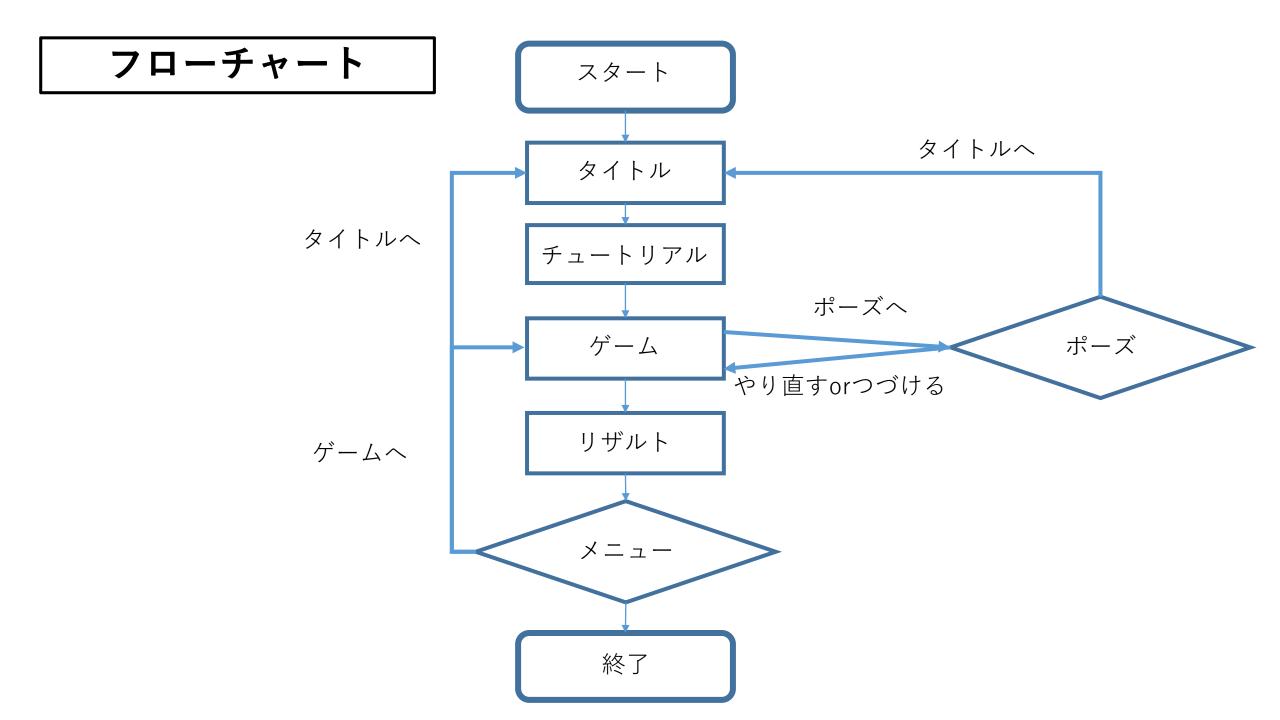
## 超ぶっ飛び超絶バトロワ (仮) 画面構成 \*--4

加藤チーム



## タイトル画面

• 大元を参照

## チュートリアル画面

### チュートリアル

ルール説明画面 操作説明画面 任意で遷移

### ルール説明画面

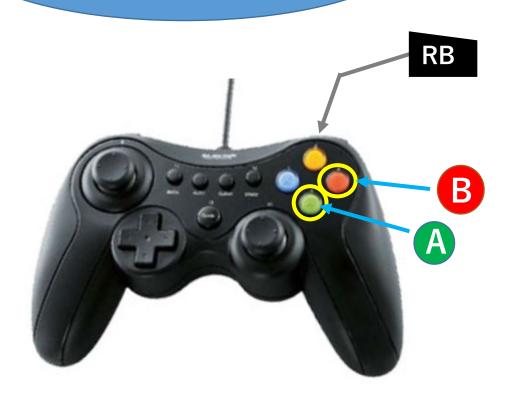
#### チュートリアル

ゲームの画面 (静止画) このゲームはゴーカートでぶつかって場外に落とし合うゲームです。

アイテムで妨害することができます。 当たったら一定時間動けなくすることが できます。

## 操作説明画面

### チュートリアル



コントローラーで操作します

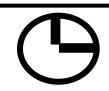
スティック:移動

- Aアクセル
- Bバック
- RB ウルトラダッシュを使用

## ゲーム画面

### ゲーム画面

UIの構成



タイマー

<u>カウントダウンして</u> <u>からスタート</u>

上から見た図 戦うところ

戦うところ 円外は落ちる 1P 3P 車 車 4P 車 車

ゲーム画面

UIの構成



タイマー

<u>タイマーが ○</u>になったら



フィニッシュのUI出す

#### タイマーが10以下になった場合

- ・赤色にする
- ・UIと数値を拡大させるもとに戻す (タイマーが0になるまで繰り返す)

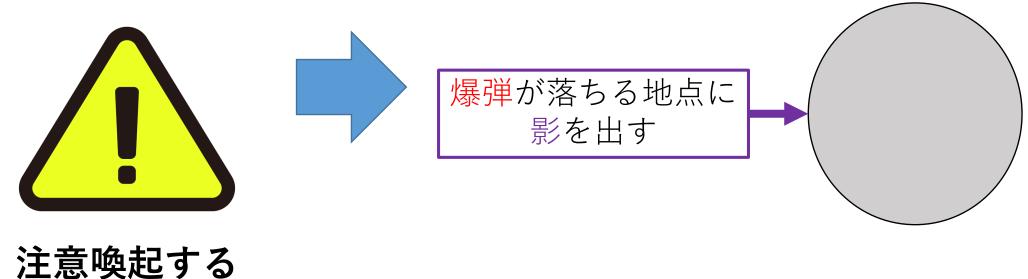


・円内に爆弾をランダムで落とす

爆弾は1発あたったら即場外へ

#### 爆弾を落とすとき

## 爆弾が落ちるときに



#### タイマーが0になった場合

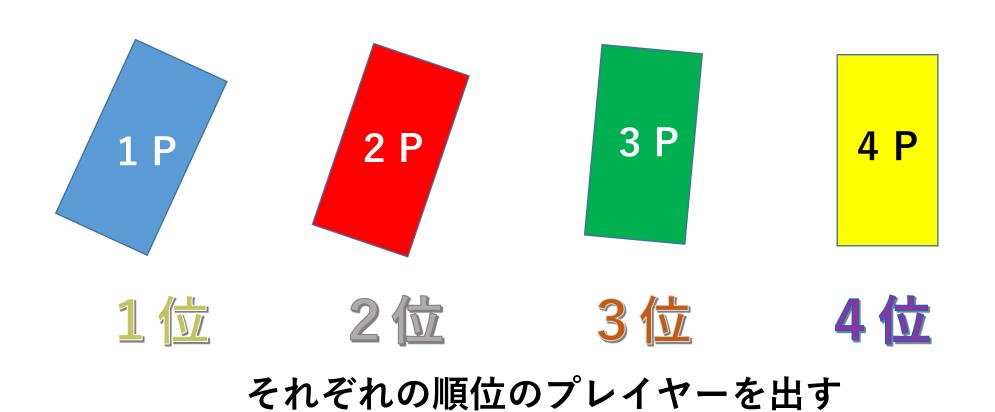
·プレイヤーを動かなくする

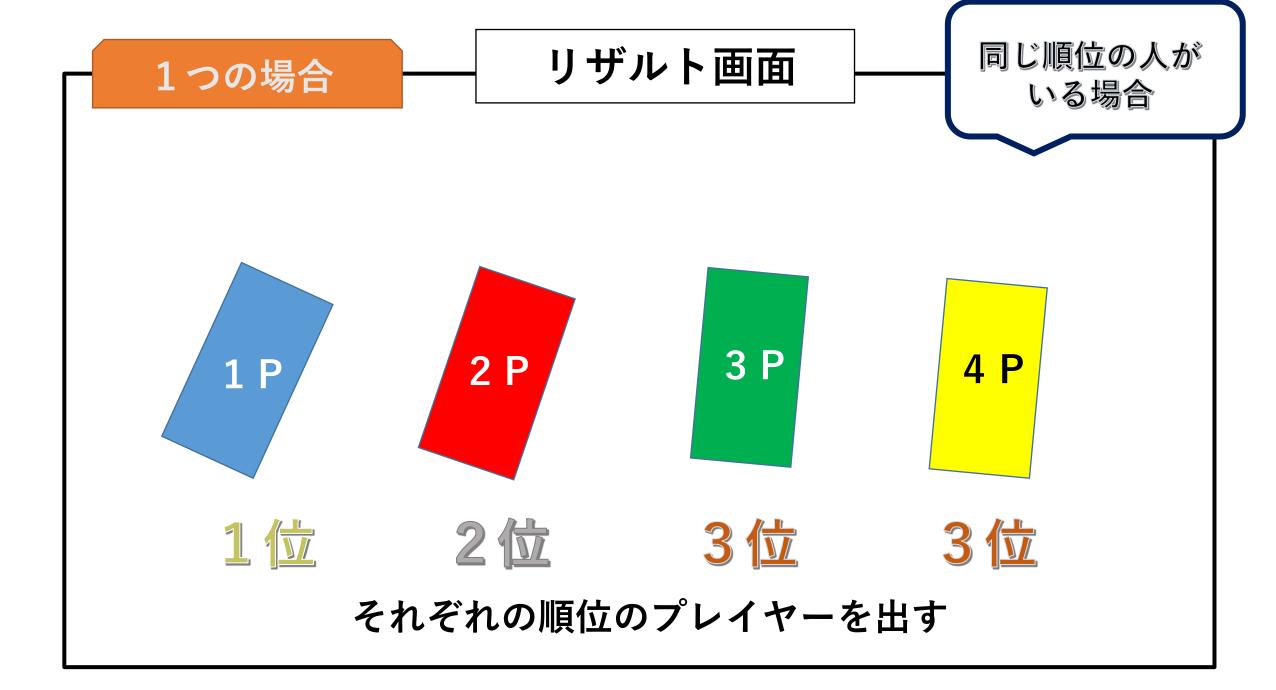


·タイマーを 0 以下にしない

## リザルト画面

### リザルト画面





## メニュー画面

## メニュー画面 複数の場合 もう一度遊ぶ もう一度遊ぶの 大きさを 「タイトルへ」や「選択画面へ」 選択画面へ より大きくする 大きさを同じにする タイトルへ

# ポーズ画面

