

ジャグラー

吉田学園情報ビジネス専門学校

ゲームスペシャリスト学科 2年 加藤瑞葵

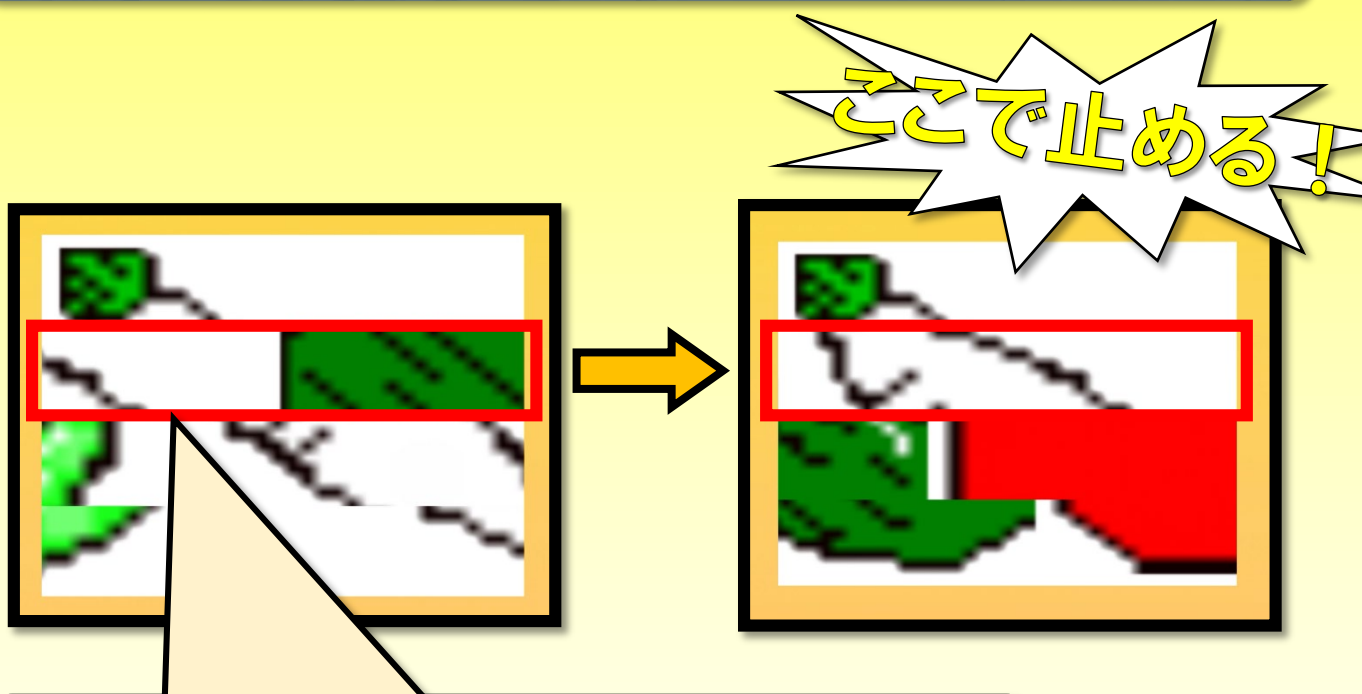
開発環境：Visual Studio 2015 , C / DirectX9

制作期間：2021年3月26日

ジャンル：2Dゲーム

制作人数：4人

アピールポイント スロットを止める際に滑らせる



この瞬間に止めるボタンを押したとき

ボタンを押した瞬間に絵を止めるのではなく
絵が全部見えるようになるまで滑らせる！



これにより...

しっかりと目押しができる！