

stop here

みずきチーム

要素

- 指定された位置に一番近いプレイヤーの勝利
- 走っているときに指定の位置に近くなったら急にここで止まれというモデルを出してプレイヤーを止まらせる

案

- 止まれゾーンに入っていたらポイントを加算か、もしくはポイントを増やしてそのプレイヤーに付与

ステージ

奥

空

ビル街
(市街地)
モデル
5～6個

標識みたいなもの

10m

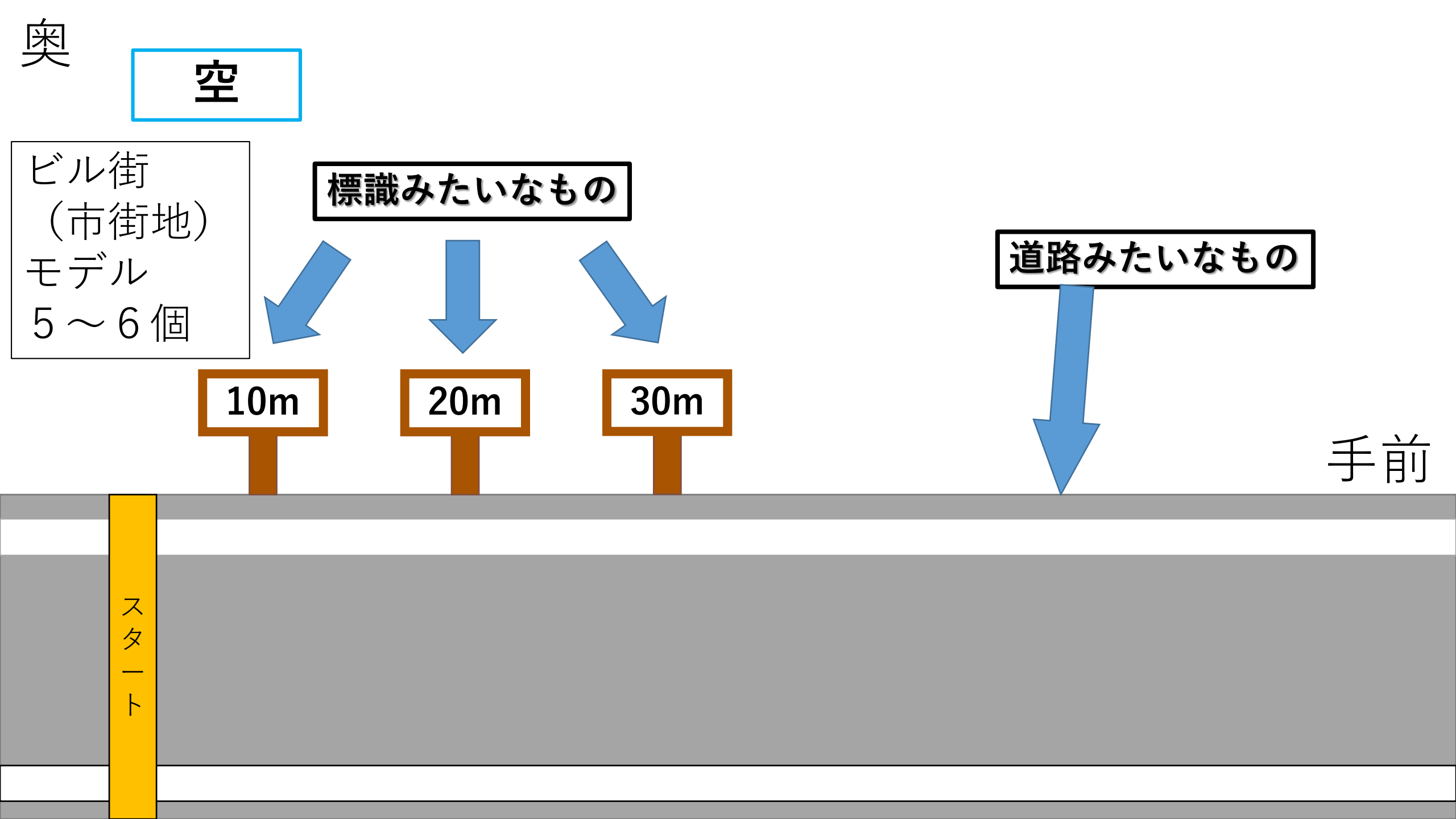
20m

30m

道路みたいなもの

手前

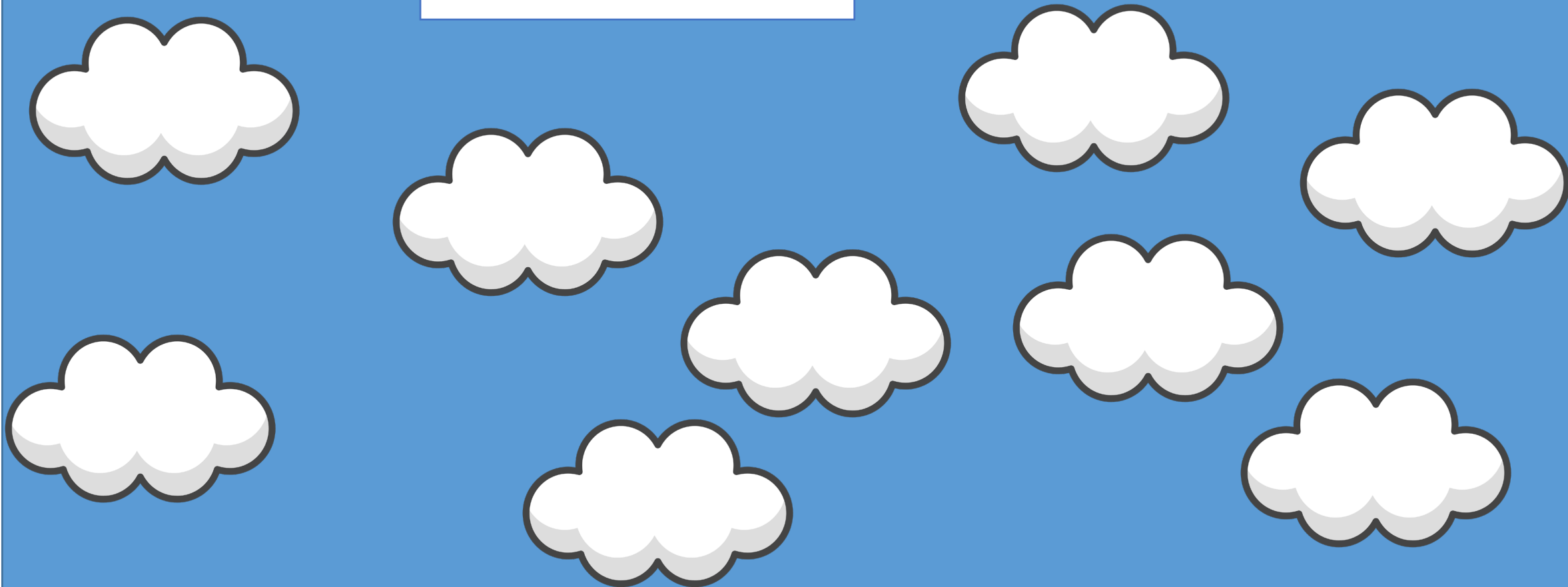
スタート



空

に関して

テクスチャアニメーション



止まるところ

三角コーンみたいな印か
止まれの標識みたいな

止まれの
ゾーン

止
ま
れ



端

モデルを作る場合



強制的に止まれ

OUT

OUT

ゾーンについて

案

- ・ 落として何mってところを失格にする
- ・ 壁か何かのモデルを作って止める