# 拟牛顿法

朱天宇

牛顿法需要求函数的 Hessian 矩阵,对于大规模的问题,这需要很大的代价。**拟牛顿法**使用 Hessian 矩阵或者其逆矩阵来近似,来替代求解 Hessian 矩阵的过程。其近似的矩阵记为 B<sup>k</sup>,保留了 Hessian 矩阵的部分性质。

#### 1 割线方程

牛顿法的推导基于函数 f(x) 的泰勒二次展开:

$$\nabla f(x) = \nabla f(x^{k+1}) + \nabla^2 f(x^{k+1})(x - x^{k+1}) + \mathcal{O}(\|x - x^{k+1}\|^2)$$

这里, 令 
$$x = x^k, s^k = x^{k+1} - x^k, y^k = \nabla f(x^{k+1}) - \nabla f(x^k)$$
, 上式可以写成

$$\nabla^2 f(x^{k+1}) s^k + \mathcal{O}(\|s^k\|^2) = y^k$$

忽略高阶项  $\mathcal{O}$ ,那么我们希望 Hessian 的近似矩阵  $\mathbf{B}^{k+1}$  满足

$$y^k = \mathsf{B}^{k+1} s^k$$

使用  $H^{k+1}$  表示  $B^k$  的逆矩阵,就有

$$s^k = \mathsf{H}^{k+1} u^k$$

这两个式子被称为割线方程。

割线方程的本质是希望目标函数 f(x) 和其二次近似  $m_{k+1}(d) = f(x^{k+1}) + \nabla f(x^{k+1})^{\top} d + \frac{1}{2} d^{\top} \mathbf{B}^{k+1} d$ ,在  $x = x^k, x = x^k + 1$  处有相同的梯度。

曲率条件 近似矩阵  $\mathbf{B}^k$  需要正定,对式子  $y^k = \mathbf{B}^{k+1} s^k$  两边同时左乘  $(s^k)^{\mathsf{T}}$ ,就可以得到必要条件

$$(s^k)^{\top} \mathsf{B}^{k+1} s^k = (s^k)^{\top} y^k > 0$$

这被称为曲率条件。

在**线搜索**的时候,需要使用 Wolfe 准则来使得曲率条件成立。根据 Wolfe 准则的第二个条件  $\varphi'(\alpha) \geq \sigma \varphi'(0)$ ,写成 梯度形式,两侧同时乘以  $s^k$ ,就有

$$\nabla f(x^{k+1})^{\top} s^k \ge \sigma \nabla f(x^k)^{\top} s^k$$

两边同时减去  $\nabla f(x^k)^{\top} s^k$ , 就有

$$(y^k)^{\top} s^k \ge (\sigma - 1) \nabla f(x^k)^{\top} s^k > 0$$

因为  $\sigma < 1$ ,且  $s^k = \alpha_k d^k$ ,是下降方向。

通常,近似矩阵  $B^k, H^k$  都迭代更新的。有的方法近似  $B^k$ ,有的方法近似  $H^k$ 

## 2 秩一更新 SR1

使用**待定系数法**,已知  $B^k$ ,满足割线方程,求  $B^{k+1}$ 。 设  $B^{k+1} = B^k + auu^{\mathsf{T}}$ ,带入割线方程

$$\mathsf{B}^{k+1}s^k = (\mathsf{B}^k + auu^\top)s^k = y^k$$

从而有

$$(a \cdot u^{\top} s^k) u = y^k - \mathsf{B}^k s^k$$

由于  $(a \cdot u^{\mathsf{T}} s^k)$  是标量,因此  $u = y^k - \mathsf{B}^k s^k$  方向是相同的。不妨令  $u = y^k - \mathsf{B}^k s^k$ ,带入上式,有

$$a((y^k - \mathsf{B}^k s^k)^\top s^k)(y^k - \mathsf{B}^k s^k) = y^k - \mathsf{B}^k s^k$$

可得  $a = \frac{1}{(y^k - \mathsf{B}^k s^k)^\top s^k}$ ,带入最初的式子,就有

$$\mathsf{B}^{k+1} = \mathsf{B}^{k} + \frac{(y^{k} - \mathsf{B}^{k} s^{k})(y^{k} - \mathsf{B}^{k} s^{k})^{\top}}{(y^{k} - \mathsf{B}^{k} s^{k})^{\top} s^{k}}$$

相同方法可得

$$\mathsf{H}^{k+1} = \mathsf{H}^k + \frac{(s^k - \mathsf{H}^k y^k)(s^k - \mathsf{H}^k y^k)^\top}{(s^k - \mathsf{H}^k y^k)^\top s^k}$$

一个有趣的观察是,将公式1做如下替换则可获得公式2:

$$\mathsf{B}^k \to \mathsf{H}^k, \quad s^k \to y^k$$

SR1 公式结构简单,但无法保证矩阵在迭代中保持正定。之前的条件只是充分条件。

#### 3 秩二更新 BFGS

同样使用待定系数法,设

$$\mathsf{B}^{k+1} = \mathsf{B}^k + auu^\top + bvv^\top$$

可推出基于  $B^k$  的更新公式:

$$\mathsf{B}^{k+1} = \mathsf{B}^k + \frac{y^k(y^k)^\top}{(s^k)^\top y^k} - \frac{\mathsf{B}^k s^k (\mathsf{B}^k s^k)^\top}{(s^k)^\top \mathsf{B}^k s^k}$$

带入 SMW 公式可以获得  $H^k$  的更新公式:

$$\mathsf{H}^{k+1} = (\mathsf{I} - \rho_k s^k (y^k)^\top)^\top \mathsf{H}^k (\mathsf{I} - \rho_k s^k (y^k)^\top) + \rho_k s^k (s^k)^\top$$

其中, $\rho_k = \frac{1}{(s^k)^\top y^k}$ 

BFGS 公式产生的矩阵  $\mathbf{H}^{k+1}$  正定的条件是满足不等式  $(s^k)^{\top}y^k>0$ ,这可以通过线搜索保证。

### 4 有限内存的 BFGS

大规模问题需要存储拟牛顿矩阵  $B^k$  或者  $H^k$ ,需要消耗  $\mathcal{O}(n^2)$  的内存,不现实。LBFGS 可以解决这个问题。 首先,基于  $H^k$  的 BFGS,引入新符号后的表示为

$$\mathsf{H}^{k+1} = (\mathsf{V}^k)^\top \mathsf{H}^k \mathsf{V}^k + \rho_k s^k (s^k)^\top$$

其中, $\rho_k = \frac{1}{(s^k)^\top y^k}, \mathsf{V}^k = \mathsf{I} - \rho_k y^k (s^k)^\top$ 

这个公式是一个类似递推的形式,因此尝试展开m次:

$$\begin{split} \mathbf{H}^k &= (\mathbf{V}^{k-m}...\mathbf{V}^{k-1})^{\top}\mathbf{H}^{k-m}(\mathbf{V}^{k-m}...\mathbf{V}^{k-1}) + \\ \rho_{k-m}(\mathbf{V}^{k-m+1}...\mathbf{V}^{k-1})^{\top}s^{k-m}(s^{k-m})^{\top}(\mathbf{V}^{k-m+1}...\mathbf{V}^{k-1}) + \\ \rho_{k-m+1}(\mathbf{V}^{k-m+2}...\mathbf{V}^{k-1})^{\top}s^{k-m+1}(s^{k-m+1})^{\top}(\mathbf{V}^{k-m+2}...\mathbf{V}^{k-1}) + \\ ... + \\ \rho_{k-1}s^{k-1}(s^{k-1})^{\top} \end{split}$$

这样,通过  $\mathbf{H}^{k-m}$  就可以获得  $\mathbf{H}^k$ 。但  $\mathbf{H}^{k-m}$  无法显示求出,所以要找**近似矩阵** $\hat{\mathbf{H}}^{k-m}$ ,一般来说这个矩阵的结构要比较简单。

实际上, $\mathbf{H}^k$  的显式形式根本无需计算。只要计算  $\mathbf{H}^k \nabla f(x^k)$  即可。可以通过这个算法巧妙地计算  $\mathbf{H}^k \nabla f(x^k)$ 。

#### Algorithm 1 L-BFGS 双循环递归算法

```
Require: n \ge 0 \lor x \ne 0
Ensure: y = x^n 较看脸
   y \leftarrow 1
   \quad \text{if } n<0 \text{ then }
        X \leftarrow 1/x
       N \leftarrow -n jlk \hat{\mathbf{x}}
   else
        X \leftarrow x
        N \leftarrow n
   end if
   while N \neq 0 do
        \quad \text{if } N \text{ is even then} \\
            X \leftarrow X \times X
            N \leftarrow N/2
        \label{eq:local_problem} \textbf{else if } N \text{ is odd } \textbf{then}
            y \leftarrow y \times X
            N \leftarrow N-1
        end if
```

end while