

عنوان دوره: 3Ds Max			پیشنیاز:	
طول زمان برگزاری دوره			نوع	نظری
			عملی	تعداد ساعت
			۳۰	---

ردیف	سرفصل و ریز محتوا
۱	شناخت محیط 3d – کاربردها – محل ابزارها نحوه استفاده از ابزارها به صورت کلی. توضیح گزینه‌های عمومی منوی File – نحوه ایجاد کردن موضوعات ( توضیح هر دو روش) – استفاده از ابزارهای Zoom – نحوه انتخاب موضوعات.
۲	کار با ابزارهای Scale/Rotate/Move و توضیح دستگاه‌های مختصات. نحوه کپی گرفتن موضوعات و معرفی شیوه‌های مختلف آن. تنظیم Pivot.
۳	استفاده از ابزارهای Render/Aligned/Mirror/Arroy
۴	ایجاد موضوعات دو بعدی – تبدیل موضوعات دو بعدی به سه بعدی با استفاده از فرامین Extrude و Lath
۵	ویرایش کردن موضوعات دو بعدی (Edit Spline) برای ایجاد مقاطع دو بعدی مورد نظر
۶	ایجاد موضوعات پیچیده سه بعدی با استفاده از موضوعات دو بعدی توسط فرمان Laft
۷	نحوه کار فرمان Boolean برای ترکیب کردن موضوعات سه بعدی با یکدیگر.
۸	نحوه کار با پنجره Material Editor – استفاده از Library برنامه یا در Library
۹	کنترل مواد بر روی موضوعات ( نحوه قرار گیری مواد) uvwmap.
۱۰	ایجاد دوربین – نور و معرفی پارامترها و نحوه تنظیم آنها و انواع آنها.
۱۱	معرفی Time Line و نحوه ایجاد انیمیشن و کنترل آن توسط این نوار (حرکت موضوعات و دوربین) خروجی گرفتن از برنامه برای ایجاد یک فیلم از صحنه.
۱۲	آزمون و تحویل پروژه