Project WFFLIX

Het leerplatform voor code

Auteur: Alex van der Steen, team E2

M.b.v. teamleden E2: Lorenzo Colin, Mert Kirez, Jake Zweers, Diamé Morreau

Versie: 1

Datum: 09-09-2020

Management samenvatting

Dit project is gestart n.a.v. de opleiding Associate Degree Software Development van hogeschool Windesheim te Almere. Dit project wordt uitgevoerd door ons, team E2 van dezelfde opleiding, met de missie om zoveel mogelijk kennis te brengen voor zoveel mogelijk mensen.

Met WFFLIX is het onze visie om een platform te geven waar men met gemak tot kennis komt van codetalen en om hen de mogelijkheden te geven om hun kennis naar interesse uit te breiden.

Dit project vereist grenzen en randvoorwaarden om op een praktische manier uitgevoerd te worden. Wij maken een website voor het hosten van videomateriaal en bijkomende uitleg met mogelijkheden tot interactie met een communiteit. Het is niet de bedoeling dat wij bijvoorbeeld livestreams, videospellen, donatiepagina’s en openbare datingprofielen op WFFLIX te hosten.

Onze concrete product visie voldoet aan het volgende:

1. Een toegankelijke inlogfunctie.
2. Een duidelijke navigatiebalk om de gebruiker op weg te helpen op de site.
3. Voldoende mogelijkheden aan interactiviteit met de gebruiker.
4. Systemen voor bereikbaarheid zoals een contactpagina en een forum.
5. Een wijze van accountprogressie voor de gebruikers om hun kennisverwerving te stimuleren.
6. Een wijze van filtratie voor het bepalen van de moeilijkheidsgraad waarin men leert.
7. De gebruiker alleen te laten zien wat voor hem/haar relevant is. Hiermee bevorderen we het gevoel van vrijwilligheid in de gebruiker op de site.

Met deze punten is het mogelijk om het probleem van directieloosheid en kennisverarming onder mensen met een codeerinteresse te voorkomen. Het is dus ons doel om deze mensen op onze site op te vangen waarmee ze niet worden geconfronteerd met misinformatie, ‘gatekeeping’ en vragen die niet beantwoord kunnen worden.

Inhoudsopgave