

ReadMe pour lancer le projet Django

Ce guide vous explique étape par étape comment lancer votre projet Django, même si Python ou les bibliothèques nécessaires ne sont pas encore installés. Une fois toutes les étapes suivies, vous pourrez visualiser notre projet.

Vous devez dézipper le dossier en entier et le placer sur votre bureau.

Étape 1 : Ouvrir un terminal et naviguer vers le dossier du projet

1. Ouvrez un terminal :

- Sur Windows : Appuyez sur Win + R, tapez cmd, et appuyez sur Entrée.
- Sur Mac : Appuyez sur CMD + Espace, tapez terminal.
- Sur un IDE : Ouvrez le terminal sur votre IDE (VS Code, Spyder...)

2. Placez-vous dans le répertoire contenant votre projet Django :

- Copier le chemin vers le fichier Projet_Django_ANSSI
- Tapez la commande suivante pour aller dans le dossier Projet_Django_ANSSI :

```
cd <-Votre chemin->/Projet_Django_ANSSI
```

Étape 2 : Installer Python (si ce n'est pas déjà fait)

1. Téléchargez Python :

- Allez sur <https://www.python.org/downloads/>. ○ Téléchargez la version appropriée pour votre système (Windows/Mac).

2. Installez Python :

- Lors de l'installation, **cochez la case** :

'Add Python to PATH'

3. Vérifiez que Python est bien installé :

- Tapez dans le terminal :

`python --version`

- Si cela ne fonctionne pas, essayez :

`py --version` ou encore `python3 --version`

Étape 3 : Installer les bibliothèques nécessaires

1. Installez les bibliothèques principales :

`pip install pandas feedparser requests schedule` ou (en fonction de votre version de python, ici on suppose que c'est python3) :

`python3 -m install pandas feedparser requests schedule`

Étape 4 : Installer Django (si ce n'est pas déjà fait)

1. Installez Django :

- Tapez dans le terminal :

`pip install django`

Étape 5 : Lancer le projet

1. Assurez-vous d'être dans le dossier Projet_Django_ANSSI (Plus simple si vous le mettez sur le bureau).

- Si ce n'est pas le cas, tapez à nouveau :

`cd <-Votre chemin->/Projet_Django_ANSSI`

2. Lancez le serveur Django :

- Tapez :

`python manage.py runserver`

- Si cela ne fonctionne pas, essayez : `py manage.py runserver` ou

encore `python3 manage.py runserver`

3. Accédez à votre projet :

- Une fois le serveur lancé, une adresse comme <http://127.0.0.1:8000/> sera affichée.
- Ouvrez cette adresse dans un navigateur pour voir votre application en action.

Étape 6 : Explorer le code

Ouvrir le fichier `Projet_Django_ANSSI.py` pour pouvoir exploiter notre code. Il se situe dans `<-Votre chemin-`

`>/Projet_Django_ANSSI/analyse/Projet_Django_ANSSI.py`

Tout se fait via le Framework Django, mais vous pouvez quand même utiliser certaines méthodes directement depuis votre IDE.

En espérant que ce Read Me a pu clarifier le lancement de notre projet.

Où trouver les différents éléments :

- Vidéo : `Projet_Django_ANSSI/Video_Projet_Django_ANSSI.mp4`
- Code : `Projet_Django_ANSSI/analyse/Projet_Django_ANSSI.py` (de préférence ouvrir l'intégralité du dossier sur votre IDE).
- Jupyter Notebook :
`Projet_Django_ANSSI/analyse/Jupyter_NoteBook_Django_ANSSI.ipynb`
- Jupyter Notebook format HTML :
`Projet_Django_ANSSI/analyse/templates/analyse/Jupyter_NoteBook_Django_ANSSI.html`
- Fichier CSV : `Projet_Django_ANSSI/analyse/tous_les_cve.csv`