

Diskussionsledare:

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-09-17

Mötesprotokoll

Gruppmöte för grupp nr 19

§1 Mål

1. Är applikationen överambitiös?
2. Diskutera en del problem i hur programmeringen ska ske.
3. Kika över domänmodellen.
4. Ändra domänmodellen (UML).

§2 Rapporter

-

§3 Diskussionspunkter

1. Är Kahit överambitiös enligt feedback på seminarium?
2.
 - a. Hur ska items trackas och användas?
 - b. Hur blir gameobject:et setup?
3. Då det tog en lite längre tid för alla att lura ut vad appen handlade om så bör vi kanske se över den.
4. Det skulle vara nollor istället för ettor mellan user och items i domänmodellen.

§4 Resultat och Uppgifter

Resultat:

1. Vi diskuterade och kom fram till att appen går att utöka men samtidigt begränsa vilket gör det lätt att anpassa hur mycket jobb som behövs.
2. Öppen diskussion och hur vi ska göra kommer klargöras mer på onsdag den 18:e.
3. Kommer att klargöras mer den 18:e då ett fullständigt uml ska börja ritas upp.
4. Ändringen är nu inne i domänmodellen.

Uppgifter:

1. Läs igenom Rock-paper-scissor-exemplet.
2. Läs/gör delade tutorials.
3. Ousama skulle titta på de allra sista knapparna så att navigationen i själva skalet funkar.

§5 Wrap up

Diskussionsledare:

Deltagare: Anas Alkoutli, Oussama Anadani, Mats Cedervall, Johan Ek, Jakob Ewerstrand

Protokollförare: Jakob Ewerstrand

Datum: 2019-09-17

- Todo i veckan: Göra klart navigationen(alla knappar leder någonstans), designmodellen, Testa Nearby-api, talas om på förhand, alla tar med android.

§6 Slut på mötet

Nästa möte är 2019-09-18, 10.00-14.00

EG-5209

