

# 男子高校生の日常

吉田学園情報ビジネス専門学校

ゲームスペシャリスト学科 2年 加藤瑞葵

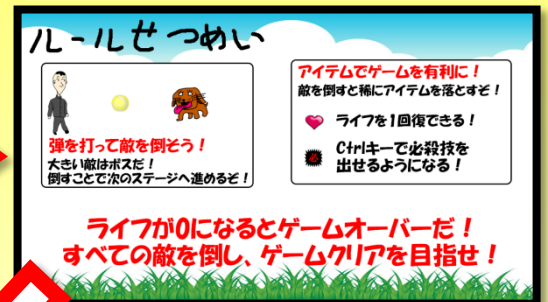
開発環境：Visual Studio 2015, C / DirectX9

制作期間：2020年7月～2020年10月（約3か月）

ジャンル：2Dシューティング

制作人数：1人

アピールポイント1 ゲームを1周以上できるように制作



何回でも  
ループできる!

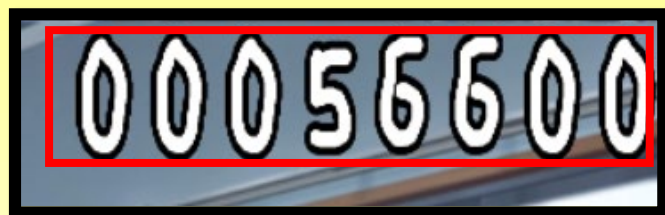
繰り返し遊ぶことができる!

## アピールポイント2 学習したことを全て詰め込んだ作品

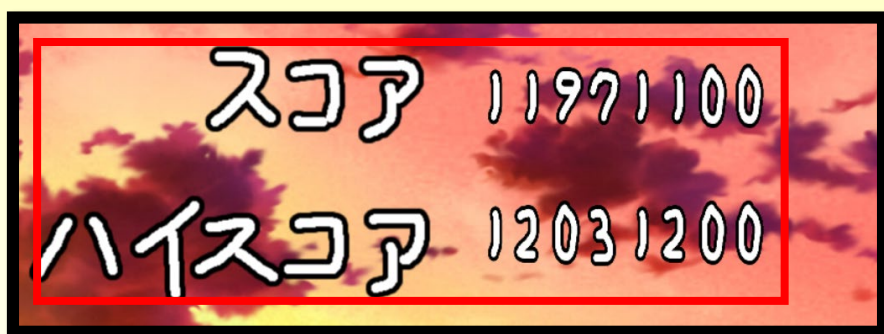
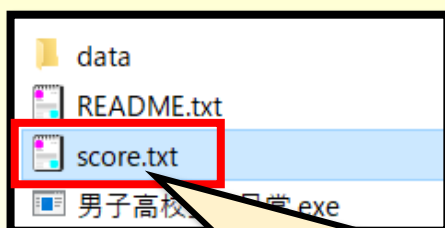


ライフ要素に…

テキストチャアニメーションに…



スコア要素に…



スコアの外部入出力に…etc…etc…

**他にもたくさんの要素を  
詰め込んだ作品！**