

# Project WFFLIX

## Het leerplatform voor code

Auteur: Alex van der Steen, team E2

M.b.v. teamleden E2: Lorenzo Colin, Mert Kirez, Jake Zweers, Diamé Morreau

Versie: 3

Datum: 25-09-2020

Dit projectrapport is opgesteld n.a.v. de opleiding Associate Degree Software Development van Hogeschool Windesheim te Almere. Uitgevoerd door team E2 van dezelfde opleiding.

Het doel van dit projectrapport is het analyseren, systematiseren en configureren van het project WFFLIX. Een video- en educatieplatform die dient om het automatiseren en optimaliseren van distributiekkanalen te bevorderen en om mogelijk nieuwe markten te vinden.

Met dit project gaan we werken met de Scrum methode om flexibiliteit en optimalisatie te bevorderen.

## Inhoudsopgave

Aanleiding projectorganisatie en productvisie	3
Projectgrenzen en randvoorwaarden	3
Vraagstelling	3
Probleemstelling	4
Doelstellingen	4
Use cases	5-6
ERD Diagram	7
Activiteit diagrammen en testacties	8-10

## Aanleiding projectorganisatie en productvisie

WFFLIX is een initiatief van de opleiding ADSD van hogeschool Windesheim Almere. Het opzet van het platform is om distributiekkanalen voor educatie beter te maken. Hiermee kan men gebruikers verwerven die mogelijk geïnteresseerd zijn in code.

Het is dus essentieel voor de opleiding ADSD dat dit product de belangen van Windesheim Almere vervult. Daarbij is team E2 van ADSD verantwoordelijk voor het leveren van het uiteindelijk gerealiseerde video- en leerplatform doorheen de sprints waardoorheen het werk verricht wordt.

Met WFFLIX is het onze visie om een website te maken waar men met gemak tot kennis komt van codetalen. Deze website bevat functionaliteiten die toepasselijk zijn voor een video- en leerplatform.

## Projectgrenzen en randvoorwaarden

Dit project vereist grenzen en randvoorwaarden om op een praktische manier uitgevoerd te worden. Wij maken een website voor het hosten van videomateriaal en bijkomende uitleg met mogelijkheden tot interactie met een community. Het is niet de bedoeling dat wij bijvoorbeeld livestreams, videospellen, donatiepagina's en openbare datingprofielen op WFFLIX hosten.

Als mogelijkheid tot interactie is voor dit project besloten om een openbaar forum/fora voor gebruikers van de website op te zetten. Hiermee kunnen gevorderde programmeurs en videoproducenten informatie bieden aan de vragen die in desbetreffende forum/fora worden vermeld.

Voor het produceren van videomateriaal is eerst een account op de website nodig. Hiermee kunnen we controleren hoe de gebruikers omgaan met het platform. Als gebruikers misbruik maken van het platform door ander materiaal dan video's met codeeruitleg te posten, dan kunnen wij dit op deze manier makkelijker handhaven.

## Vraagstelling

Onze concrete product visie voldoet aan het volgende:

1. Een toegankelijke inlogfunctie.
2. Een duidelijke navigatiebalk om de gebruiker op weg te helpen op de site.
3. Voldoende mogelijkheden aan interactiviteit met de gebruiker.
4. Systemen voor bereikbaarheid zoals een contactpagina en een forum.
5. Een wijze van accountprogressie voor de gebruikers om hun kennisverwerving te stimuleren.
6. Een wijze van filtratie voor het bepalen van de moeilijkheidsgraad waarin men leert.
7. De gebruiker alleen te laten zien wat voor hem/haar relevant is. Hiermee bevorderen we het gevoel van vrijwilligheid in de gebruiker op de site.

## Probleemstelling

In onze maatschappij is het belang aan heldere en waardevolle informatieoverdracht groot bij mensen die nieuw zijn in een bepaald subject. Mensen met een codeerinteresse kunnen afgeschrikt worden door services die geld kosten, te moeilijk zijn of zelfs ontoegankelijk zijn voor de amateur programmeur. Het kan ook zijn dat misinformatie en opzettelijk vage uitleg de gebruikers weerhoudt van nuttige informatieoverdracht.

## Doelstellingen

Het is dus ons doel om deze mensen op onze site op te vangen waarmee ze niet worden geconfronteerd met misinformatie, 'gatekeeping' en vragen die niet beantwoord kunnen worden. Door toegankelijkheid en motivatie voor de gebruiker voorop te stellen geven we deze een stimulerende omgeving die bijdraagt aan waardevolle informatieoverdracht. De accountprogressie vermeld in de vraagstelling (punt 5) staat ons ook toe om gevorderde gebruikers aanbiedingen te geven voor de ADSD van Windesheim.

## Use cases

Use case tabel voor het videofiltratiesysteem voor de klant.

nr	U.1.1
Versie nummer	1.0
Use case naam	Video filteren
actoren	klant
doel	Systeem juiste video aan klant laten zien
triggers	Bestaand klant typt naam van juiste course
Pre-conditie	Klant is aangemeld
Post-conditie	Klant kan video course bekijken Systeem weergeeft juiste video voor klant
hoofdscenario	1.actor drukt op filter balk 2.actor typt de video course in die hij wilt zien 3.actor drukt op enter 4.systeem slaat ingevoerde gegevens in 6.systeem laat ingetypete video course zien aan actor zien
Alternatieve scenario's	1.1 actor sluit browser 1.2 actor keert terug naar filteren van video 1.3 actor keert terug naar hoofdscherm 1.4 actor meld zich af
exepties	Gebruiker heeft video course al gefilterd
kwaliteiten	Bij enige vorm van excepties het systeem laten terug keren in vorige staat

Use case tabel voor de klant inlogfunctie

nr	U.1.1
Versie nummer	1.0
Use case naam	inloggen
actoren	klant
doel	Klant wilt inloggen op website
triggers	Bestaand klant vult inlog gegevens in
Pre-conditie	Klant heeft inlog gegevens
Post-conditie	klant is ingelogd
hoofdscenario	1.actor tikt gebruikersnaam in 2.actor stuur ingevoerde gegevens op 3.systeem klopt of alle ingevoerde gegevens kloppen 4.systeem slaat gegevens op 5.systeem geeft een bevestiging dat de klant met succes is ingelogd 6.systeem keer terug naar de hoofdscherm
Alternatieve scenario's	1.1 actor annuleert 1.2 systemen keert terug naar hoofdscherm 1.3 actor vult niet alle gegevens in 1.4 systeem geeft hier melding van
exepties	Gebruiker is al ingelogd
kwaliteiten	Bij enige vorm van excepties het systeem laten terug keren in vorige staat

Use case tabel voor de registratie van nieuwe gebruikers.

<b>versie nummer</b>	1.0
<b>auteur</b>	Diamé
<b>use case naam</b>	registreren
<b>actor</b>	nieuwe gebruiker
<b>doel</b>	het aanmaken van een account
<b>triggers</b>	Actor drukt op registreren om een account aan te maken
<b>pre conditie</b>	is op de website en tekstvelden zijn ingevuld
<b>post conditie</b>	actor heeft een account op WFFLIX
<b>hoofd scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Actor geeft klant gegevens op (Voornaam, achternaam, emailadres, wachtwoord en herhaal wachtwoord.</li> <li>2. Actor drukt op account aanmaken</li> <li>3. Systeem controleert of alle gegevens zijn ingevoerd.</li> <li>4. Systeem controleert of het email adres van de actor niet al in het systeem bestaat.</li> <li>5. Systeem slaat gegevens op.</li> <li>6. Systeem geeft een bevestiging dat registratie gelukt is.</li> <li>7. Systeem keert met actor ingelogd terug naar de hoofdscherm.</li> </ol>
<b>Alternatieve scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. actor annuleert</li> <li>2. actor vult niet alle velden in</li> </ol>
<b>excepties</b>	<p>emailadres van actor staat al in het systeem.</p> <p>actor herhaalt afwijkend wachtwoord</p>
<b>Kwaliteiten</b>	Bij enige vorm van exceptie het systeem laten terug keren in vorige staat

## ERD Diagram

producent	
id	int(11)
naam	varchar(50)
talen	varchar(50)
added_at	timestamp

+

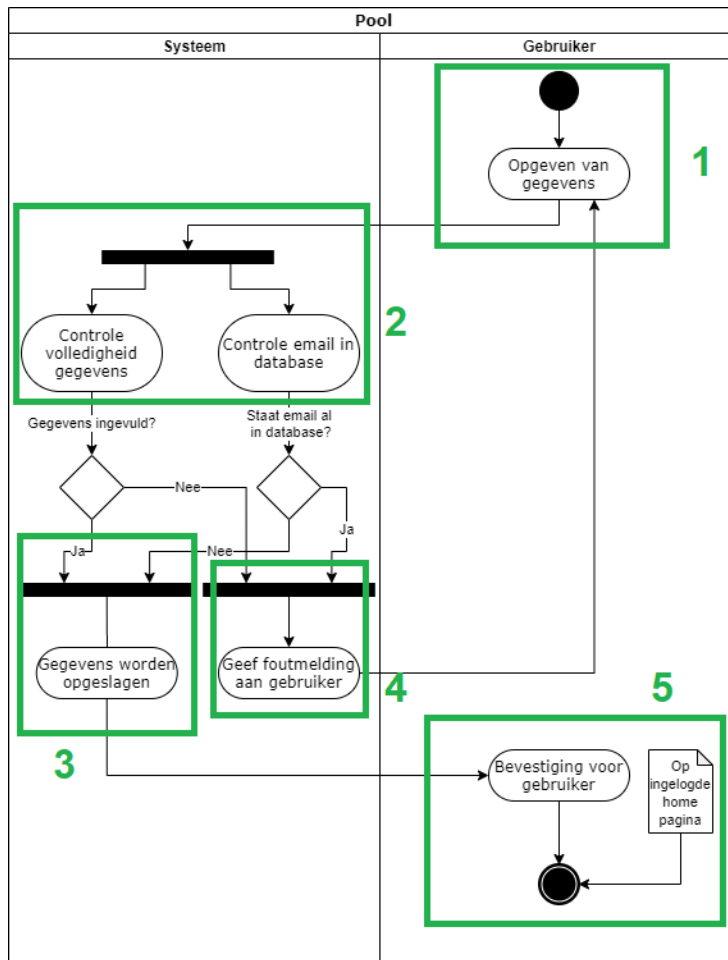


videos (Lorenzo: setup)	
id	int(11)
producent_id	int(11) ForeignKey
naam	varchar(50)
omschrijving	text
URL	varchar(50)
added_at	timestamp

gebruikers (Alex: AI gemaakt)	
id	int(11)
gebruikersnaam	varchar(50)
wachtwoord	varchar(255)
created_at	timestamp
updated_at	timestamp

## Activiteit diagrammen en testacties

Activiteit diagram voor de registratie van een nieuwe gebruiker.



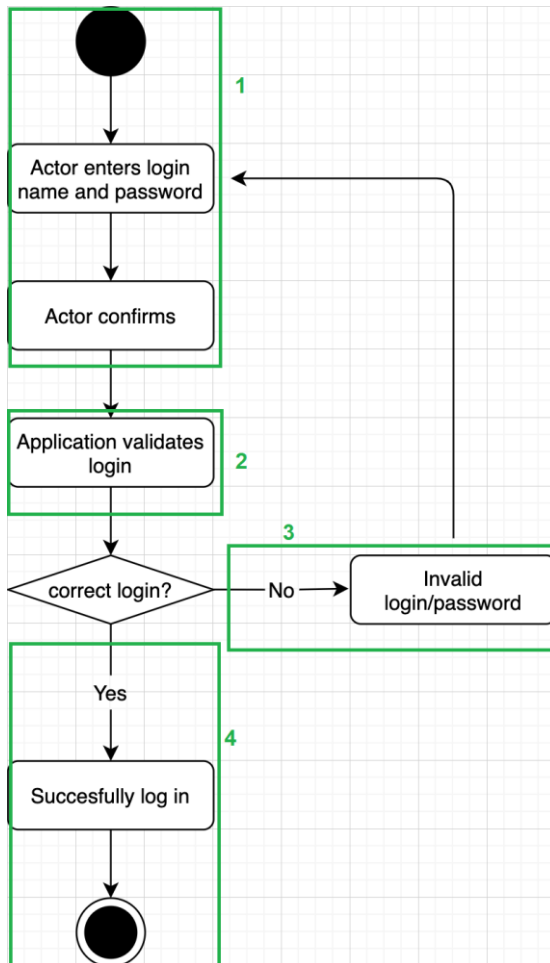
- 1 = Input gebruiker
- 2 = Controle systeem
- 3 = Opslaan gegevens
- 4 = Foutmelding
- 5 = Registratie compleet

Eerste scenario: 1, 2, 4

Tweede scenario: 1, 2, 3, 5



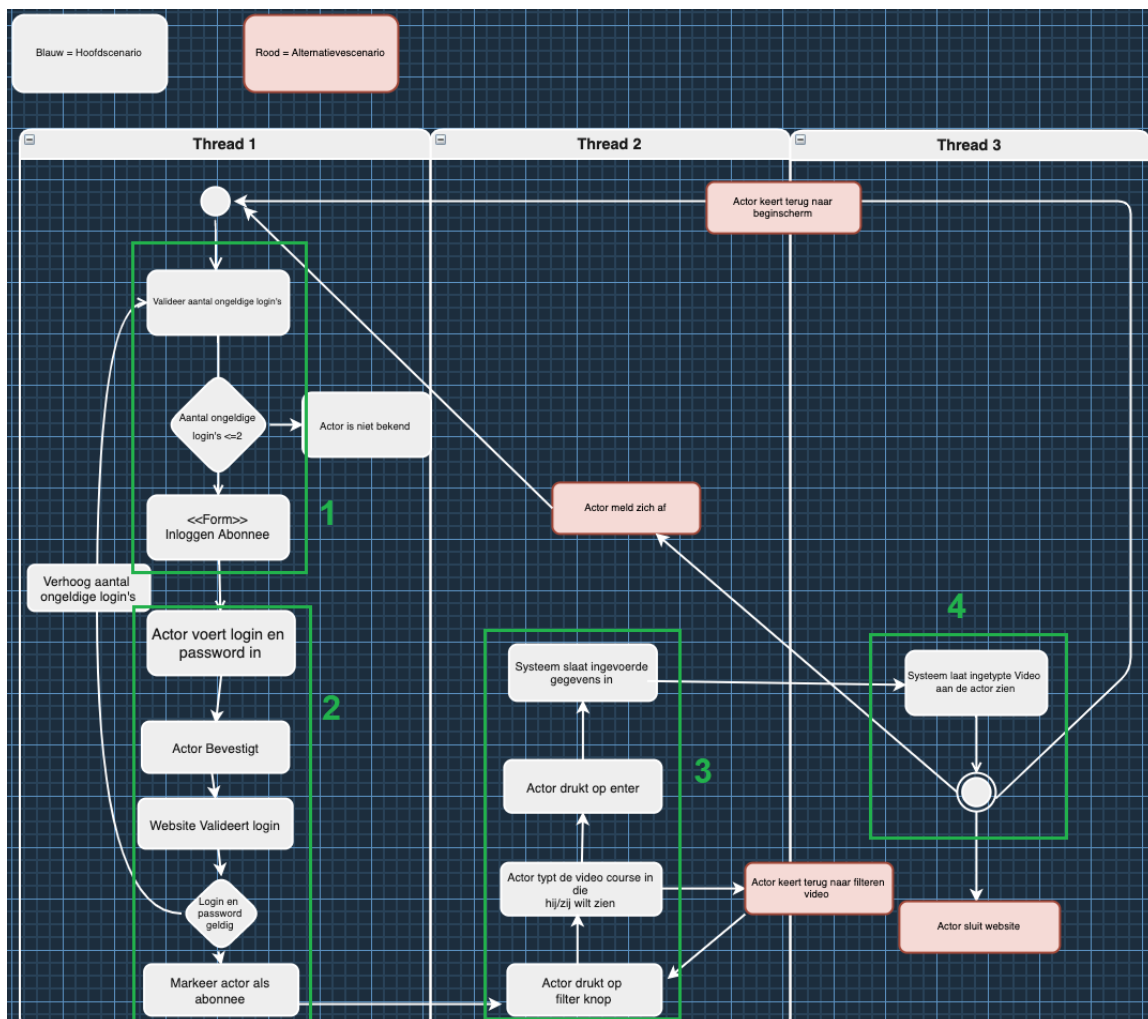
Activiteit diagram voor het inloggen van een gebruiker.



1 = Input gebruiker  
2 = Validatie login  
3 = Foutmelding  
4 = Login compleet

Eerste scenario: 1, 2, 3  
Tweede scenario: 1, 2, 4

## Activiteit diagram video filteren.



- 1 = Setup systeem inloggen
- 2 = input gebruiker + validatie input
- 3 = Video filtratie
- 4 = Succesvolle filtratie gevraagde video

Scenario :

1, 2, 3, 4

Bij elk punt foutmelding mogelijk.