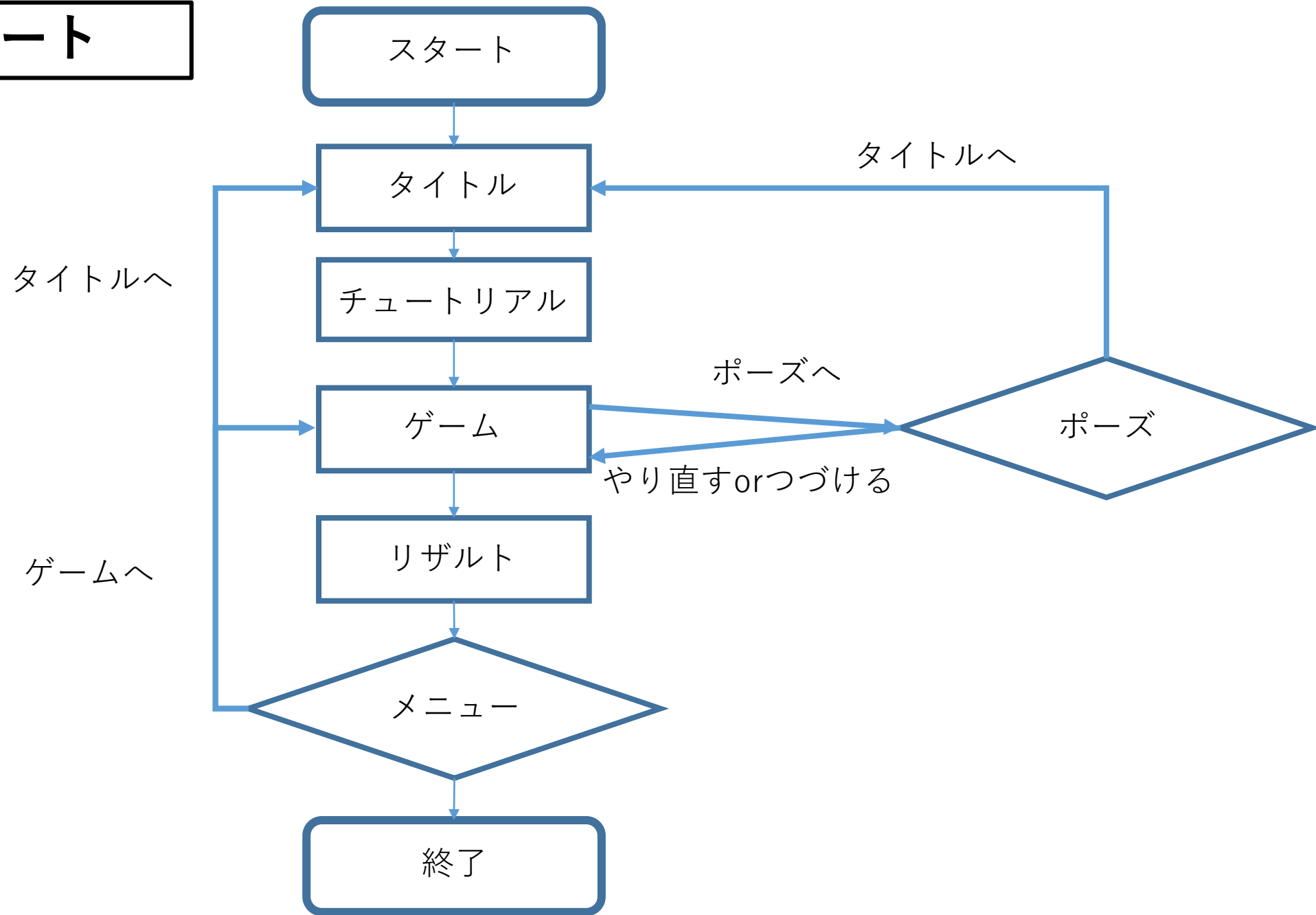


超ぶっ飛び超絶バトロワ（仮） 画面構成

チーム4

加藤チーム

フローチャート



タイトル画面

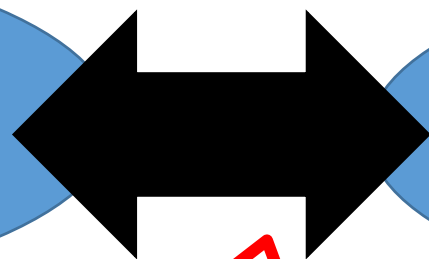
選擇画面

チュートリアル画面

1つの場合

チュートリアル

ルール説明画面



操作説明画面

任意で遷移
する

ルール説明画面

チュートリアル

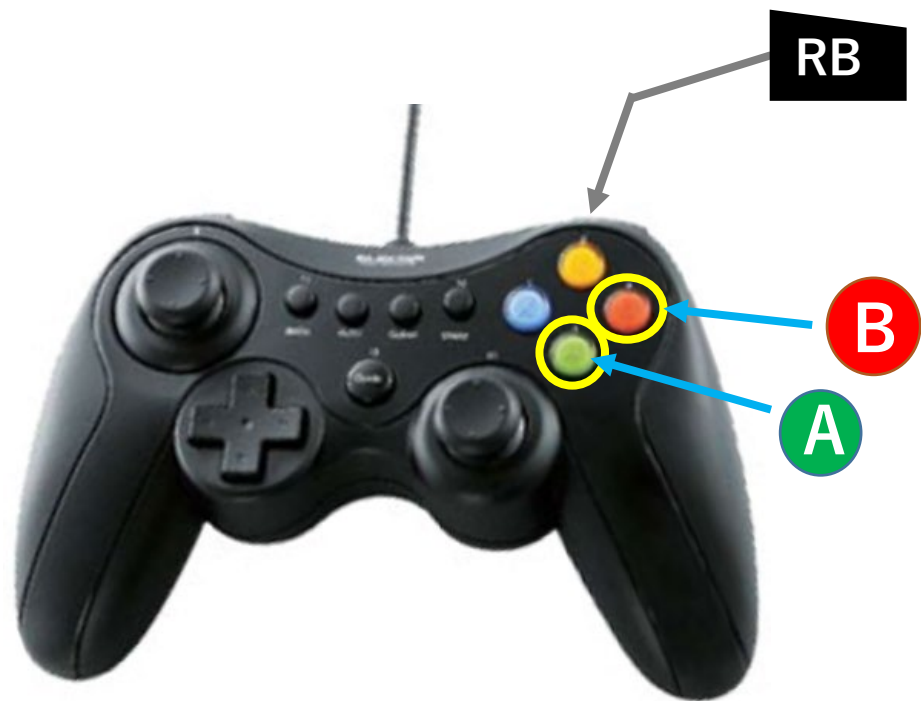
ゲームの画面
(静止画)

このゲームはゴーカートでぶつかって場外に落とし合うゲームです。

アイテムで妨害することができます。
当たったら一定時間動けなくすることができます。

操作説明画面

チュートリアル



コントローラーで操作します

スティック：移動

A アクセル

B バック

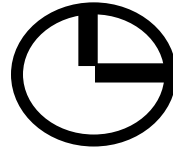
RB ウルトラダッシュを使用

ゲーム画面

1つの場合

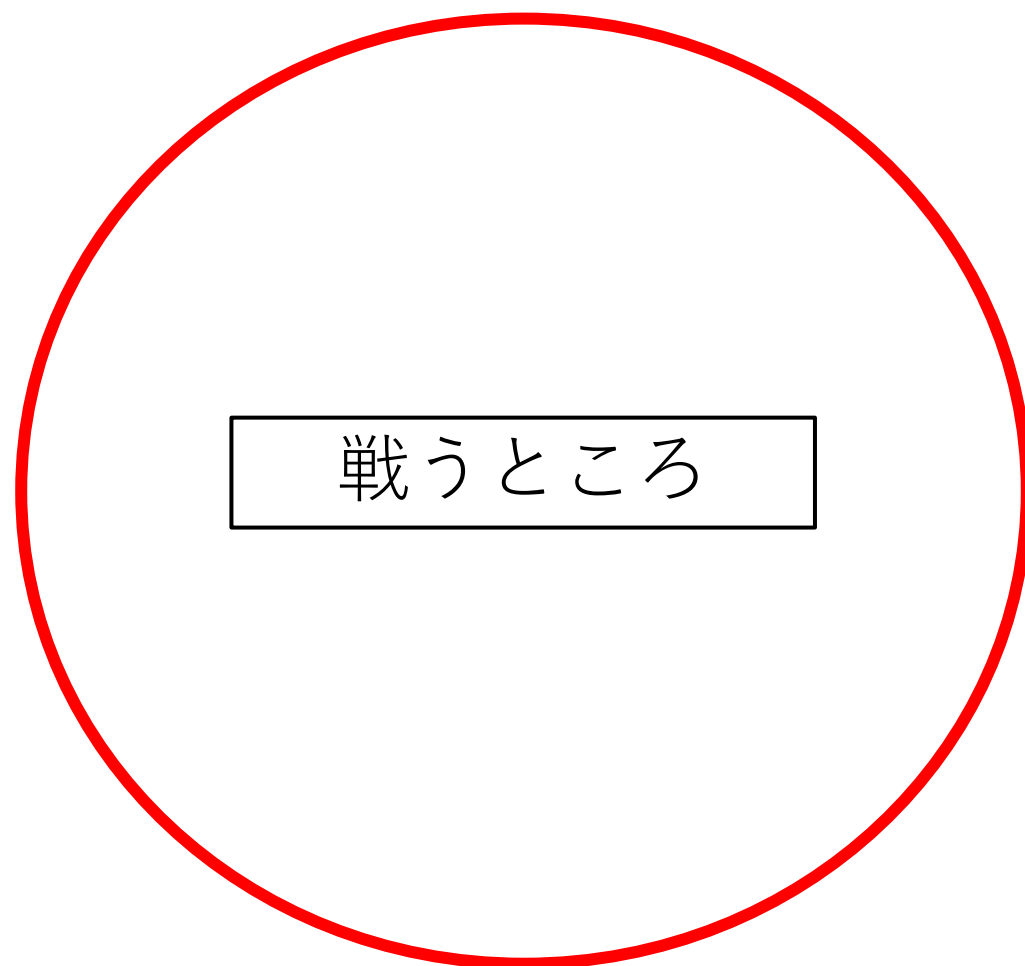
ゲーム画面

UIの構成



タイマー

カウントダウンして
からスタート



戦うところ

1P

車

3P

車

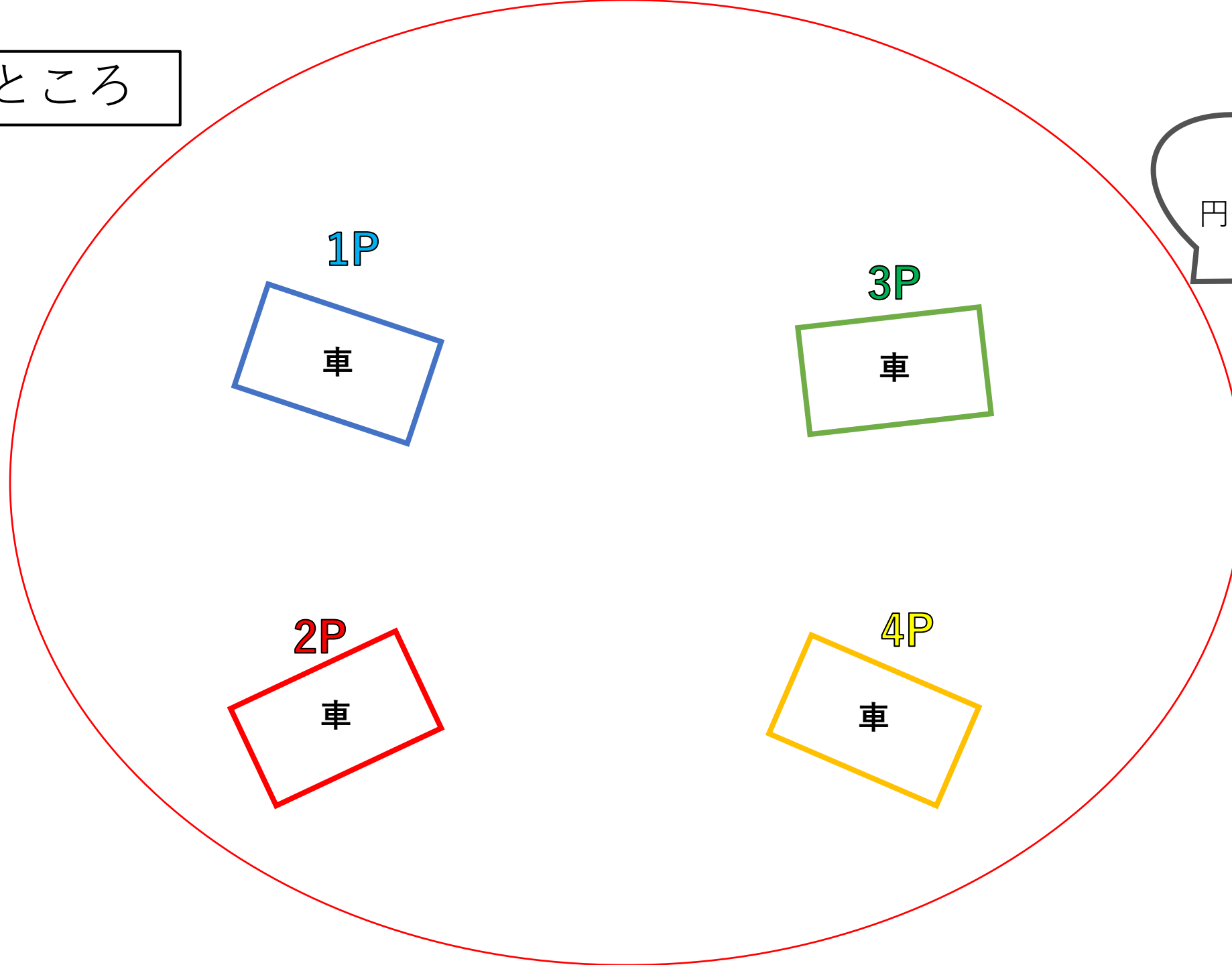
2P

車

4P

車

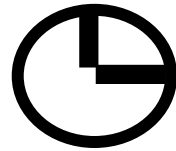
円外は落ちる



1つの場合

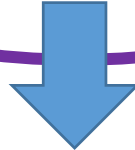
ゲーム画面

UIの構成



タイマー

タイマーが0になったら

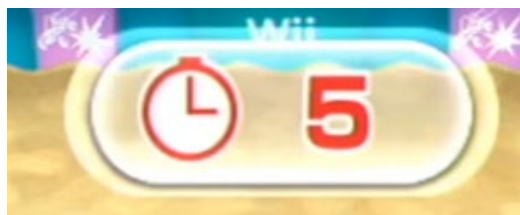


フィニッシュのUI出す

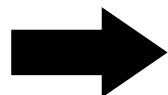
タイマーが10以下になった場合

- ・ **赤色**にする

- ・ UIと数値を拡大させるもとに戻す（タイマーが0になるまで繰り返す）



大きくなっている図



小さくなっている図

- ・ 円内に爆弾をランダムで落とす

タイマーが0になった場合

- ・プレイヤーを動かなくする

 操作をできなくする

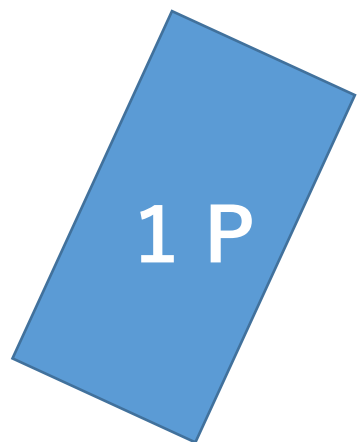
- ・タイマーを0以下にしない

リザルト画面

1つの場合

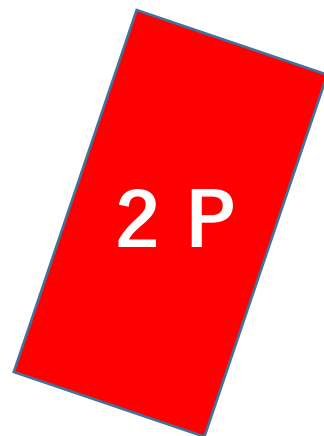
リザルト画面

1位の点数



1位

2位の点数



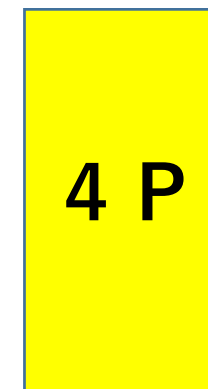
2位

3位の点数



3位

4位の点数



4位

それぞれの点数と順位のプレイヤーを出す

1つの場合

リザルト画面

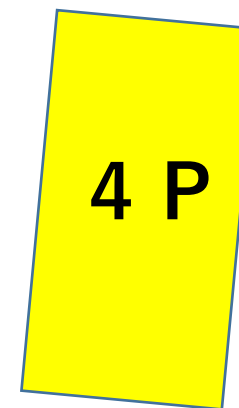
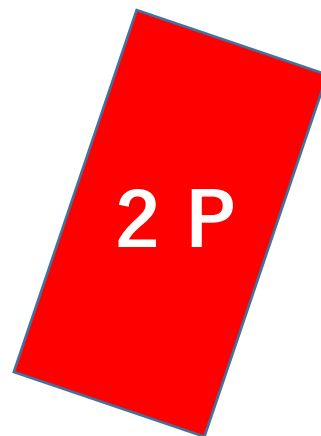
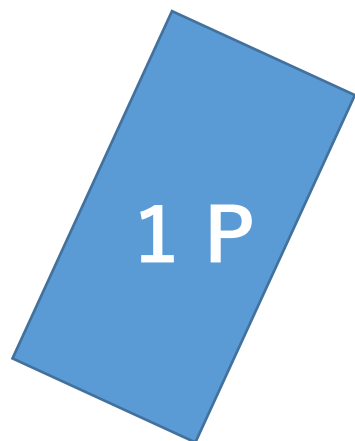
同じ順位の人がある場合

1位の点数

2位の点数

3位の点数

3位の点数



1位

2位

3位

3位

それぞれの点数と順位のパレーヤーを出す

メニユ一画面

複数の場合

メニュー画面

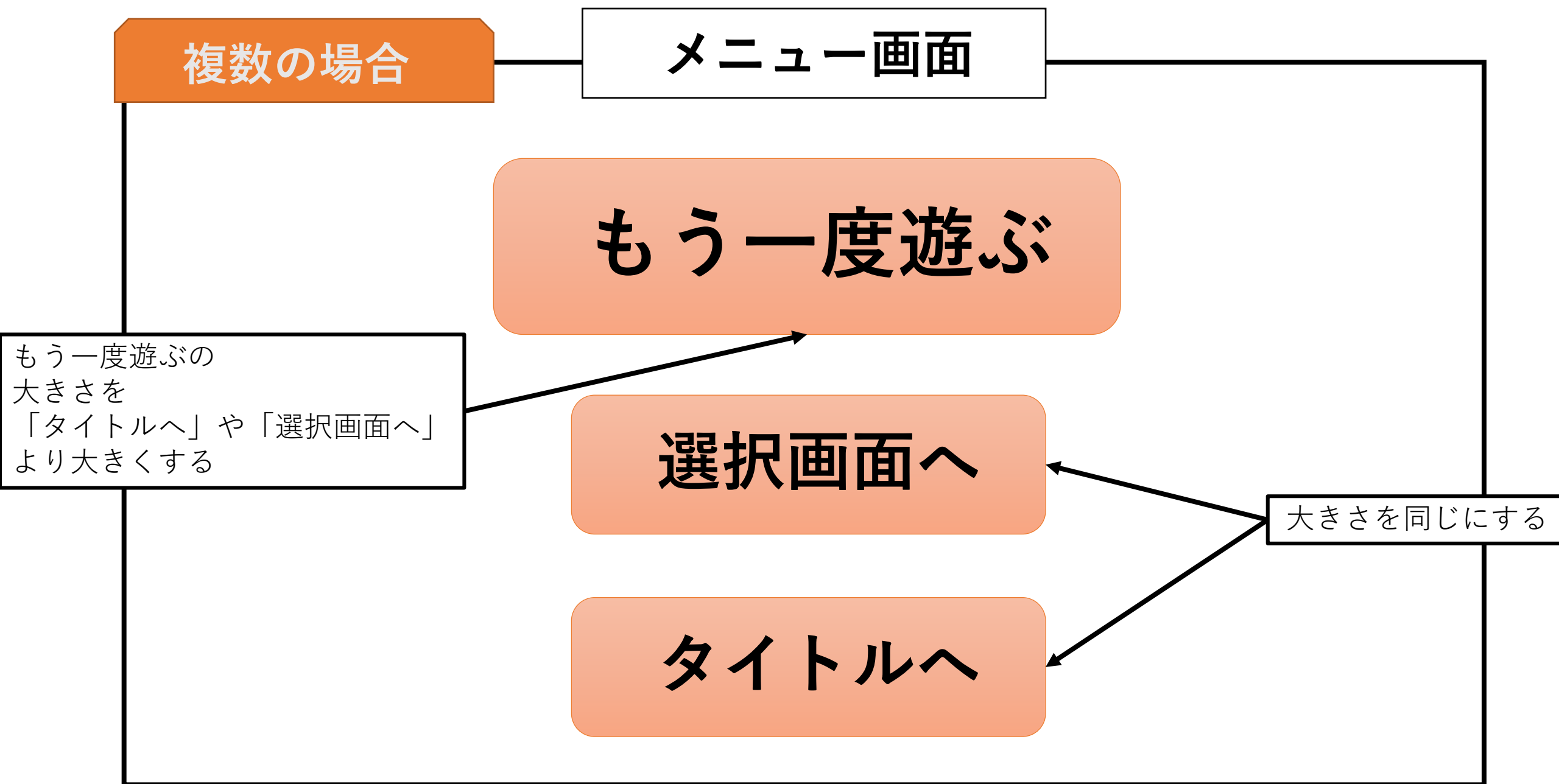
もう一度遊ぶ

選択画面へ

タイトルへ

もう一度遊ぶの
大きさを
「タイトルへ」や「選択画面へ」
より大きくする

大きさを同じにする



ポーズ画面

1つの場合

ポーズメニュー画面

ポーズ

NP

何Pがポーズしたか

つづける

グレーの半透明

やり直す

全ての大きさを
同じにする

タイトルへ

