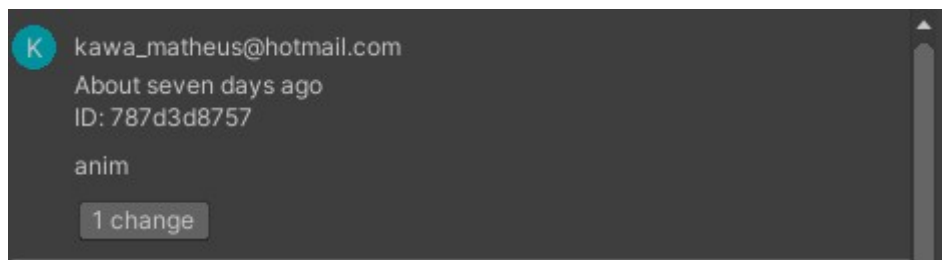


# Controle de Versão

Para nosso controle de versão utilizamos o próprio Collaborate para realizar este controle do projeto, o Collaborate é uma ferramenta da própria Unity que é o software principal do projeto, nele você pode ter até 3 pessoas mexendo no projeto com o projeto podendo ter até 1 Gb de armazenamento na nuvem da Unity, isso por ser a versão free utilizada, em baixo segue algumas prints como referência do trabalho exercido.



Ele funciona da seguinte forma, e colocado o e-mail da pessoa que publicou, o id que pegou e deixa um espaço para colocar uma descrição, assim podendo lembrar o que foi modificado para que se possa fazer uma possível troca depois, caso necessário.

E edsontakagi@gmail.com

About three days ago

ID: 8ef882eb6f

link do contrato

4 changes

E edsontakagi@gmail.com

About five days ago

ID: 6c6974a4f0

ok

2 changes

E edsontakagi@gmail.com

About five days ago

ID: d2d4474193

ab

3 changes

E edsontakagi@gmail.com

About five days ago

ID: 363ebe4019

a

1 change

E edsontakagi@gmail.com

About five days ago

ID: 7412e92d49

aa

1 change

E edsontakagi@gmail.com

About five days ago

ID: e1785eeb45

a

4 changes

E edsontakagi@gmail.com

About five days ago

ID: cad2da9dcd

up