

# RUNBBIT

吉田学園情報ビジネス専門学校

ゲームスペシャリスト学科 2年 加藤瑞葵

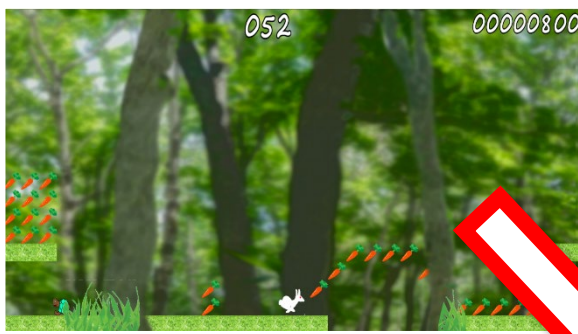
開発環境：Visual Studio 2015 , C / DirectX9

制作期間：2020年10月 ～ 2020年11月（約1か月）

ジャンル：2Dアクションゲーム

制作人数：1人

## アピールポイント1 画面スクロールでマップを疾走！



プレイヤーが移動すると…

地面が動く!!

背景が動く!!

アイテムも敵も動く!!



マップを駆け抜けることができる！

## アピールポイント2 外部ファイルからステージを作成

[illegible]

# CSVファイルに！



0	0	0	0	3
3	0	3	3	0
3	2	3	0	0
1	1	1	1	0

# 数字を読み取り、 その数字によって オブジェクトを配置！

## 0ならなし、1なら地面、etc...

# 自分の好きなマツプを

**簡単に作ることができる！**