

| عنوان دوره: UML | | | طول زمان برگزاری دوره |
|---|--|--|-----------------------|
| | | | نوع |
| | | | نظری |
| | | | عملی |
| پیشنیاز: آشنایی با دوره C# مقدماتی محیط Console | | | تعداد ساعت: 30 |
| | | | 16 |
| | | | 14 |

| ردیف | سرفصل و ریز محتوا |
|------|---|
| ۱ | مقدمه ای بر تحلیل و طراحی شیء گرا مقدمه، تعاریف SDLC تحلیل شیء گرا OOA، طراحی شیء گرا OOD، مزایای طراحی شیء گرا مقدمه ای بر مدل سازی، فازهای SDLC، تعریف مدل و استانداردهای آن تعریف UML، تاریخچه UML، کاربرد UML، بررسی اجمالی UML |
| ۲ | معرفی Microsoft Visio تعاریف Class و Object ها- تعریف کلاس و دیاگرام و اعضای تشکیل دهنده آن. تعریف رابطه و انواع آن- تعریف وابستگی و انواع آن- تعریف وراثت- تعریف واسطه Object Model و روشهای تشکیل کلاس. |
| ۳ | معرفی نرم افزار Microsoft Visio |
| ۴ | توسعه ابزارهای شیء گرا تعریف Use Case و دیاگرام آن- تعاریف وابسته ، نحوه پیاده سازی. |
| ۵ | مدل طراحی پویا تعریف پیامها و انواع آن State Diagram Sequence Diagram Collaboration Diagram Activity Diagram |
| ۶ | Component Diagram Deployment Diagram |
| ۷ | مقدمه ای بر RUP تعریف RUP- ویژگیها و مزایا |
| ۸ | معماری RUP Inception آغازین- تحلیل پیچیدگی Elaboration ۳- ساخت Construction ۴- انتقال Transition |
| ۹ | متدلوژی RUP Business Modeling- Requirements- Analysis & Design- Implementation- Test- Deployment- Environment- Project Management- Configuration & Change Management |