

テンプレート関数

緩和 の ような 配列 の 値 を 徐々に 小さい 値 へと 更新 される ような
処理 を 実装 する には ~~解説~~ 記載 (code_0502) の chmin 関数 を 用いる と
便利 。

```
9  template <class T>
10  void chmin(T &a, T b)
11  {
12      if (a > b)
13      {
14          a = b;
15      }
16  }
```

→ 現時点で考えらる
最小値

次の最小値候補

→ 候補の b が 小さいときに
書きかえる。

→ code_0501 .cpp も 簡潔 に かける。

$u \rightarrow v$ からの 移動 に コスト c がかかる

$\text{chmin}(\text{dp}[v], \text{dp}[u] + c)$ と かける。