

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-03

Mötesprotokoll

Gruppmöte för grupp nr 19

§1 Mål

1. Alla merge:ar till dev så att vi kan slå ihop allt till en första version. Räknar med en del konflikter.
2. Byta till android.

§2 Rapporter

1. Mats: Kollar över Git-inspector så att vi tydligt kan se till så att alla bidrar lika mycket enligt vad Sanjin visat.
2. Anas: Fixat store, funkar att köpa saker och att dra ut store från sidan av skärmen.
 - a. Koppla ihop med player/modellen.
 - b. Arbeta med debuffs, det grafiska som att knacka is och torka bort lera.
3. Jakob: En del jobb kvar, kanske 1-2 dagar kvar i arbete. Jobbar med: Att lägga till spelare i modellen/logiken. View:n i hotswap med mål att återanvända koden i host/join.
4. Johan: Fråga-rundor fungerar och dem visar poäng efteråt.
 - a. vill att vi bestämmer vilka kategorier som ska vara med, och hur många frågor.
 - b. Ska vi visa vilket som var rätt svar om man hade fel?
5. Ousama: Ansvarar fortfarande för lotteriet och det är i princip klart, ska flyttas lite grejer men allt funkar (mocked).
 - a. Flytta player från Lottery kvar att göra.

§3 Diskussionspunkter

1. -"Löstes under mötet men tog mer eller mindre hela tiden."
2. Vem tar på sig att gå igenom koden och se till att androidx används istället?

§4 Resultat och Uppgifter

Resultat:

1. Mats gör det ikväll och alla får vänta tills det är klart innan dem börjar koda igen.

Uppgifter:

1. Inga nya uppgifter.

Diskussionsledare: Mats Cedervall

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-10-03

§5 Wrap up

-

§6 Slut på mötet

Nästa möte är 2019-09-07.