  - b. Just nu använder vi callbacks, observer patterns, samt eventbuss. Vi måste bestämma oss för en. Koden blir enklare att underhålla och förstå(+maintainable, +readability). Eventbussen är väldigt smidig och enkel att använda men det skapar ett android beroende. Ett vanlig observer pattern medför lite mer arbete men kringgår beroendet. Oklart vilken lösningen som är bäst här.
  - c. Snygga till alla views.

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-14

- d. Fixa javadoc till alla klasser och metoder (glöm inte author: på varje klass).
- e. Uppdatera user stories (renskriva).
- f. Kanske fixa packages likt grupp 18. Fördelen är att det går att ha package private. Oklart om det verkligen skulle göra det bättre i vårt fall.
- g. NavGraph
- h. STAN, höra med grupp 18 hur de löste det?
- i. Analyze funktionen i android studio för att städa upp många varningar och problem.
- j. Refaktorering: Duplicate code mellan lobbyNet och HotSwap.
- k. Tänka på att inte hårdkoda strängar utan fixa en Strings.xml. Egentligen borde vi ha en dimen.xml-fil med för alla dimensioner som används, vid det här laget kräver det antagligen mer arbete än det är värt och det medför väldigt lite.
- l. Helt enkelt få ett fungerande spel.
- m. Fixa alla Todo's

Uppgifter:

1. Inga nya specifika uppgifter man tar en på tavlan. Det finns att göra!!

## §5 Wrap up

-

## §6 Slut på mötet

Nästa möte är 2019-10-15.

