## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

# Отчет по производственной технологической практике

Место прохождения практики «SoftWerke»

Авторы: Герасимов Михаил

Группа: М3335

Факультет: ФИТиП



Санкт-Петербург 2022

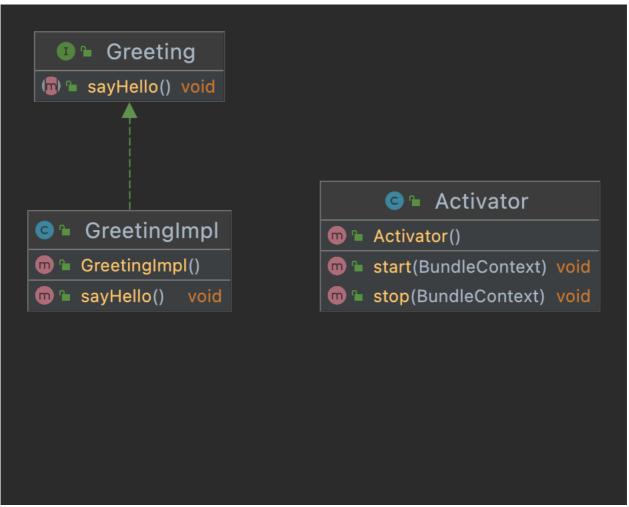
# Описание результатов по каждому этапу

#### • Этап 1: Подготовительный

Были прочитаны первые 4 главы книги «OSGi in Action». В ходе прочтения были усвоены основные концепции спецификации OSGi. Так же был установлен Арасhe Felix - свободный фреймворк, являющийся реализацией спецификации OSGi Release 4. После этого ознакомился с основными командами Арасhe Felix и установил Felix Web Console.

#### • Этап 2. Реализация OSGi-сервиса

Был создан бандл сервиса содержащий интерфейс, активатор бандла и реализацию. Созданный сервис выполнят только одну функцию – вывод на консоль «Hello OSGi World!». Был также создан бандл-клиент, содержащий только активатор. Бандл-клиент потреблял бандл-сервис. Все созданные бандлы были установлены в Арасhe Felix.



модуль ru.ifmo.gerasimov

Модуль ru.ifmo.gerasimov содержит реализацию сервиса. Бандл-сервис зависит только от org.osgi.framework.

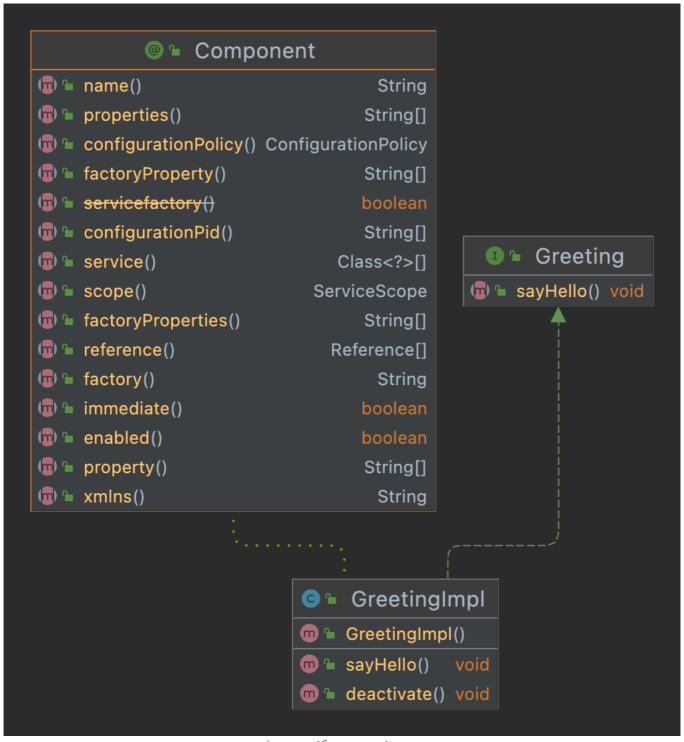


модуль ru.ifmo.gerasimov.client

Модуль *ru.ifmo.gerasimov.client* содержит реализацию клиента. Бандл-сервис зависит от *org.osgi.framework* и *ru.ifmo.gerasimov*.

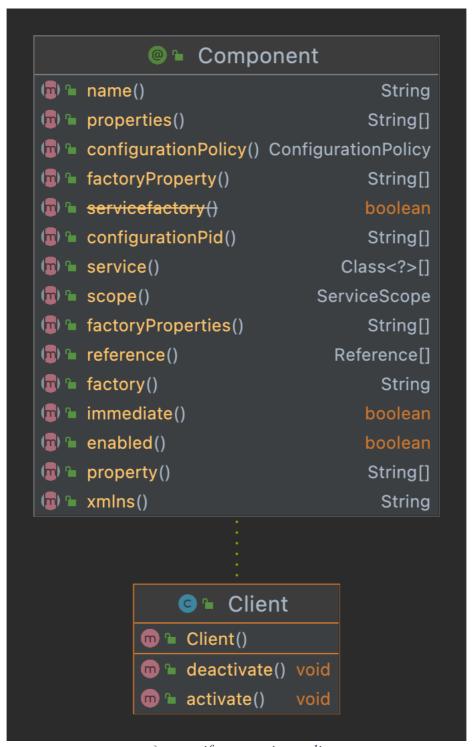
#### • Этап 3. Apache Felix Service Component Runtime

Был создан бандл сервиса содержащий интерфейс и реализацию с использованием аннотаций (org.osgi.service.component.annotations). Созданный сервис при вызове метода выводит в консоль «Hello OSGi World!», а при деактивации «Goodbye OSGi world =( (by Service)». Был также создан бандл-клиент, содержащий класс, использующий созданный сервис и аннотации. Аннотации используются для активации бандла и для создания ссылки на сервис. Бандл-клиент потребляет бандл-сервис. Все созданные бандлы были установлены в Арасhe Felix.



модуль ru.ifmo.gerasimov

Модуль ru.ifmo.gerasimov содержит реализацию сервиса.

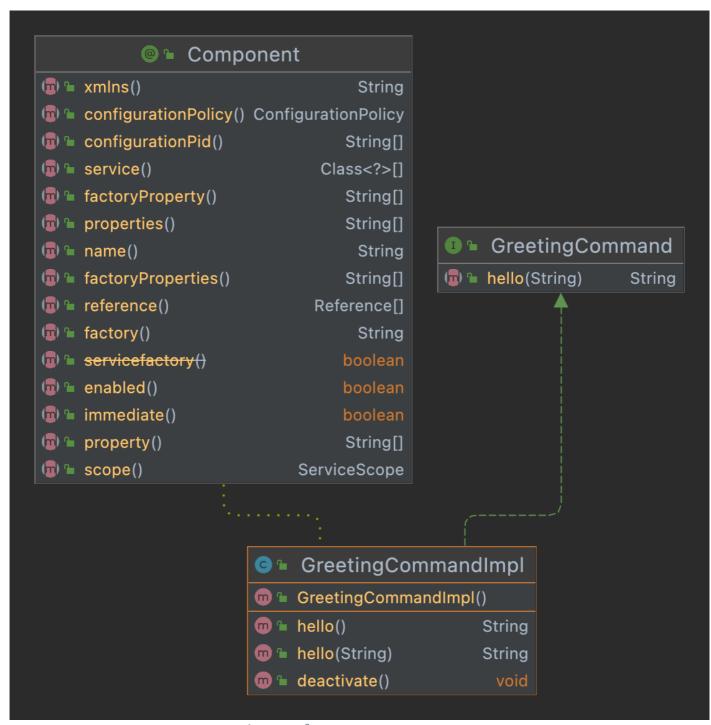


модуль ru.ifmo.gerasimov.client

Модуль ru.ifmo.gerasimov.client содержит реализацию клиента. Бандл-сервис зависит от ru.ifmo.gerasimov.

#### • Этап 4. Создание собственной команды для Apache Felix Gogo

Была создана собственную команда «practice:hello» с одним параметром, которая при вызове печатает на консоль «Hello, <param>», где <param> - введенный пользователем параметр. Был создан один бандл, включающий в себя один интерфейс (API команды) и реализация команды с использованием аннотаций.



модуль ru.ifmo.gerasimov

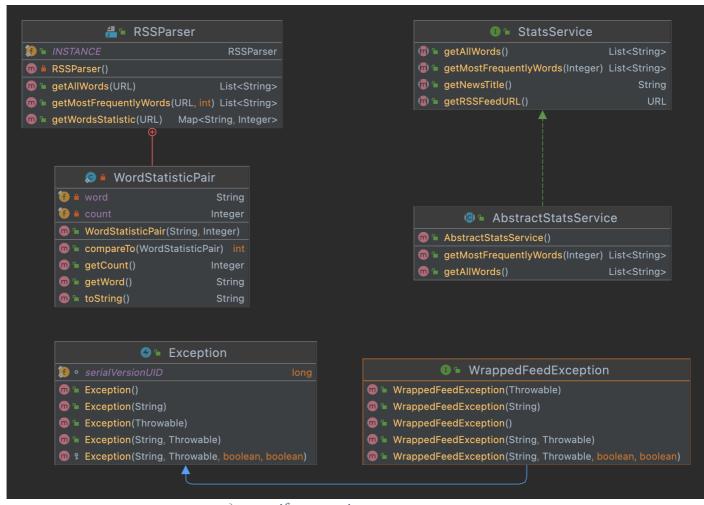
Модуль *ru.ifmo.gerasimov* содержит реализацию команды. При активации бандла в консоль выводиться «Hello, Gogo Shell», при деактивации бандла в консоль выводиться «Goodbye, Gogo Shell». Если команде не был передан параметр, то на консоль выводится «Hello,».

#### • Этап 5. Создание приложения

Было создано приложение, которое получает через API новостных порталов список актуальных новостей и выводит на консоль 10 самых часто встречающихся слов из заголовков новостей.

Процесс подсчета инициируется пользователем приложения с помощью консольной команды «news:stats». Пользователь может передать источник в качестве параметра. Если команда вводится без параметров, пользователю предлагается выбрать источник данных (один из доступных в системе, или все сразу). Список источников выводится на консоль.

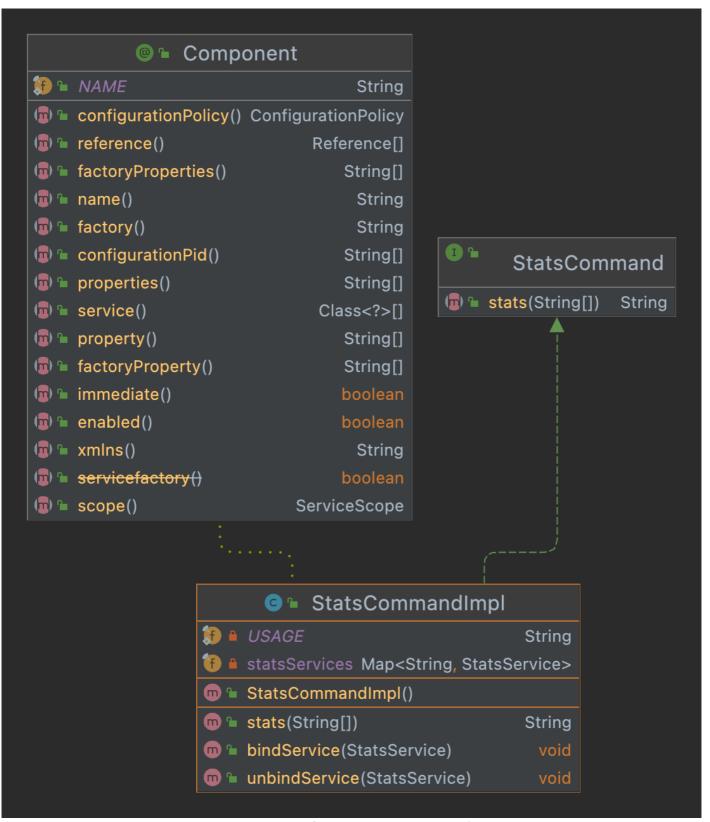
Если пользователь выбирает незарегистрированный (недоступный) источник данных, в системе не зарегистрировано ни одного источника или сеть недоступна, пользователю выводится соответствующее сообщение.



модуль ru.ifmo.gerasimov.core

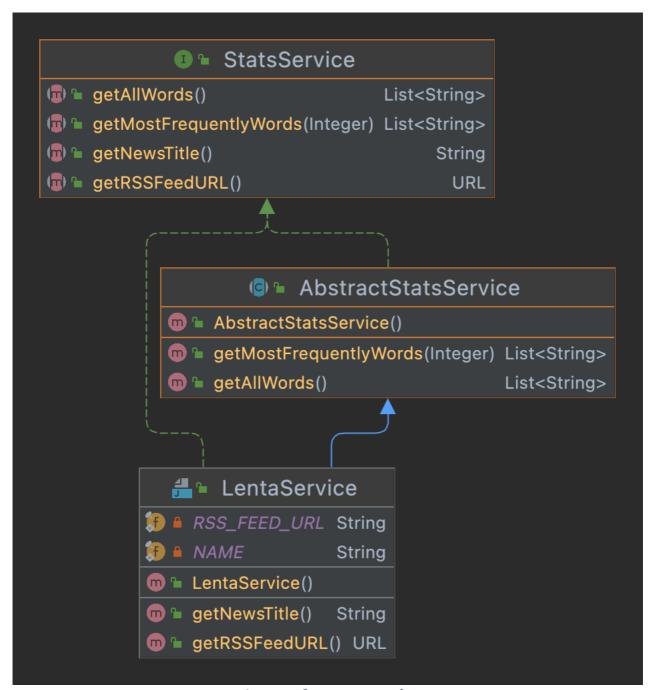
Модуль ru.ifmo.gerasimov.core содержит в себе класс RSSParser, который отвечает за парсинг RSS формата. Данный класс реализует паттерн проектирования синглтон. Для парсинга RSS используется библиотека com.rometools. Класс WrappedFeedException является классом-оберткой. Был создан чтобы оборачивать com.rometools.rome.io.FeedException. StatsService — это интерфейс (API) получения данных из источника. AbstractStatsService — абстрактный класс, созданный для избавления от копипасты, так как получения данных происходит везде одинаково и меняется только URL.

Бандл, созданный из этого модуля, зависит от *com.rometools, org.slf4j* и *jaxen*. Так же данный бандл экспортирует все эти зависимости для других бандлов.



модуль ru.ifmo.gerasimov.command

Модуль ru.ifmo.gerasimov.command содержит интерфейс команды и реализует её.



модуль ru.ifmo.gerasimov.lenta

Модуль *ru.ifmo.gerasimov.lenta* реализует интерфейс *StatsService*, а именно предоставляет URL на RSS и названия новостного сайта, чтобы в дальнейшим получить заголовки с этого сайта. Бандл зависит только от *ru.ifmo.gerasimov.core*.

Все оставшиеся модули аналогичны модулю ru.ifmo.gerasimov.lenta.

### Выводы

Для меня самым большим преимуществом использования OSGi является необходимость думать об архитектуре приложения. Мы должны более детально понимать о модулях и взаимодействии между ними. Это помогает создать более совершенную архитектуру, в которой каждый модуль отвечает за четко определенные задачи, а модули можно использовать повторно. Так же стоит упомянуть, что OSGi это не только стандарт построения модульных приложений. Он также определяет среду, в которой существуют и выполняются пакеты. Данная среда предоставляет полезные возможности, такие как динамическая загрузка новых бандлов или обновления уже существующих.

Из недостатков можно выделить необходимость создания большого количества модулей. Во-первых не всегда требуется делить приложения на маленькие модули, во-вторых со временем становится трудно поддерживать зависимости между модулями. Так же стоит упомянуть, что не все библиотеки с открытым исходным кодом совместимы с инфраструктурой OSGi. Их бывает трудно внедрить в окружение, завязанное на OSGi.

Я думаю, что OSGi полезен при создании модульных приложений. Это довольно жесткий стандарт, который может запретить вам делать некоторые вещи и заставить вас делать то, что требует OSGi.

Мне кажется, не стоит реализовать маленькие приложения на OSGi. Старт приложения может затянуться.