

Työn aihe: Yatzy noppapeli komentokehoteessa Pythonilla

Työn ratkaisuperiaate: Käyttäjälle tulostetaan noppien tulokset ja kysytään mitkä nopat halutaan tallettaa ja mitkä heittää uudestaan. Vuoron lopuksi pelaaja valitsee minkä tuloksen haluaa tallentaa. Peliä on kokeiltu pääosin normaalia Yatzya lyhyempänä 5 vuoron pelinä mutta normaalina 13 vuoroisena voi pelata myös. Pelin lopuksi pisteet tallennetaan tekstitiedostoon.

Työn rakenne: Koko työ on yhden .py tiedoston sisällä. Jossa main() sisällä kutsutaan funktioita vuoron eri osissa.

main()

Peli tapahtuu tämän sisällä.

roll_dices()

Arpoo noppien tulokset

save_dices()

Antaa pelaajan valita mitä noppia ei heitetä uudelleen

Check_x()

Kaikkien eri pisteiden vaatimukset tarkistetaan omissa funktioissaan

update_score()

Päivittää pisteet sanakirjaan ja palauttaa sen

print_to_file()

Kirjoittaa Pelaajan nimen ja pisteet ennätyksiin

Kirjastot:

Ainoastaan random moduulia käytetään.

Ohjeet:

Ohjelman voi pelata esimerkiksi windowssin komentokehoteesta näin:

Python.exe Yatzhee.py Avaa pelin

Peliä ohjaillaan kirjoittamalla y/n ja tallennettavien pisteiden nimet (englanniksi)

Väärin kirjoitetut asiat saa kirjoittaa uudestaan

Pelatessa noudatetaan tavanomaisia yatzyn sääntöjä

ChatGPTä on hyödenetty virheilmoitusten selvittelyssä

You

Traceback (most recent call last):

```
File "c:\Users\Mikael\Documents\Yahtzee\test3.py", line 264, in <module>
    main()
```

```
File "c:\Users\Mikael\Documents\Yahtzee\test3.py", line 261, in main
    update_score(all_saved_dices)
```

```
File "c:\Users\Mikael\Documents\Yahtzee\test3.py", line 232, in update_score
    if check_chance(final_dices) > 0 and score["Chance"] == 0:
```

KeyError: 'Chance'

PS C:\Users\Mikael\Documents\Yahtzee>

ChatGPT

It looks like you're encountering a `KeyError` in your Python script at line 232. The error is occurring because you are trying to access the value associated with the key `'Chance'` in the `score` dictionary, but that key does not exist in the dictionary.

To fix this issue, you should check if the key exists in the dictionary before trying to access its value. You can use the `in` keyword to check if a key is present in the dictionary. Here's an example of how you can modify your code: