Universidade Federal de Itajubá - UNIFEI

Guilherme Martins - 2019003708 Gustavo Prieto Rocha - 2019013802

Detecção de doenças em folhas de tomate

Introdução

A preservação das plantações de tomate é essencial para garantir a segurança alimentar e a sustentabilidade agrícola. Os tomateiros são suscetíveis a diversas doenças e pragas que podem afetar negativamente a produção e consequentemente a qualidade dos frutos. Portanto, é fundamental monitorar a saúde das plantações e identificar precocemente qualquer sinal de infestação. O projeto descrito neste documento consiste na concepção de um dispositivo que monitore uma plantação de tomates por meio de fotografias para a identificação de pragas existentes que tem como efeito a alteração das folhas dos tomateiros, com isso sendo possível mapear regiões de uma plantação onde haja a presença da praga e assim proporcionar a eliminação de maneira rápida e eficaz. O projeto é requisito parcial na avaliação da disciplina "TinyML - Aprendizado de Máquina Aplicado para Dispositivos IoT Embarcados" (IESTI01 - turma 01) do primeiro semestre de 2024 na Universidade Federal de Itajubá (UNIFEI - *campus* Itajubá).

Visando auxiliar os agricultores na manutenção da saúde das plantações e na tomada de decisões adequadas, foram mapeadas doenças por meio de fotografias de folhas de tomates que foram afetados pelas mesmas. Portanto, para isso utilizou-se o dataset "Tomato leaf disease detection" disponível na plataforma Kaggle pelo usuário Kaustubh B., o qual conta com 10 classes e cada uma dessas possui 1000 imagens para treinamento e mais 100 para validação/teste de exemplos de doenças presentes em tomateiros. As doenças analisadas são apresentadas a seguir.

- Bacterial spot
- Leaf mold

Target spot

Early blight

Mosaic virus

Yellow leaf curl

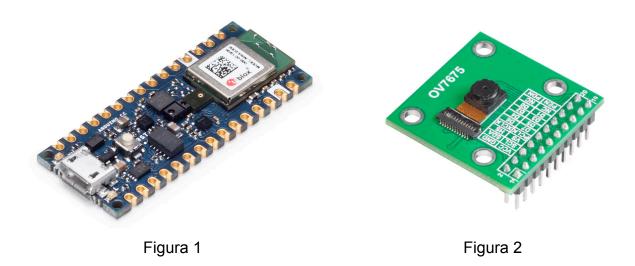
- Healthy (saudável)
- Septoria leaf spot
- virus

Late blight

Spider mites

A execução do projeto se baseará nos conceitos de TinyML, da coleta dos dados até o *deployment* no dispositivo foi utilizado a plataforma Edge Impulse para desenvolvimento do projeto e assim então será usado como dispositivo o Arduino Nano

33 BLE Sense (Figura 1) em conjunto com a câmera OmniVision OV7675 (Figura 2), os quais serão conectados por uma placa de desenvolvimento. O Arduino utilizado possui o processador de 32 bits ARM® Cortex™ M4 operando a 64 MHz, contando com 1MB de memória flash e 256KB de SRAM. A câmera VGA utilizada é um sensor de imagem CMOS que possui 0.3MP e suporte para resolução até 640x480 pixels.



O sistema utilizará técnicas de aprendizado de máquina para análise das imagens capturadas, ou seja, um modelo de inferência previamente treinado será empregado para identificar padrões e características nas folhas que possam indicar a presença das pragas, gerando assim alertas para o usuário, permitindo uma intervenção rápida e direcionada. Aliado a isso, o dispositivo terá baixo consumo de energia e será de custo-beníficio relativamente baixo, visto o custo dos dispositivos eletrônicos utilizados e as facilidades que o sistema pode trazer ao usuário.

Aquisição de dados

O projeto foi desenvolvido majoritariamente na plataforma Edge Impulse, com o deploy e pós-processamento sendo executado na Arduino IDE. Inicialmente idealizou-se o projeto para que o sistema conseguisse diferenciar as 10 classes de doenças de tomate presentes no dataset, contudo, após diversos testes na fase de treinamento utilizando diferentes arquiteturas de redes neurais e dimensionamento de hiperparâmetros, não foi possível obter métricas satisfatórias o suficiente para o prosseguimento do projeto com essas características. Portanto, reduziu-se a quantidade de classes para seis, uma delas contendo imagens de folhas saudáveis (classe healthy) e as outras cinco contendo imagens de diferentes doenças. A seleção das doenças teve como base a publicação "Guia de identificação das doenças do tomateiro" de LOPES, C. A. no portal da Empresa

Brasileira de Pesquisa Agropecuária (EMBRAPA) e na publicação <u>Tomato Mosaic Virus</u> de BLANCARD D. no portal Ephytia do *Institut national de la recherche agronomique* (INRAE). A definição dos sintomas dessas doenças pelos autores e imagens de exemplos do *dataset* são apresentadas a seguir.

Mancha bacteriana (Bacterial spot - Xanthomonas campestris pv. vesicatoria):
 Manchas necróticas, concentrando-se nas bordas das folhas, que evoluem para uma "queima" da folhagem de baixo para cima. Caule, pecíolo e pedúnculo também ficam manchados. No fruto, as lesões são inicialmente esbranquiçadas, evoluindo para uma cor marrom, podendo atingir até 5 mm de diâmetro.







Figura 3

 Pinta preta (Early blight - Alternaria solani): Lesões escuras, com as bordas bem definidas, frequentemente com anéis concêntricos, mais evidentes nas folhas mais velhas, afetando também o caule. A doença provoca desfolha pela seca das folhas baixeiras. Nos frutos, causa um apodrecimento escuro, de consistência firme, na região do pedúnculo.







Figura 4

• Requeima (Late blight - *Phytophthora infestans*): Lesões grandes, marrom-escuras, encharcadas, aparecendo primeiro nas folhas mais novas, evoluindo para uma

"queima" ou "mela" geral da planta. No início do ataque da doença, é comum observar-se um escurecimento do caule no topo da planta, que se torna quebradiço. Frutos afetados apodrecem, ficam amarronzados, porém permanecem com a consistência firme.







Figura 5

 Mosaico do tomateiro (Mosaic virus - Tomato mosaic virus ToMV): Aparecem manchas amarelas e deformação das folhas, que ficam em forma de colher, já os frutos apresentam manchas marrons, onde é comum aparecerem anéis mais claros. As plantas infectadas ficam subdesenvolvidas e com crescimento atrofiado.







Figura 6

 Septoriose (Septoria leaf spot - Septoria lycopersici): Aparecem inicialmente nas folhas mais velhas e consistem de manchas arredondadas, marrom escuras, com o centro cinza-claro, onde pontuações negras podem ser visíveis. O coalescimento das lesões provoca seca das folhas. Lesões podem aparecer também no caule, pedúnculo e cálice, mas raramente nos frutos.







Figura 7

Sendo assim, no Edge Impulse (Figura 8), as 1000 imagens de treinamento do *dataset* foram carregadas e separadas em 80% para treinamento e 20% para teste mantendo o balanceamento das classes, e as 100 imagens de validação/teste do *dataset* foram destinadas para futuro teste com o dispositivo.



Figura 8

Desenho do impulso

Após diversos testes manuais, alterando a arquitetura da rede neural entre Redes Neurais Convolucionais (CNN) e seu parâmetros e o uso de *Transfer Learning* com as versões do MobileNet presentes na plataforma, os resultados não foram satisfatórios o suficiente e fez-se necessário o uso portanto da ferramenta EON Turner da plataforma. A arquitetura ótima encontrada pela ferramenta com base na acurácia, na latência de inferência e na memória RAM utilizada pelo modelo foi uma CNN que será apresentada posteriormente. Redes neurais com *Transfer Learning* não lidaram muito bem com esse projeto, portanto decidiu-se utilizar a CNN indicada. Sendo assim, o desenho do impulso conforme recomendado pela plataforma, é apresentado na Figura 9.

Na etapa de pré-processamento das imagens, as imagens que inicialmente são fotografadas em escala RGB serão normalizadas para escala de cinza (*grayscale*), conforme definido na plataforma. Em seguida, os *features* para o modelo foram gerados e 4787 janelas foram criadas. A Figura 10 apresenta a respectiva visualização em 2D dos *features* gerados a partir dos dados de treinamento.

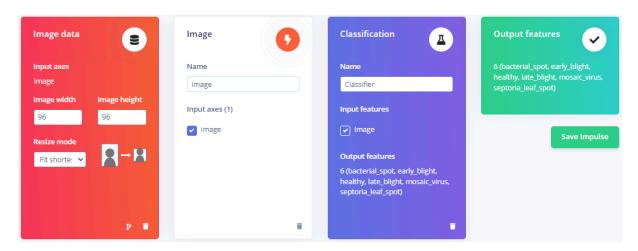


Figura 9

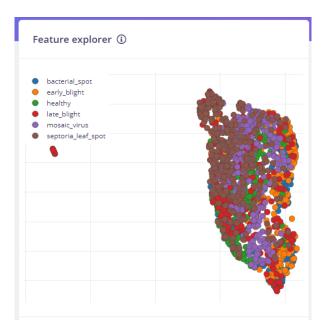


Figura 10

Treinamento

Na etapa de treinamento, com o modelo indicado pelo EON Turner já aplicado, alterou-se os parâmetros de treinamento até se obter um modelo ótimo para a rede neural apresentada na Figura 11. Portanto, com 25 ciclos de treinamento, taxa de aprendizado igual a 0.001, largura do *batch* igual a 32 e 20% dos dados de treinamento destinados ao *set* de validação, obteve-se os resultados apresentados na Figura 12.

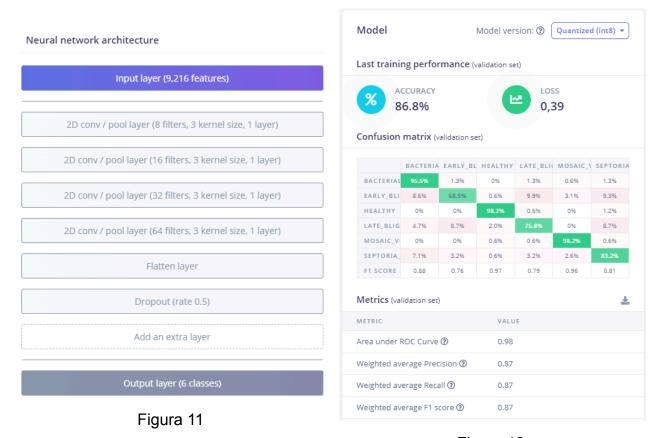


Figura 12

O valor para a acurácia de validação igual a 86,8% é satisfatória porém a *loss* igual a 0,39 pode afetar negativamente o desempenho do sistema. Embora os resultados apresentem erros, eles não são maioria, o que pode ser observado pela Figura 13 na exploração dos dados. Na estimativa da performance do modelo no dispositivo, a latência de inferência não é significativa assim como o uso da memória RAM do dispositivo.

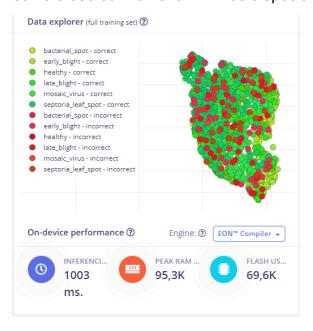


Figura 13

Teste do modelo

Na etapa de teste do modelo, com os dados separados para teste e uso do modelo não otimizado (float32) para o dispositivo, obteve-se 80,73% de acurácia nas inferências, o que motivou o prosseguimento do projeto. Os resultados do teste podem ser observados nas imagens apresentadas a seguir, junto à matriz de confusão do mesmo.

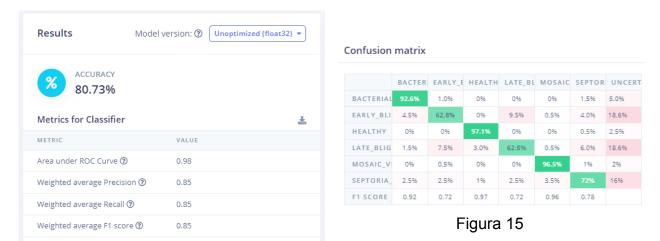


Figura 14

Deployment e pós-processamento

Na etapa do *deploy* do modelo para o dispositivo, gerou-se a biblioteca Arduino na plataforma, e em seguida ela foi incluída na Arduino IDE. A biblioteca gerada pelo Edge Impulse contém um exemplo para teste do modelo com a câmera selecionada, e seguindo os devidos passos o exemplo foi carregado no Arduino. O exemplo retorna no monitor serial as probabilidades da imagem capturada em cada período de tempo de pertencer a alguma das 6 classes do modelo. Em seguida é apresentado um exemplo do resultado de uma inferência.

```
Starting inferencing in 2 seconds...
Taking photo...
Predictions (DSP: 26 ms., Classification: 1077 ms., Anomaly: 0 ms.):
Predictions:
bacterial_spot: 0.06641
early_blight: 0.00391
healthy: 0.00781
late_blight: 0.89453
mosaic_virus: 0.00000
septoria_leaf_spot: 0.02734
```

Tabela 1

Para facilitar a leitura de qual é a classe da doença inferida pelo modelo e assim então criar uma aplicação *standalone*, na etapa de pós-processamento elaborou-se uma lógica para que a luz do *LED* RGB do Arduino acenda de uma cor diferente para a classe

com a maior probabilidade entre as seis presentes no modelo, sendo que cada classe assim possui uma cor referente. As cores designadas são apresentadas a seguir.

- Bacterial spot (Mancha bacteriana) → LED rosa aceso ●
- Early blight (Pinta preta) → LED azul aceso ●
- Healthy (Saudável) → LED verde aceso ●
- Late blight (Requeima) → LED vermelho aceso ●
- Mosaic virus (Mosaico do tomateiro) → LED ciano aceso ◎
- Septoria leaf spot (Septoriose) → LED amarelo aceso ∘

Para isso, modificou-se o exemplo gerado pela plataforma para que tal lógica ocorresse ao modelo inferir uma nova entrada. Devido a extensão do código, no Anexo A é possível conferir as função setup() e loop() já com as devidas modificações, e as duas funções turn_off_leds() e turn_on_leds() que foram elaboradas. O código completo pode ser obtido na pasta do Google Drive a seguir: nano_ble33_sense_camera.ino. Com a modificação, o código ainda retorna no monitor serial as probabilidades mencionadas anteriormente, com o acréscimo de uma linha (Tabela 2) que fala qual é a classe com a maior probabilidade entre as seis do modelo, sendo assim aquela que o modelo inferiu estar presente na imagem capturada.

```
Starting inferencing in 2 seconds...
Taking photo...
Predictions (DSP: 26 ms., Classification: 1076 ms., Anomaly: 0 ms.):
Predictions:
bacterial_spot: 0.19922
early_blight: 0.00391
healthy: 0.01172
late_blight: 0.73047
mosaic_virus: 0.00000
septoria_leaf_spot: 0.05469
:
Prediction is late_blight with probability 0.73047
:
```

Tabela 2

Teste com o dispositivo

Por fim, o teste do modelo com o pós-processamento implementado operando no Arduino foi executado com o auxílio da Arduino IDE. Para o teste, selecionou-se para cada uma das seis classes duas imagens do set de validação/teste do *dataset*, imagens as quais são desconhecidas para o modelo. Em seguida imprimiu-se em uma folha A4 as 12 imagens resultantes, e colou-se as folhas na parede para que a câmera em conjunto o Arduino possa capturar e inferir a doença com o modelo carregado. As imagens impressas podem ser conferidas a seguir (Tabela 3) e a Figura 16 demonstra como ficou a

montagem do ambiente para o teste com o dispositivo.

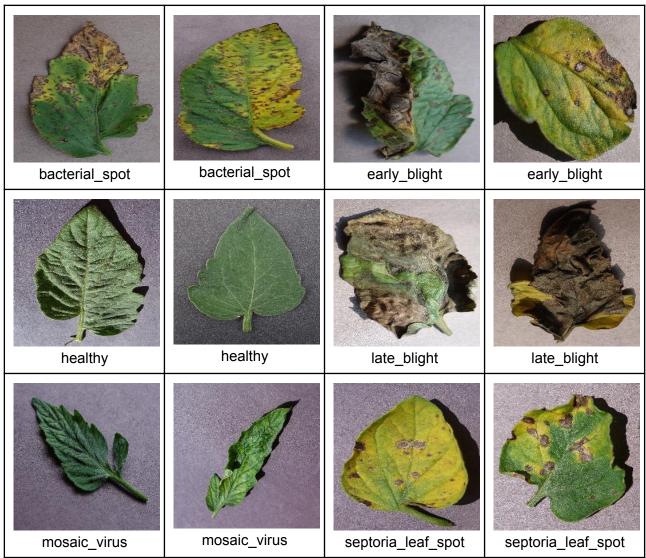


Tabela 3

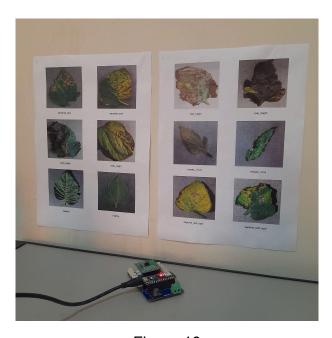


Figura 16

Com os testes realizados, verificou-se que o dispositivo não conseguiu obter bom desempenho com as imagens impressas. As classes <code>late_blight</code>, <code>bacterial_spot</code> e <code>healthy</code> obteram bom desempenho com o dispositivo reconhecendo as suas características, porém com as outras classes o desempenho não foi o mesmo. A resposta no <code>LED</code> divergiu entre <code>late_blight</code> e <code>bacterial_spot</code> para as classes <code>early_blight</code>, <code>mosaic_virus</code> e <code>septoria_leaf_spot</code>. As falhas podem ter sido ocasionadas pelos seguintes fatores:

- A impressão das imagens possui um tom mais escuro do que as imagens virtuais, o que pode levar ao modelo inferir erroneamente, e assim a resposta para folhas de tom mais escuro.
- 2. A falta de iluminação no local também pode afetar o reconhecimento, porém testou-se o modelo com as folhas ao sol, e mesmo assim o desempenho foi semelhante.
- 3. A câmera utilizada possui pequena abertura, o que pode levar ao escurecimento da imagem, e assim ao erro na inferência.
- 4. A métrica *loss* do modelo também não é o ideal, quanto mais baixo o valor, maiores as chances da identificação correta das doenças.
- 5. Capturar uma fotografia de uma outra fotografia e ainda impressa pode afetar a qualidade da entrada do modelo, sendo assim a ausência de exemplares de folhas de tomates adoecidos pode ter impactado negativamente também.

Contudo, melhorias em todas as etapas do projeto podem ser empregadas para que se obtenha resultados melhores.

- 1. Embora a Edge Impulse forneça muitas facilidades, realizar o desenvolvimento do projeto fora da plataforma, como por exemplo no Google Colab, e usar a plataforma apenas para a realização do deploy no dispositivo pode levar a melhores resultados, pois assim terá maior liberdade para o desenvolvimento como por exemplo a restrição de tempo (20 minutos) de treinamento que é imposta na plataforma.
- 2. Embora o Arduino utilizado seja capaz de trabalhar com imagens, existem outros dispositivos que operam melhor com esse tipo de projeto, como por exemplo o XIAO ESP32S3. A utilização de uma câmera de resolução maior pode levar a entrada de dados mais precisos no modelo, e dispositivos com maior capacidade de memória e maior velocidade de *clock* podem armazenar redes neurais mais complexas e processar a inferência de maneira mais rápida e eficaz.

3. Ter em mãos exemplares de folhas de tomate adoecidos também pode auxiliar no desenvolvimento devido a praticidade de testar e aprimorar o modelo, assim como levar a resultados mais fidedignos.

Conclusão

Tendo em vista os dados apresentados, com a realização do projeto foi possível ter uma experiência de como ocorre a execução de um projeto real abordando os conceitos de TinyML e que possui uma finalidade bem definida. As listas de exercícios e os laboratórios realizados na disciplina auxiliaram também a elucidar questões e ter uma visão mais ampla sobre projetos da área mencionada, entretanto as circunstâncias desse projeto trouxeram novas dificuldades e esclarecimentos os quais proporcionaram uma visão ampliada de um projeto efetivo de TinyML. Embora no final os testes com o dispositivo não tenham ocorrido da maneira como era esperado, os conhecimentos acerca do TinyML foram aprimorados.

O projeto com as devidas melhorias indicadas pode ser capaz de se tornar uma ferramenta útil a um produtor agrícola que deseja um auxílio na identificação e combate de pragas em sua plantação de tomates. Com a inclusão de uma bateria ao dispositivo o sistema poderá operar em qualquer ambiente de maneira integral.

Vale ressaltar que na proposta do projeto foi solicitado a elaboração de um vídeo de apresentação da realização do projeto, porém o vídeo não foi criado devido a má gestão do tempo pelos integrantes do grupo perante a execução de todo o projeto.

Anexos

Anexo A

```
/**
 * @brief    Arduino setup function
 */
void setup()
{
    // put your setup code here, to run once:
    Serial.begin(115200);
    // comment out the below line to cancel the wait for USB connection
(needed for native USB)
    while (!Serial);
    Serial.println("Tomato leaf disease detection");
```

```
pinMode(LEDR, OUTPUT);
pinMode(LEDG, OUTPUT);

digitalWrite(LEDR, HIGH);
digitalWrite(LEDG, HIGH);
digitalWrite(LEDB, HIGH);

// summary of inferencing settings (from model_metadata.h)
ei_printf("Inferencing settings:\n");
ei_printf("\tImage resolution: %dx%d\n", EI_CLASSIFIER_INPUT_WIDTH,

EI_CLASSIFIER_INPUT_HEIGHT);
ei_printf("\tFrame size: %d\n", EI_CLASSIFIER_DSP_INPUT_FRAME_SIZE);
ei_printf("\tNo. of classes: %d\n",
sizeof(ei_classifier_inferencing_categories) /
sizeof(ei_classifier_inferencing_categories[0]));
}
```

Função setup()

```
void turn_off_leds() {
 digitalWrite(LEDR, HIGH);
 digitalWrite(LEDG, HIGH);
 digitalWrite(LEDB, HIGH);
void turn on leds(int pred index) {
 switch (pred index) {
   case 0:
      turn off leds();
      digitalWrite(LEDR, LOW);
      digitalWrite(LEDB, LOW);
     break;
    case 1:
      digitalWrite(LEDB, LOW);
      turn_off_leds();
     break:
    case 2:
      turn off leds();
      digitalWrite(LEDG, LOW);
     break:
    case 3:
      turn off leds();
      digitalWrite(LEDR, LOW);
```

```
break;
case 4:
    turn_off_leds();
    digitalWrite(LEDG, LOW);
    digitalWrite(LEDB, LOW);
    break;
case 5:
    turn_off_leds();
    digitalWrite(LEDR, LOW);
    digitalWrite(LEDR, LOW);
    break;
}
```

Funções turn_off_leds() e turn_on_leds()

```
* @brief
             Get data and run inferencing
* @param[in] debug Get debug info if true
void loop()
   bool stop inferencing = false;
   while(stop inferencing == false) {
        ei printf("\nStarting inferencing in 2 seconds...\n");
        // instead of wait ms, we'll wait on the signal, this allows
threads to cancel us...
        if (ei sleep(2000) != EI IMPULSE OK) {
           break;
        }
        ei printf("Taking photo...\n");
        if (ei camera init() == false) {
            ei printf("ERR: Failed to initialize image sensor\r\n");
            break;
        }
        // choose resize dimensions
        uint32 t resize col sz;
        uint32_t resize_row_sz;
```

```
bool do resize = false;
        int res = calculate resize dimensions (EI CLASSIFIER INPUT WIDTH,
EI CLASSIFIER INPUT HEIGHT, &resize col sz, &resize row sz, &do resize);
        if (res) {
            ei printf("ERR: Failed to calculate resize dimensions
(%d) \r\n", res);
           break;
        void *snapshot mem = NULL;
        uint8 t *snapshot buf = NULL;
        snapshot mem = ei malloc(resize col sz*resize row sz*2);
        if(snapshot mem == NULL) {
            ei printf("failed to create snapshot mem\r\n");
            break;
        snapshot buf = (uint8 t)
*) DWORD ALIGN PTR((uintptr t) snapshot mem);
        if (ei camera capture (EI CLASSIFIER INPUT WIDTH,
EI CLASSIFIER INPUT HEIGHT, snapshot buf) == false) {
            ei printf("Failed to capture image\r\n");
            if (snapshot mem) ei free(snapshot mem);
            break;
        }
        ei::signal t signal;
        signal.total length = EI CLASSIFIER INPUT WIDTH *
EI CLASSIFIER INPUT HEIGHT;
        signal.get data = &ei camera cutout get data;
        // run the impulse: DSP, neural network and the Anomaly algorithm
        ei impulse result t result = { 0 };
        EI IMPULSE ERROR ei error = run classifier(&signal, &result,
debug nn);
        if (ei error != EI IMPULSE OK) {
            ei printf("Failed to run impulse (%d)\n", ei error);
           ei free(snapshot_mem);
           break;
        // print the predictions
        ei printf("Predictions (DSP: %d ms., Classification: %d ms.,
```

```
Anomaly: %d ms.): \n",
                  result.timing.dsp, result.timing.classification,
result.timing.anomaly);
#if EI CLASSIFIER OBJECT DETECTION == 1
        ei printf("Object detection bounding boxes:\r\n");
        for (uint32 t i = 0; i < result.bounding boxes count; i++) {</pre>
            ei impulse result bounding box t bb =
result.bounding boxes[i];
            if (bb.value == 0) {
                continue;
            ei printf(" %s (%f) [ x: %u, y: %u, width: %u, height: %u
]\r\n",
                    bb.label,
                    bb.value,
                    bb.x,
                    bb.y,
                    bb.width,
                    bb.height);
    // Print the prediction results (classification)
#else
        int pred index = 0;
        float pred value = 0;
        ei printf("Predictions:\r\n");
        for (uint16 t i = 0; i < EI CLASSIFIER LABEL COUNT; i++) {</pre>
            ei printf(" %s: ", ei classifier inferencing categories[i]);
            ei printf("%.5f\r\n", result.classification[i].value);
            if(result.classification[i].value > pred value) {
             pred index = i;
             pred value = result.classification[i].value;
            }
        ei printf(": \n");
        ei printf(" Prediction is %s with probability %.5f\n",
          result.classification[pred index].label, pred value);
        ei printf(": \n");
        turn_on_leds(pred_index);
#endif
    // Print anomaly result (if it exists)
#if EI CLASSIFIER HAS ANOMALY
```

```
ei printf("Anomaly prediction: %.3f\r\n", result.anomaly);
#endif
#if EI CLASSIFIER HAS VISUAL ANOMALY
        ei printf("Visual anomalies:\r\n");
        for (uint32 t i = 0; i < result.visual ad count; i++) {</pre>
            ei impulse result bounding box t bb =
result.visual ad grid cells[i];
            if (bb.value == 0) {
                continue;
            ei printf(" %s (%f) [ x: %u, y: %u, width: %u, height: %u
]\r\n",
                    bb.label,
                    bb.value,
                    bb.x,
                    bb.y,
                    bb.width,
                    bb.height);
#endif
        while (ei get serial available() > 0) {
            if (ei get serial byte() == 'b') {
                ei printf("Inferencing stopped by user\r\n");
                stop inferencing = true;
        if (snapshot mem) ei free(snapshot mem);
    ei camera deinit();
```

Função loop()

Referências

- [1] ARDUINO. **Datasheet: Arduino Nano 33 BLE Sense**, 2024. Disponível em: https://docs.arduino.cc/resources/datasheets/ABX00031-datasheet.pdf. Acesso em: 3 de maio de 2024.
- [2] BLANCARD, D. **Tomato mosaic virus**. Ephytia, 2023. Disponível em: https://ephytia.inra.fr/pt/C/5020/Tomate-Tomato-mosaic-virus-ToMV. Acesso em: 27 de junho de 2024.

- [3] KAUSTUBH, B. **Tomato leaf disease detection**. Kaggle, 2020. Disponível em: https://www.kaggle.com/datasets/kaustubhb999/tomatoleaf/data. Acesso em: 3 de maio de 2024.
- [4] LOPES, Carlos Alberto. **Guia de identificação das doenças do tomateiro**. Embrapa, 2018. Brasília: Embrapa Hortaliças. Zeneca, 2000. Disponível em: https://www.embrapa.br/busca-de-publicacoes/-/publicacao/768979/guia-de-identificacao-das-doencas-do-tomateiro. Acesso em: 27 de junho de 2024.
- [5] OMNIVISION. **Product guide: OmniVision OV7675**, 2024. Disponível em: https://www.ovt.com/products/ov7675/. Acesso em: 3 de maio de 2024.