

Laboratorio Inteligencia Artificial I

La sesión 1 se divide en tres partes:

Parte 1. Introducción a la IA

En la primera parte se os propone probar algunas demos de aplicaciones de Inteligencia Artificial para observar el tipo de IA y el tipo de conocimiento necesario.

- [El juego de las 20 preguntas](#)
- Interactuad con los robots conversadores (chatbots) descubriendo sus capacidades y limitaciones (puedes buscar alguno más):
 - Irene de Renfe (<http://www.renfe.com/>)
 - A.L.I.C.E. (<http://alice.pandorabots.com>) (en inglés)
 - Eliza (<http://deixilabs.com/eliza.html>) y Alizia (<http://deixilabs.com/alizia.html>)
- [Rock-Paper-Scissors](#)
- [Doodle's guessing](#)
- [Maquina moral](#)
- Otras [demos de aplicaciones de IA](#)

Parte 2. Introducción al entorno Jupyter notebook y al lenguaje Python

- Enlace a las [diapositivas](#)
- Jupyter notebook: ejecuta en orden las celdas de código del archivo [IntropythonIA.ipynb](#) leyendo las explicaciones y observando la salida de la ejecución.
- Se proponen [3 ejercicios sencillos](#) de programación en python para practicar

Parte 3. Una vez terminado el tutorial prueba el código de algunas aplicaciones.

- [Resolver un sudoku](#)
- Jugador de [pacman](#)

Entrega Sesión 1 (en el campus virtual):

- Breve memoria (2 o 3 páginas) con las pruebas realizadas y comentarios sobre las aplicaciones de la parte 1 y el sudoku de la parte 3.
- Archivo de ejercicios Python de la parte 2.
- Archivo pacman1.ipynb con los comentarios en el mismo archivo.