عنوان دوره: #C پیشرفته WPF,Entity Data Model	طول زمان برگزاری دوره		
	نوع	نظری	عملی
پیشنیاز: #C مقدماتی و Linq	تعداد ساعت:		40

اشنایی اولیه با کلاس Window مربوطه: - ایجاد یک پروژه WFF مرمعیا و VStudio 2010 در محیط VFF مربوطه: - اشنایی با کابربرد اولیه رنگها و کلاسهای مربوطه: - اشنایی با سانیز رنج نکل کلاس به عنوان Dobject element Syntax با استفاده از عناصر Attribute عناصر: حالت معمولی Attrached Property Element Syntax معرفی فضاهای نامی در Attrached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در Attrached Property: کلاسهای پروژه در Attrached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در المسالی با انواع to استفاده از عناصر و محتویات آنها: - اشنایی با اندازه عناصر و محتویات آنها: - کار با تنظیم اندازه عناصر و محتویات آنها: - کار با تنظیم اندازه معنوان کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در کلاسهای	سرفصل و ریز محتوا	ردیف
المناقي يك بورزه بالالالالالالالالالالالالالالالالالالال	توضیح در مورد ویژگیهای WPF و روشهای برنامه نویسی و استفاده از اَن:	
ا حداقل عناصر، اجزا و قالیهای یک پروزه WPF و چگونگی کاربرد آنها در WPF و ارتباط آنها با WPF استفاده از مورد ساختار قالیهای XAML به شرحی در مورد ساختار قالیهای XAML به شرحی در مورد ساختار قالیهای بنجره ها و صفحات WPF (استفاده از تسایی با کاربرد اولیه در کالاسی کالاستانی اولیه با کالاسی کالاسیان کائن کالاسیان کائن کائن کائن کائن کائن کائن کائن کا	– شرحی در مورد انواع پروژه های Stand Alone, XBAP : WPF	
م شرحی در مورد ساختار فابلهای پنجره ها و چکونگی کاربرد آنها « WPF و ارتباط آنها با WPF و پختره ها و صفحات WPF الستادی والیه با کلاس WPF در محیط ال WPF در محیط WPF الستادی والیه با کلاس WPF در محیط ال WPF در محیط WPF در محیط ال WPF در محیط WPF در محیط ال WPF در محیط WPF کاربرد اولیه با کاربرد اولیه با کلاسهای مربوطه: م اشنایی با ساختار در ختی اشیاه در کالاسهای در ختی ال WPF در کالاسهای در ختی ال WPF در کالاسهای در کالاسه	– تفاوتهای عملی یک پروژه WPF با پروژه های Windows Forms	
استایی والیه با کلاس WPF در مورد عناصر و کنترلهای پنجره ها و صفحات Content controls- Headered content controls- ItemsControl controls Window WPF در محیط WPF در محیط VStudio 2010 و محیط WPF در محیط Stank در کنترلهای مربوطه: کاربرد اولیه با کلاسیهای مربوطه: کلاسیای با کاربرد اولیه با کلاسیای مربوطه: کلاسیای با ساختار در ختی اشیاه در کلاسیای کروند و کلاسیای کاربرد کلاسیای کروند و کلاسیای کروند و کلاسیای کروند و کلاسیای کروند و کلاسیای با ساختار در ختی اشیای با ساختار در ختی اشیای با ساختار در ختی اشیای کروند و کلاسیای کروند کروند کروند و کلاسیای کروند کروند کرد کرد کرد کرد کرد کرد کرد کرد کرد کر	- حداقل عناصر، اجزا و فایلهای یک پروژه WPF و چگونگی کامپایل و ایجاد فایلهای خروجی نهایی.	١
اشنایی اولیه با کلارس Window رمجیط (VStudio 2010 در محیط VYStudio 2010 در محیط VYStudio 2010 در محیط VYStudio 2010 در محیط VStudio 2010 در محیط VYStudio 2010 در محیط VYStudio 2010 در محیط VYStudio 2010 در محیط VYStudio 2010 در ایجاد یک پروژه Property Element Syntax با ساختار درختی اشیاء در AAML کی درختی الاستفاده از عناصر عناصر Attribute عناصر: حالت معمولی Attribute در کلاسی درگر: Attribute معرفی و کاربرد کلاسیای پروژه در AAML معرفی و کاربرد کلاسیای پروژه در AAML معرفی و کاربرد کلاسیای پروژه در LayOut استفاده از عناصر و محتوبات آنها: - متنایی با انواع StackPanel- WrapPanel- DockPanel- Canvas- UniformGrid - تنظیم اندازه عناصر و محتوبات آنها: - Width, Height, MinWidth, MinHeight - تنظیم اندازه عناصر و محتوبات آنها: - اشنایی با عناصر و محتوبات آنها: - Content Controls (پروژ کلاس Window) کی بختره فرزند - Content Controls (پروژ کلاس کیترلهای موتوان زیر از کلاس کیترلهای موتوان زیر از کلاس کیترلهای عنصری: - اشنایی با کنترلهای عنصری: - اشنایی با کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها: - در مورد کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها: - اشنایی با سایر کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها:	- شرحی در مورد ساختار فایلهای XAML و چگونگی کاربرد آنها در WPF و ارتباط آنها با Code behind	
اشنایی اولیه با کلاس Window مربوطه: - ایجاد یک پروژه WFF مرمعیا و VStudio 2010 در محیط VFF مربوطه: - اشنایی با کابربرد اولیه رنگها و کلاسهای مربوطه: - اشنایی با سانیز رنج نکل کلاس به عنوان Dobject element Syntax با استفاده از عناصر Attribute عناصر: حالت معمولی Attrached Property Element Syntax معرفی فضاهای نامی در Attrached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در Attrached Property: کلاسهای پروژه در Attrached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در Attached Property: کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در المسالی با انواع to استفاده از عناصر و محتویات آنها: - اشنایی با اندازه عناصر و محتویات آنها: - کار با تنظیم اندازه عناصر و محتویات آنها: - کار با تنظیم اندازه معنوان کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در کلاسهای پروژه در کلاسهای	- شرحی در مورد عناصر و کنترلهای پنجره ها و صفحات WPF:	
المنايي با كاربرد اوليه رنگها و كلاسهاى مربوطه: - ايجاد يک پروژه واليه با كاربرد اوليه رنگها و كلاسهاى مربوطه: - انشايي با استفاده از واليه رنگها و كلاسهاى مربوطه: - انشايي با ساختار درختي اشياء در XAML بلاستفاده از عناصر كلاسهاى برختي Object element Syntax المناتاء المنا	Content controls- Headered content controls- ItemsControl controls	
اشنایی با کاربرد اولیه رنگها و کلاسهای مربوطه: اشنایی اولیه با کلام کلام کلام کلام کلام کلام کلام کلا		
اشنایی اولیه با استفاده از درختی اشیاء در نجمه الاعتمال	···	۲
اشنایی اولیه با MAKL: Timily استخار درختی اشیاء در XAML XAML XAML XAML XAML Attribute XAML		
	, ., S.	
Property Element Syntax حالت ، Object Element معموولي المعموولي وشتن Attribute هاى عناصر: حالت معموولي المخالفة والمنافعة وال		
Attached Property در کلاسهای پروژه در XAML در کلاسهای پروژه در XAML دانیی با انواع ایم در XAML معرفی و کاربرد کلاسهای پروژه در XAML دانیی با انواع ایم در XAML معرفی و کاربرد کلاسهای پروژه در XAML دانیی با انواع ایم نظامی با خواص: - اشنایی با انواع تاصر و محتویات آنها: - انتظیم اندازه عناصر و محتویات آنها: - انتظیم تراز عناصر و دویداد پیش فرض آنها: - در مورد کنترلهای فوق آنتایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها:		٣
ا طریقه معرفی فضاهای نامی در XAML. معرفی و کاربرد کلاسهای پروژه در XAML. الحیا الحین الح		
المنايي با انواع LayOut: - اثننايي با انواع LayOut: - اثننايي با انواع Erid- StackPanel- WrapPanel- DockPanel- Canvas- UniformGrid: - تنظيم اندازه عناصر، آشنايي با خواص: - تنظيم تراز عناصر و محتويات آنها: - تنظيم تراز عناصر و محتويات آنها: - المنايي با كنترلهاي محتوا، Content Controls: - آشنايي با كنترلهاي محتوا، Content Controls: - آشنايي با متدها و خواص زير از كلاس Window StartupLocation: - آشنايي با كنترلهاي سرتيتر – محتوا - آشنايي با كنترلهاي سرتيتر – محتوا - آشنايي با نحوه استفاده از رويداد هاي پيش فرض آنها: - در مورد كنترلهاي فوق آشنايي با نحوه استفاده از رويداد هاي پيش فرض آنها:		
Grid- StackPanel- WrapPanel- DockPanel- Canvas- UniformGrid ا تنظيم اندازه عناصر، آشنايي با خواص: Width, Height, MinWidth, MinHeight ا تنظيم تراز عناصر و محتويات آنها: - Triding a single for the first of the	1 1111 1 1111 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
المنايي با خواص: Width, Height, MinWidth, MinHeight - تنظيم اندازه عناصر و محتويات آنها: HorizontalAlignment, VerticalAlignment, HorizontalContentAlignment, VerticalContentAlignment Padding, Margin - كار با تنظيمات Content Controls: - آشنايي با كنترلهاى محتوا، Content Controls: - آشنايي با متدها و خواص زير از كلاس Window Window StartupLocation استفاده از خاصيت Owner باك بنجره فرزند - آشنايي با كنترلهاى سرتيتر - محتوا HeaderContent Controls: - آشنايي با كنترلهاى عنصرى: - آشنايي با ساير كنترلهاى فوق آشنايي با نحوه استفاده از رويداد هاى پيش فرض آنها:		
Width, Height, MinWidth, MinHeight - تنظيم تراز عناصر و محتويات أنها: HorizontalAlignment, VerticalAlignment, HorizontalContentAlignment, VerticalContentAlignment Padding, Margin Padding,	<u>*</u>	
الماني با كنترلهاى موقى آشنايى با كنترلهاى فوق آشنايى با كنترلهاى فوق آشنايى با ساندهاى المانيى با كنترلهاى فوق آشنايى با كنترلها، خواص و رويداد پيش فرض آنها		۴
Padding, Margin اشنایی با کنترلهای محتوا، Content Controls: - آشنایی با کنترلهای محتوا، Content Controls: - آشنایی با متدها و خواص زیر از کلاس Window: - آشنایی با متدها و خواص زیر از کلاس Window (کلاس Window) (– تنظیم تراز عناصر و محتویات اَنها:	
المنايي با كنترلهاي محتوا، Content Controls: المنايي با متدها و خواص زير از كلاس Window: المنايي با متدها و خواص زير از كلاس Window المنايي با متدها و خواص زير از كلاس Window المناده از خاصيت Owner براي ايجاد يك پنجره فرزند المتفاده از خاصيت Owner براي ايجاد يك پنجره فرزند المنايي با كنترلهاي سرتيتر – محتوا HeaderContent Controls: المنايي با كنترلهاي عنصري: المنايي با نحوه استفاده از رويداد هاي پيش فرض آنها:	HorizontalAlignment, VerticalAlignment, HorizontalContentAlignment, VerticalContentAlignment	
Label, Button, CheckBox, RadioButton,ScrollViewer :Window المنايى با متدها و خواص زير از كلاس Window :Window ShowDialog, Hide, ShowInTaskBar, WindowStartupLocation استفاده از خاصيت Owner براى ايجاد يک پنجره فرزند - آشنايى با كنترلهاى فوق آشنايى با نحوه استفاده از رويداد هاى پيش فرض آنها:	– کار با تنظیمات Padding, Margin	
- آشنایی با متدها و خواص زیر از کلاس Window: Show, ShowDialog, Hide, ShowInTaskBar, WindowStartupLocation استفاده از خاصیت Owner برای ایجاد یک پنجره فرزند HeaderContent Controls: - آشنایی با کنترلهای سرتیتر - محتوا GroupBox, Expander - آشنایی با کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها: - آشنایی با سایر کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:	– آشنایی با کنترلهای محتوا، Content Controls:	
Show, ShowDialog, Hide, ShowInTaskBar, WindowStartupLocation استفاده از خاصیت Owner برای ایجاد یک پنجره فرزند HeaderContent Controls: - آشنایی با کنترلهای عنصری: - آشنایی با سایر کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:	Label, Button, CheckBox, RadioButton, ScrollViewer	
استفاده از خاصیت Owner برای ایجاد یک پنجره فرزند - آشنایی با کنترلهای سرتیتر –محتوا HeaderContent Controls: - آشنایی با کنترلهای عنصری: - آشنایی با سایر کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها:		
الهای با کنترلهای سرتیتر – محتوا HeaderContent Controls: - آشنایی با کنترلهای عنصری: - آشنایی با کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها: - در مورد کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
- آشنایی با کنترلهای سرتیتر-محتوا HeaderContent Controls: - آشنایی با کنترلهای عنصری: - آشنایی با کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها - در مورد کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:	استفاده از حاصیت Owner برای ایجاد یک پنجره فرزند	۸
المنایی با کنترلهای عنصری: المنایی با کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها المنایی با سایر کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:	ا – آشناد با کنته لمای ساتت –محتما HeaderContent Controls:	
ا آشنایی با کنترلهای عنصری: انتلالهای عنصری: انتلالهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها انتنایی با سایر کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:		
- در مورد کنترلهای فوق آشنایی با نحوه استفاده از رویداد های پیش فرض آنها آشنایی با سایر کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:	<u> </u>	
آشنایی با سایر کنترلها، خواص و رویداد پیش فرض آنها:	ListBox, ComboBox	
FextBox TextBlock Menu ToolBar ProgressBar Slider		_
TOALDOA, TOALDIOCK, WICHU, TOOLDAI, TIUGICSSDAI, BHUCI	TextBox, TextBlock, Menu, ToolBar, ProgressBar, Slider	7

کار با منابع، Resources - منابع ثابت و پویا Static & Dynamic Resources - کاربرد از طزیق کد و XAML	٧
– آشنایی با کنترل Image و کار با Assembly Resources مثل تصاویر کار با Styleها	
Named Styles, Targeted Styles –	٨
کار با Control Templates	
- استفاده از Control Templates برای مشخص کردن چگونگی نمایش کنترلها	9
– استفاده از TargetType در تعریف یک Control Template	9
– استفاده از ContentPresenter در تعریف یک Control Template	
مقیدسازی عناصر: مقیدسازی عناصر: مقیدسازی یک عنصر به خاصیتی از یک عنصر دیگر: با استفاده از MarkUp Extension در AML و توسط کد (ایجاد کلونودt (Object (Object :Binding Direction)) - آشنایی با جهت مقیدسازی Binding Direction: - مذف/پاک کردن یک مقید سازی - حذف/پاک کردن یک مقید سازی - مقید سازی به یک کلاس، استفاده از DataContext در کد و در AML و AML و ComboBox در این رابطه: - مقیدسازی به کلکسیونهای ژنریک مثل <list (="" -="" context="" data="" datacontext="" extension="" td="" window.resources)<="" آشنایی="" از="" انتخاب="" این="" با="" برای="" به="" تعریف="" خواص="" داخل="" در="" رابطه:="" شدن="" شده="" شیء="" مقید="" پنل="" کلاس،="" کنترلهای="" یک=""><td>10</td></list>	10
کار با Page ها، Page Navigation Programs - کار با Frameها - استفاده از کلاس NavigationService برای حرکت بین ژنجره ها توسط کد - ارسال اطلاعات به صفحه مقصد، اخذ اطلاعات از یک صفحه	11
– کار با پروژه های wpf در مرورگر XAML Browser Applications (XBAP)	12