

風船わりゲーム(仮)

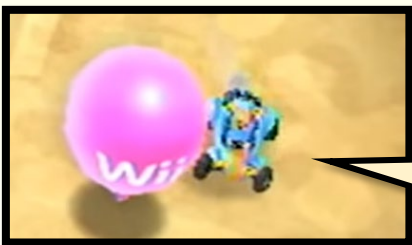
吉田学園情報ビジネス専門学校
ゲームスペシャリスト学科 3年

加藤瑞葵 川村優斗 佐藤瞭平 佐藤秀亮
鶴間俊樹 和田緩汰 飯塚響

開発環境：Visual Studio 2015 , C++ / DirectX9
ジャンル：3Dアクションゲーム



風船を割ってポイントを稼げ！



車を操作して風船に体当たり
することで、
風船を割ることができる！



風船を割ると割った風船の
種類に応じてポイントゲット！

風船の種類は全部で2つ

ピンクの風船を割ると1ポイント

金色の風船を割ると3ポイント

ゲットすることができる！



アイテムを使って敵を妨害！



ゲーム中たまにアイテムボックスが
出現する！！

アイテムボックスに体当たりすることでアイテムを
2種類の中からランダムでゲットすることができる！



遠投型アイテムは向いている方向に
投げつけることができる！

設置型アイテムはその場に置くことができる！

どちらのアイテムも敵にぶつけることで
一定時間動きを止めることができる！

アイテムを駆使して

相手よりも多くのポイントを稼ごう！