

Project WFFLIX

Het leerplatform voor code

Auteur: Alex van der Steen, team E2

M.b.v. teamleden E2: Lorenzo Colin, Mert Kirez, Jake Zweers, Diamé Morreau

Versie: 4

Datum: 02-10-2020

Dit projectrapport is opgesteld n.a.v. de opleiding Associate Degree Software Development van Hogeschool Windesheim te Almere. Uitgevoerd door team E2 van dezelfde opleiding.

Het doel van dit projectrapport is het analyseren, systematiseren en configureren van het project WFFLIX. Een video- en educatieplatform die dient om het automatiseren en optimaliseren van distributiekkanalen te bevorderen en om mogelijk nieuwe markten te vinden.

Voor dit project gaan we werken met de Scrum methode om flexibiliteit en optimalisatie te bevorderen.

Inhoudsopgave

Aanleiding projectorganisatie	3
Stakeholders	3
Productvisie	3
Projectgrenzen	3
Randvoorwaarden	4
Vraagstelling	4
Probleemstelling	4
Doelstellingen	5
Use cases	5-7
ERD Diagram	8
Activiteit diagrammen en testacties	9-12

Aanleiding projectorganisatie

WFFLIX is een initiatief van de opleiding ADSD van hogeschool Windesheim Almere. Het opzet van het platform is om distributiekkanalen voor educatie beter te maken. Hiermee kan men gebruikers verwerven die mogelijk geïnteresseerd zijn in code.

Het is dus essentieel voor de opleiding ADSD dat dit product de belangen van Windesheim Almere vervult. Daarbij is team E2 van ADSD verantwoordelijk voor het leveren van het uiteindelijk gerealiseerde video- en leerplatform doorheen de sprints waardoorheen het werk verricht wordt.

Stakeholders

Wie meedoen aan het project is belangrijk, omdat deze mensen invloed kunnen uitoefenen over het project:

- Product Owners: ○ Rudy Borgstede ○ Matthijs de Vos ○ Stephan Hoeksema
- Het projectteam E2, die de uitvoering van het project verzorgt.

Productvisie

Met WFFLIX is het onze visie om een website te maken waar men met gemak tot kennis komt van codetalen. Deze website bevat functionaliteiten die toepasselijk zijn voor een video- en leerplatform. Het product bestaat uit een gebruikersgericht platform waarmee inloggen en registreren belangrijke functies zijn. Om video's te kunnen zien is het ook een vereiste om een account te hebben.

Projectgrenzen

Het project loopt vanaf de kick-off in week 37 tot week 44 (begin van de toetsenweken)

Dit is dus van 07-09-2020 tot en met 25-10-2020

Het is niet de bedoeling dat wij het volgende doen:

- Het toevoegen van zelfgemaakte video's aan de website
- Het in de toekomst beheren en onderhouden van WFFLIX
- Het werven van klanten voor WFFLIX
- Onderzoeken naar de marktwaaarde van het uiteindelijke product

Randvoorwaarden

Wat is er minimaal nodig voor de uitvoering van het project:

1. Een webserver met PHP 7.3+.
2. Een MySQL database waarop men gebruikers en video's kan beheren.
3. Een eigen ontwerp als huisstijl.

Vraagstelling

Wat we gaan maken is een website voor videomateriaal die voldoet aan het volgende:

1. Een toegankelijke inlogfunctie.
2. Een duidelijke navigatiebalk om de gebruiker op weg te helpen op de site.
3. Voldoende mogelijkheden aan interactiviteit met de gebruiker.
4. Systemen voor bereikbaarheid zoals een contactpagina.
5. De gebruiker alleen te laten zien wat voor hem/haar relevant is. Hiermee bevorderen we het gevoel van vrijwilligheid in de gebruiker op de site.

Probleemstelling

In onze maatschappij is het belang aan heldere en waardevolle informatieoverdracht groot bij mensen die nieuw zijn in een bepaald subject. Mensen met een codeerinteresse kunnen afgeschrikt worden door services die geld kosten, te moeilijk zijn of zelfs ontoegankelijk voor de amateur programmeur. Het kan ook zijn dat misinformatie en opzettelijk vage uitleg de gebruikers weerhoudt van nuttige informatieoverdracht.

Doelstellingen

Het is dus ons doel om deze mensen op onze site op te vangen waarmee ze niet worden geconfronteerd met misinformatie, 'gatekeeping' en vragen die niet beantwoord kunnen worden. Door toegankelijkheid en motivatie voor de gebruiker voorop te stellen geven we deze een stimulerende omgeving die bijdraagt aan waardevolle informatieoverdracht. De accountprogressie vermeld in de vraagstelling (punt 5) staat ons ook toe om gevorderde gebruikers aanbiedingen te geven voor de ADSD van Windesheim.

Use cases

Use case tabel voor het videofiltersysteem voor de klant.

Versie nummer	1.0
Use case naam	Video zoeken
actoren	klant
doel	Systeem juiste video aan klant laten zien
triggers	Bestaand klant typt naam van juiste course
Pre-conditie	Klant is aangemeld
Post-conditie	Klant kan video course bekijken Systeem weergeeft juiste video voor klant
hoofdscenario	1.actor drukt op filter balk 2.actor typt de video course in die hij wilt zien 3.systeem slaat ingevoerde gegevens in 4.systeem laat ingetypde video course zien aan actor zien
Alternatieve scenario's	geen
excepties	1.1 actor sluit browser 2.1 actor keert terug naar hoofdscherm 3.1 actor meld zich af
kwaliteiten	Bij enige vorm van excepties het systeem laten terug keren in vorige staat

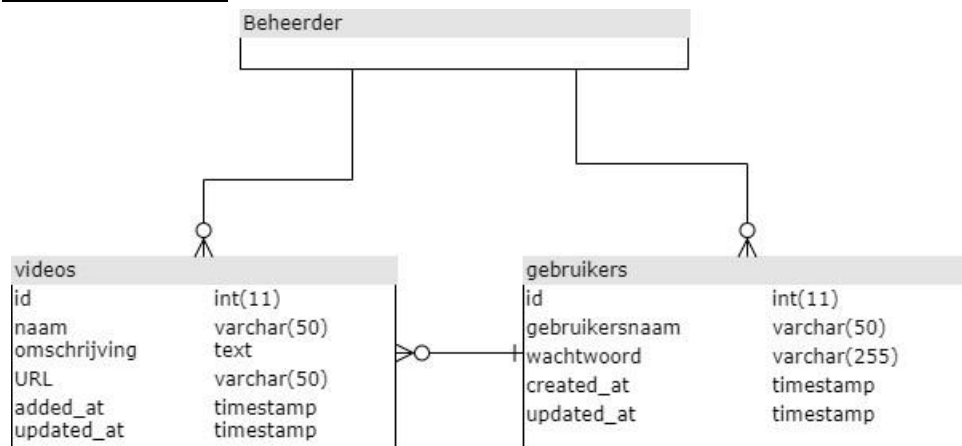
Use case tabel voor de klant inlog functie

Versie nummer	1.0
Use case naam	login
actoren	klant
doel	Klant wilt inloggen op website
triggers	Bestaand klant vult inlog gegevens in
Pre-conditie	Klant heeft inlog gegevens
Post-conditie	Klant is ingelogd
hoofdscenario	1.actor tikt gebruikersnaam in 2.actor stuurt ingevoerde gegevens in 3.systeem check of alles ingevoerde gegevens kloppen 4.systeem slaat gegevens op 5.systeem geeft een bevestiging dat de klant met succes is ingelogd 6.systeem keer terug naar hoofdscherm
Alternatieve scenario's	geen
excepties	1.1 actor annuleert 1.2 systeem keer terug naar hoofdscherm 2.1 actor vult niet alle gegevens in 2.2 systeem geeft hier melding van
kwaliteiten	Bij enige vorm van excepties het systeem laten terug keren in vorige staat

Use case tabel voor de registratie van nieuwe gebruikers.

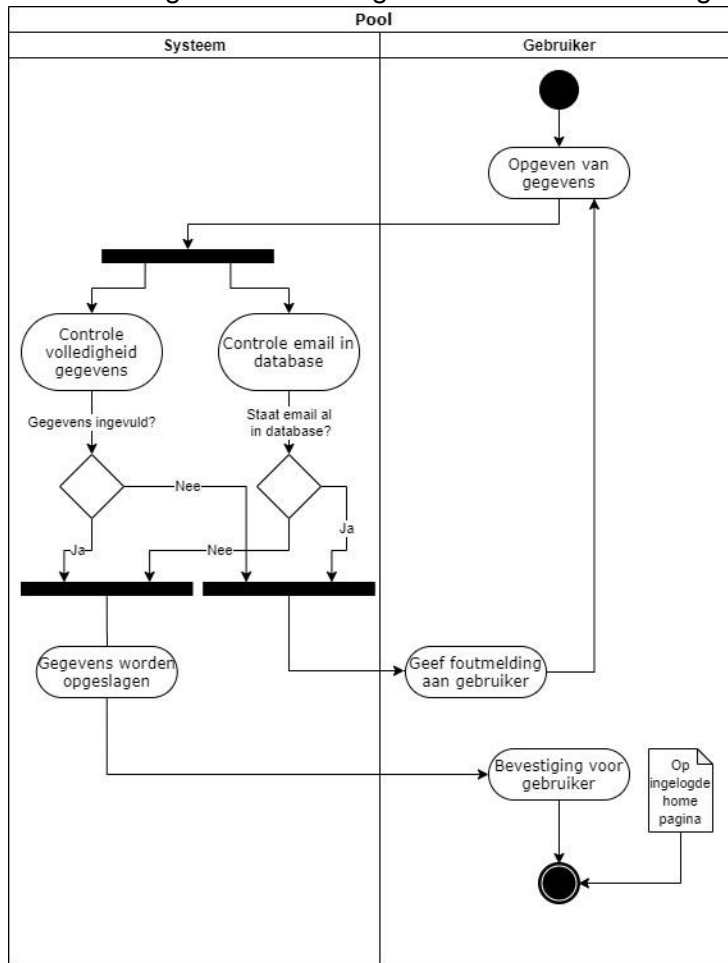
Versie nummer	1.0
Use case naam	Registreren
actoren	klant
doel	Het aanmaken van een account
triggers	Actor drukt op registreren om een account aan te maken
Pre-conditie	Is op website en alle persoons gegevens zijn ingevoerd
Post-conditie	Klant heeft account aangemaakt
hoofdscenario	1.actor geeft klant gegevens op(gebruikersnaam, wachtwoord) 2. actor drukt op account aanmaken 3.systeem controleert of alle gegevens zijn ingevoerd 4.systeem checkt of email adres van de actor niet al in het systeem staat 5.systeem slaat gegevens op 6.systeem geeft een bevestiging dat registratie gelukt is 7.systeem keert met actor ingelogd terug naar de hoofdscherm
Alternatieve scenario's	geen
excepties	1.1 actor annuleert 2.1actor vult niet alle velden in
kwaliteiten	Bij enige vorm van excepties het systeem laten terug keren in vorige staat

ERD Diagram



Activiteit diagrammen en testacties

Activiteit-diagram voor de registratie van een nieuwe gebruiker.



Activiteit-diagram voor het inloggen van een gebruiker.

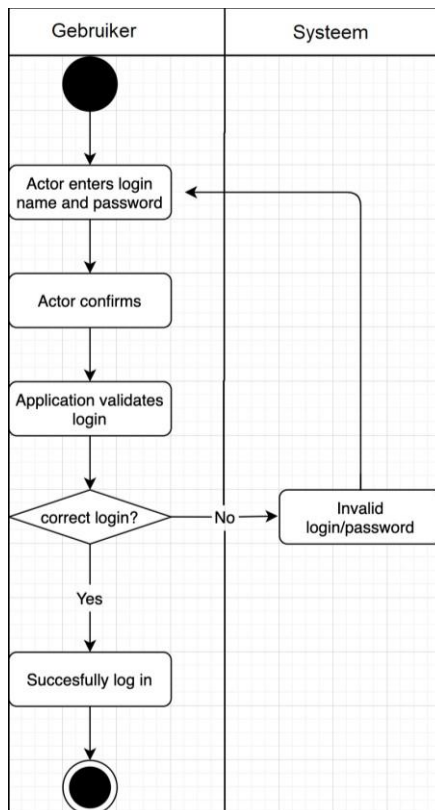
Testacties:

Succesvol registreren:

1. Opgeven van gegevens
2. Systeem controleert
3. Gegevens zijn opgeslagen
4. Bevestiging gebruiker

Foutieve registratie:

1. Opgeven van gegevens
2. Systeem controleert
3. Foutmelding aan gebruiker



Testacties:

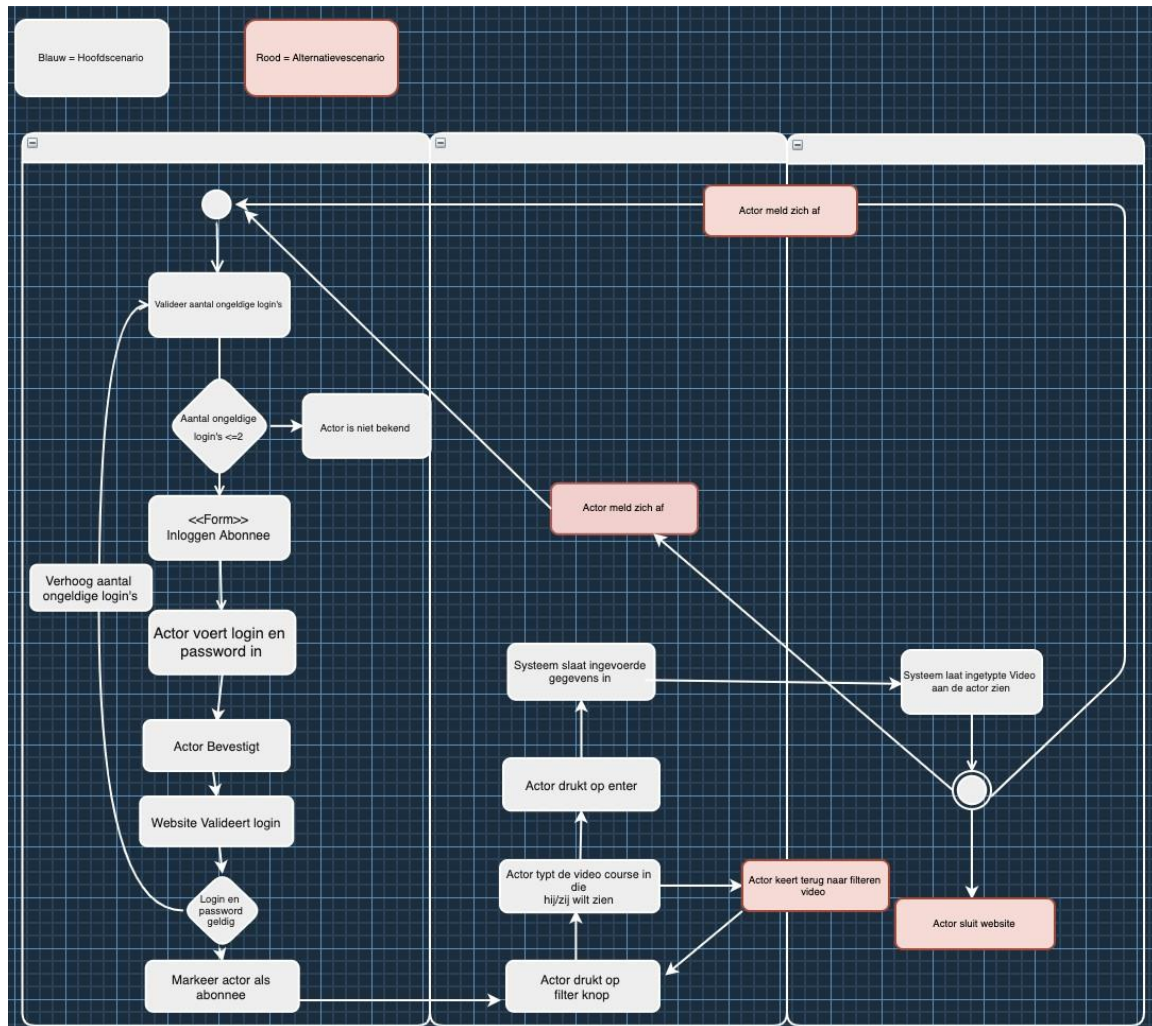
Succesvol inloggen:

1. Opgeven van gegevens
2. Systeem controleert
3. Succesvol de gebruiker ingelogd

Fout bij inloggen:

1. Opgeven van gegevens
2. Systeem controleert
3. Foute login

Activiteit-diagram video's zoeken.



Testacties:

Succesvol zoeken:

1. Inloggen gebruiker
2. Systeem controleert/valideert
3. Input gebruiker om video's te filteren
4. Systeem slaat gegevens op en laat zoekresultaat zien aan gebruiker
5. Gebruiker heeft toegang tot de juiste video

Fout bij toegang zoekfunctie, gebruiker is niet bekend:

1. Inloggen gebruiker
2. Gebruiker is niet bekend

Succesvolle toegang zoekfunctie, met enkel login fout van de gebruiker:

1. Inloggen gebruiker
2. Systeem controleert/valideert
3. Foute inloggegevens ingegeven door gebruiker
4. Inloggen gebruiker
5. Systeem controleert/valideert
6. Input gebruiker om video's te filteren
7. Systeem slaat gegevens op en laat zoekresultaat zien aan gebruiker
8. Gebruiker heeft toegang tot de juiste video