

# Sprint #2 : Fonctionnalités uniques

[M5]Gestion du renforcement de zone déjà capturée.



## Présentation

Groupe D : Team Trompette

ROBEZ Ludovic

MKENINI Ismael

CHENE Emmanuel

ADLAL Mohamed-Mehdi

# Sprint #2 : Fonctionnalités uniques

[M5]Gestion du renforcement de zone déjà capturée.



## OBJECTIF DE CE SPRINT

Renforcer une zone déjà capturée par une équipe :

- Augmentation du niveau de capture, niveau de la zone en BD
- Afficher une notification de la capture de zone aux membres de l'équipe
- Un joueur ne renforce qu'une seule fois la zone en étant à l'intérieur
- Afficher le niveau et l'équipe à laquelle appartient la zone en cliquant dessus

# Sprint #2 : Fonctionnalités uniques

[M5]Gestion du renforcement de zone déjà capturée.



## ETAT DU PROJET ACTUEL

Les fonctionnalités suivantes sont implémentées :

- Augmentation du niveau de capture : Lors du renforcement, le niveau de la zone est sauvegardé en BD et est incrémenté.
- Affichage d'une infowindow en cliquant sur une zone.
- Empêcher un joueur de renforcer à nouveau une zone lorsqu'il est dedans.

# Sprint #2 : Fonctionnalités uniques

[M5]Gestion du renforcement de zone déjà capturée.



## BONNES / MAUVAISES CHOSES

Bonnes :

- Meilleure utilisation de Git
- Légère amélioration de la communication
- Plus de tickets sur Jira

Mauvaises :

- Gestion du GitHub
- Prendre les décisions en groupe avant d'agir

# Sprint #2 : Fonctionnalités uniques

[M5]Gestion du renforcement de zone déjà capturée.



## CE QUE L'ON VA FAIRE POUR LE PROCHAIN SPRINT

- Repartir sur une base avec une branche Develop et Master seulement
- Finir les fonctionnalités non terminées pour le sprint 2
- Etre plus clair sur la description des commits, des tâches réalisées et restantes
- Essayer de se réunir plus souvent