



Einführung zur Toolchain

Rechnerorganisation Praktikum WiSe 23/24 | Architektur eingebetteter Systeme | Installation, Verwendung, Beispiel





Gliederung

Allgemein

Was ist unsere Toolchain?

Installation der Toolchain

Toolchain auf den Fakultätsservern

Toolchain auf dem eigenen Rechner







Was ist unsere Toolchain?

- Programme, die wir zur Entwicklung (also zum Kompilieren, Ausführen und Debuggen) benötigen
- bei uns:
 - ghd1: zum Kompilieren, Simulieren und Testen
 - gtkwave: zum Betracten der Waveform und zum Debuggen
 - git: zur Abgabe und Versionsverwaltung
 - make: zur Automatisierung des Build Prozesses
 - einen Code-Editor eurer Wahl
 - Vivado: zur Synthese (optional und nur für das letzte Blatt)







Wie kommen wir an die Toolchain?

zwei Möglichkeiten, die Toolchain zu nutzen:

- auf den Servern der Fakultät
 - entweder direkt vor Ort oder per Remote Desktop Verbindung/SSH (aus dem Uninetz!)
 - · volle Unterstützung und Hilfe, wenn etwas nicht geht
- 2. auf dem eigenen PC
 - Installation je nach Betriebssystem unterschiedlich
 - eingeschränkte Unterstützung und Hilfe, wenn etwas nicht geht

vollständige Dokumentation in ISIS:

https://isis.tu-berlin.de/mod/resource/view.php?id=1679816







Toolchain auf den Fakultätsservern





Remote Zugriff auf die Server der Fakultät

Zugang nur im Uni-Netz möglich

Außerhalb des Uni-Netzes kann eine VPN-Verbindung verwendet werden, siehe:

https://www.tu.berlin/go59668/

Windows: "Remote Desktop Connection"

normalerweise vorinstalliert

Linux: ..Remmina"

- Installation notwendia
- unter Ubuntu z.B.:

sudo apt install remmina

Konfiguration (für Windows und Linux identisch):

- Protokoll: RDP Remote Desktop Protokoll
- Server / Computer: ubu20.eecsit.tu-berlin.de
- Benutzername: Euer tubit-Username
- Benutzerpasswort: Euer tubit-Passwort







Aktivierung der Toolchain

- Terminal öffnen
- 2. source /afs/tu-berlin.de/units/Fak_IV/aes/scripts/hwptienv_basys eingeben
- 3. Ausgabe "HWPTI tools loaded successfully" abwarten
- 4. ghdl --version eingeben (es sollte Version GHDL 1.0.0 sein)

```
jcm3@cascada-ubu:~$ source /afs/tu-berlin.de/units/Fak IV/aes/scripts/hwptienv basys
HWPTI tools loaded successfully
jcm3@cascada-ubu:~$ ghdl --version
GHDL 1.0.0 (1.0.0.r0.g2fb2384.dirty) [Dunoon edition]
Compiled with GNAT Version: Community 2021 (20210519-103)
llvm code generator
Written by Tristan Gingold.
Copyright (C) 2003 - 2021 Tristan Gingold.
GHDL is free software, covered by the GNU General Public License. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```







Toolchain auf dem eigenen Rechner







Installation - allgemein

- nur unter Linux möglich
- unter Windows kann allerdings WSL verwendet werden
 - WSL (= Windows Subsystem for Linux) stellt unter Windows eine Linux-Umgebung bereit
 - Installation über Microsoft Store
 - "Ubuntu 22.04" oder neuer verwenden

Minimale Version

Es ist in jedem Fall mindestens GHDL Version 1.0.0 erforderlich.







Installation - unter Linux

- Ubuntu 22.04 "Jammy Jellyfish" oder neuer empfohlen (Debian 11 "Bullseye" oder neuer geht auch)
 - Installation über sudo apt install ghdl-llvm
- andere Distributionen k\u00f6nnen GHDL \u00fcber der Paketmanager installieren, wenn die Version 1.0.0 oder neuer verf\u00fcgbar ist
- andernfalls manuelle Installation notwendig (einfach beim ersten Praktikumstermin ansprechen!)
 - verschiedenste Downloads verfügbar: https://github.com/ghdl/ghdl/releases/tag/v3.0.0
- Version mit ghdl --version prüfen







Beispiel

