

子供向け プログラミング学習のアイデア

ローグライク

プレイ中のイメージ



スタート

ゴール

プレイ中のイメージ

スタート

ゴール



プレイ中のイメージ

スタート

ゴール

```
rotate(-90);  
moveRight(10);
```



プレイ中のイメージ

スタート

ゴール



```
rotate(-90);  
moveUp(5);
```



動かし方

- ・キャラを制御するコードをプレイヤーに書かせ、迷路ダンジョン)を脱出する

先ほどのスライドのコード例

```
moveDown(5);
```

```
rotate(-90);
```

```
moveRight(10);
```

```
rotate(-90);
```

```
moveUp(5);
```