Hochschule Wismar

University of Applied Sciences Technology, Business and Design Fakultät für Ingenieurwissenschaften, Bereich EuI



Projektarbeit

Webapp für Studiende des Studienganges AIMMT

Gedruckt am: 30. März 2020

von: Nicole Goldmann

geboren am 20. August 1997

in Herbolzheim

von: Stefanie Weidemann

geboren am 25. August 1995

in Anklam

Betreuer: Prof. Dr.-Ing. Herbert Litschke

Inhaltsverzeichnis

1	Einl	leitung	4	
2	\mathbf{Unt}	ersuchung der HS Website	5	
	2.1	Analyse des Ist-Zustandes	5	
	2.2	Festlegung Systemanforderung	5	
3	Gru	ındlagen	6	
	3.1	Technische Grundlagen	6	
		3.1.1 Programmiersprachen im Web	6	
		3.1.2 Webapp	6	
		3.1.3 Templates	6	
	3.2	Responsive Webentwicklung	6	
		3.2.1 Positionierungseinheiten	6	
		3.2.2 Umsetzung für verschiedene Displaygrößen	6	
		3.2.3 click- vs Touchevents	6	
		3.2.4 Elementanordnungen	6	
4	Kon	${f zept}$	7	
	4.1	Use-Cases der Anwendung	7	
	4.2	Systementwurf	7	
5	Imp	blementierung	8	
	5.1		8	
6	Zus	ammenfassung und Ausblick	9	
Literaturverzeichnis			10	
Abbildungsverzeichnis			11	
Selbstständigkeitserklärung			12	

Aufgabenstellung:

1 Einleitung

- 2 Untersuchung der HS Website
- 2.1 Analyse des Ist-Zustandes
- 2.2 Festlegung Systemanforderung

3 Grundlagen

- 3.1 Technische Grundlagen
- 3.1.1 Programmiersprachen im Web
- 3.1.2 Webapp
- 3.1.3 Templates
- 3.2 Responsive Webentwicklung
- 3.2.1 Positionierungseinheiten

px, prozent, vh, vw, em, rem ...

- 3.2.2 Umsetzung für verschiedene Displaygrößen
- 3.2.3 click- vs Touchevents
- 3.2.4 Elementanordnungen

4 Konzept

- 4.1 Use-Cases der Anwendung
- 4.2 Systementwurf

5 Implementierung

5.1 ...

6 Zusammenfassung und Ausblick

Literaturverzeichnis

- [1] Instagram API Platform, 2019 Instagram https://www.instagram.com/developer/ [08.06.2019]
- [2] Developer policy and terms 2019 Twitter, Inc. https://developer.twitter.com/ [08.06.2019]
- [3] Steam, Valve Corporation https://store.steampowered.com/about/ [19.05.2019]
- [4] Steam Web API, Valve Developer Community, 2019 https://developer.valvesoftware.com/wiki/Steam_Web_API [17.05.2019]
- [5] Eine Graphendatenbank für alle, Michael Hunger, 2014, Entwickler.Press, ISBN: 978-3-86802-128-0
- [6] Diese Vorteile bieten Graphdatenbanken, Kommentar von Stefan Kolmar, 2017 https://www.bigdata-insider.de/diese-vorteile-bieten-graphdatenbanken-a-615118/ [17.05.2019]

Abbildungsverzeichnis

Selbstständigkeitserklärung

Hiermit erklären wir, dass wir die hier vorliegende Arbeit selbstständig, ohne unerlaubte fremde Hilfe und nur unter Verwendung der aufgeführten Hilfsmittel angefertigt haben.

Ort, Datum

Unterschriften