

Материал для практической работы №2

Диаграмма вариантов использования

Диаграмма вариантов использования (ДВИ)...

- **⋄** =Диаграмма прецедентов;
- ❖ Описывает
 функциональное
 назначение системы,
 т.е. то, что система
 будет делать в
 процессе своего
 функционирования;
- ❖ Является исходной концептуальной моделью системы в процессе ее проектирования и разработки.

Цели построения:

1) определить общие границы и контекст моделируемой предметной области на начальных этапах проектирования;

2) сформулировать **общие требования** к функциональному проектированию системы;

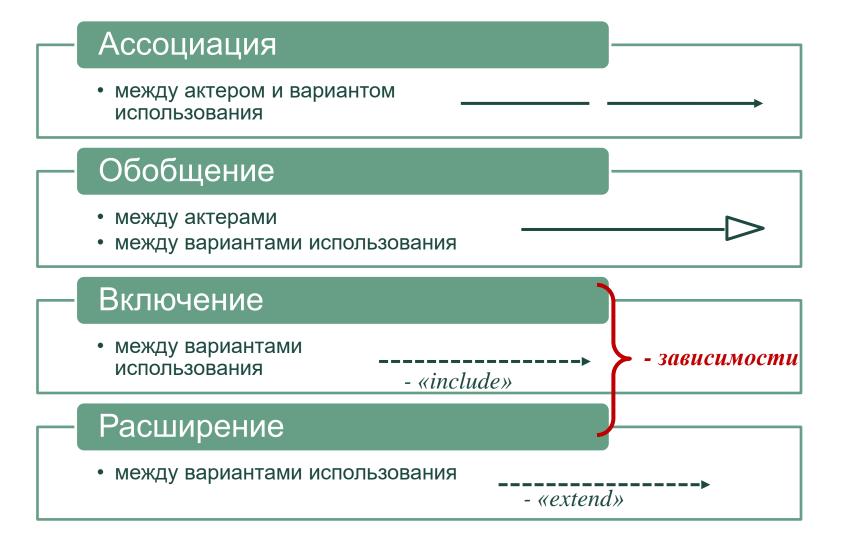
3) разработать **исходную концептуальную модель** системы для ее последующей реализации;

4) подготовить **документацию** для взаимодействия *разработичика* системы с ее *заказчиком* и *пользователями*.

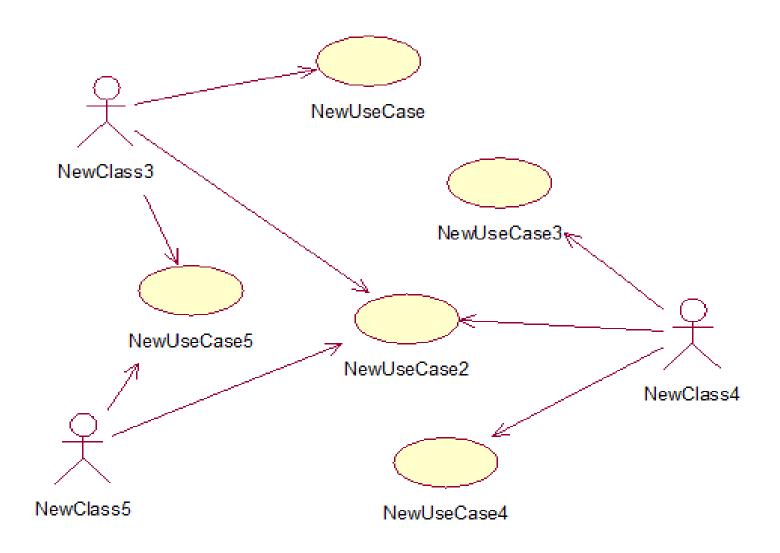
Диаграмма вариантов использования (прецедентов)



Отношения (связи) между сущностями



Пример диаграммы вариантов использования



Сущность «актёр» («действующее лицо»)

Актером или **действующим лицом** называется любой объект, субъект или система, взаимодействующая с моделируемой бизнес-системой извне.

- - представляет собой **внешнюю** по отношению к моделируемой системе сущность.
- - взаимодействует с системой и использует ее функциональные возможности для достижения определенных целей и решения частных задач
- может рассматриваться как некая роль относительно конкретного варианта использования

Актёр



Актёр: роль

Актер

человек;

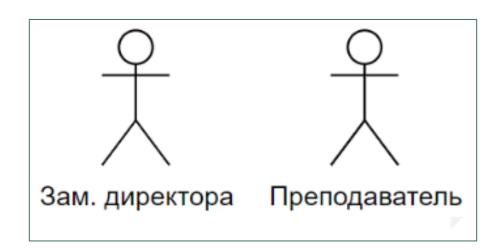
техническое устройство;

программа;

информационная система.

Актер всегда находится вне системы, его *внутренняя структура* никак не воспринимается.

Имя актера – существительное, начинается с большой буквы



Отношения (связи) между элементами

- Один актер может взаимодействовать с несколькими вариантами использования и наоборот.
- Два варианта использования, определенные для одной и той же сущности, не могут взаимодействовать друг с другом, т.к. любой из них самостоятельно описывает законченный вариант использования этой сущности.

Сущность «Вариант использования» («прецедент»)

Вариант использования или прецедент служит для описания сервисов, которые система предоставляет актеру, т.е. каждый вариант использования определяет набор действий, совершаемый системой при диалоге с актером.

При этом ничего не говорится о том, каким образом будет реализовано взаимодействие актеров с системой и собственно выполнение вариантов использования.

Вариант использования (прецедент

сервис, предоставляемый системой актеру

действия, совершаемые системой

функции, выполняемые системой

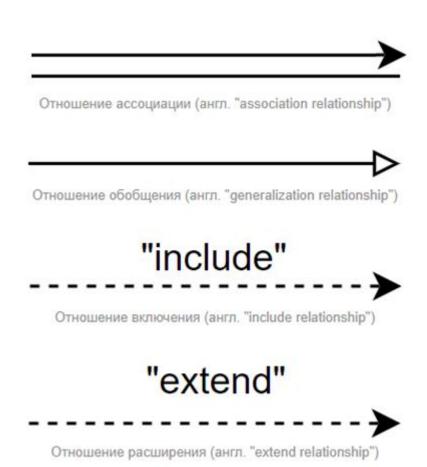
Название прецедента – глагол или отглагольное существительное Начинается с большой буквы

Выставить оценки в журнал



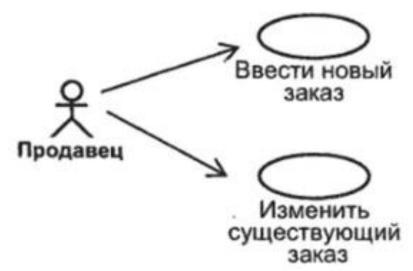
Виды отношений (связей) между элементами

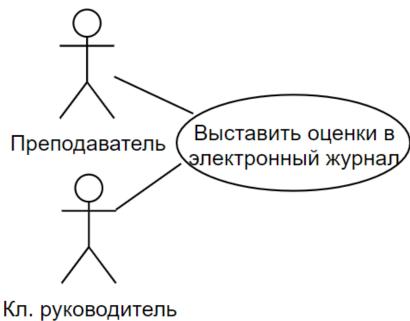
- На диаграммах UML для связывания элементов используются различные соединительные линии, которые называются **отношениями**.
- Каждое такое отношение имеет собственное название и используется для достижения определённой цели.



Отношение ассоциации

• Направленная ассоциация - то же что и простая ассоциация, но показывает, что вариант использования инициализируется актером. Обозначается стрелкой.

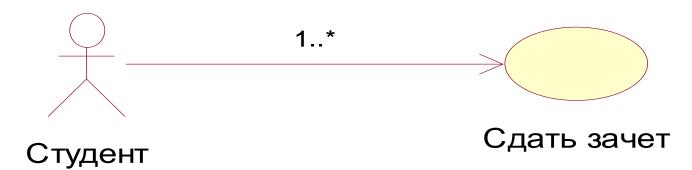




Простая ассоциация - отражается линией между актером и вариантом использования (без стрелки). Отражает связь актера и варианта использования.

Отношение ассоциации

- о Отношение между вариантом использования и актером, отражающее *связь* между ними.
- Оно устанавливает, какую конкретную роль играет актер при взаимодействии с экземпляром варианта использования.



Обозначение:

- в виде прямой линии.
- могут быть дополнительные обозначения (кратность связи, направление связи, наименование связи)

Отношение обобщения (наследования)

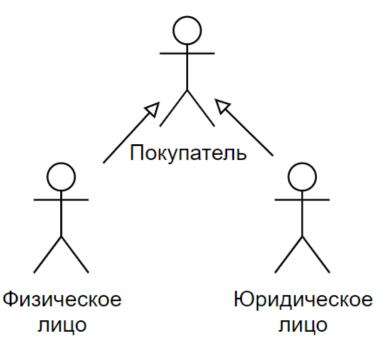
• *Наследование* - показывает, что потомок наследует атрибуты и поведение своего прямого предка.

• Может применяться как для актеров, так для вариантов использования.

ООВ,

Купить велосипед

Купить скоростной велосипед



Служит для указания того факта, что некоторый *вариант использования А* может быть обобщен до *варианта использования Б* (или актер A может быть обобщен до актера Б).

Стрелка указывает в сторону родительского ВИ (актера)

Отношение обобщения: примеры



Сдать зачет по системному моделированию

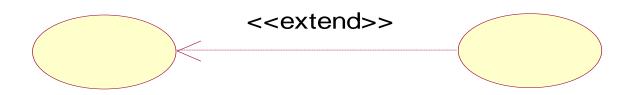
Сдать зачет по предмету

Студент 2 курса

Студент

Отношение расширения

Определяет взаимосвязь базового варианта использования с некоторым другим вариантом использования, функциональное поведение которого задействуется базовым не всегда, а только при выполнении некоторых дополнительных условий.



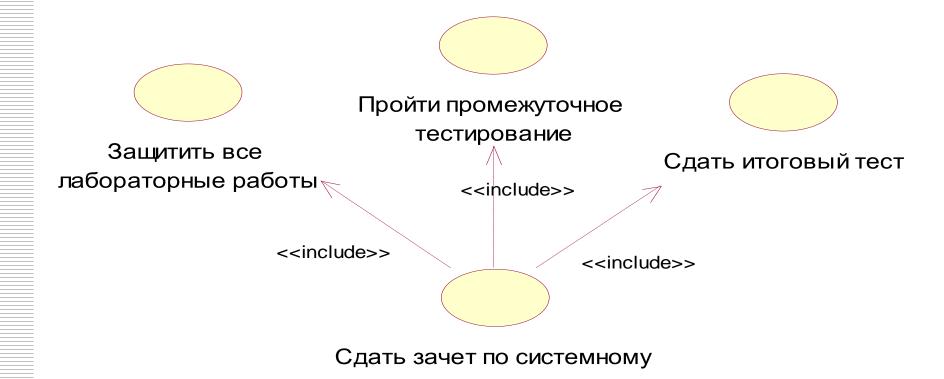
Сдать зачет

Взять индивидуальную ведомость

Стрелка указывает на базовый вариант использования!

Отношение включения

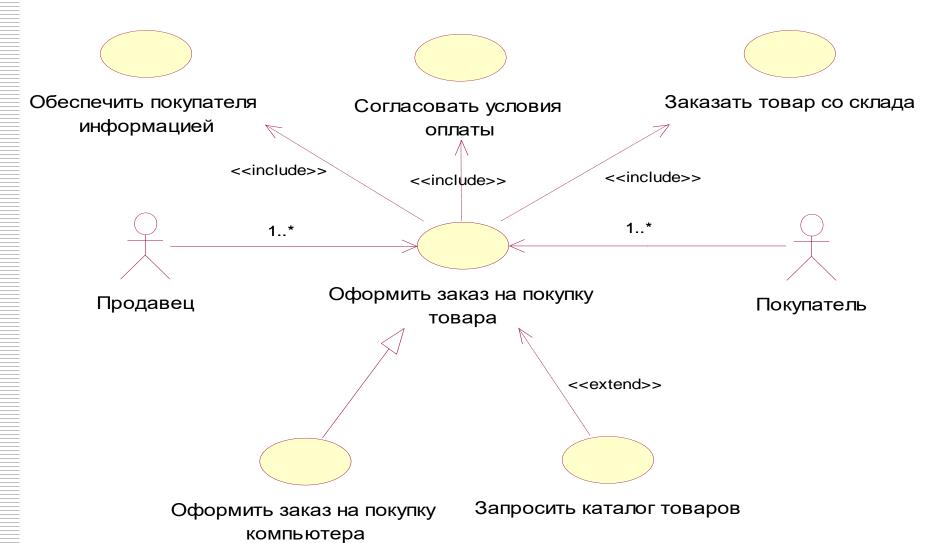
 Указывает, что некоторое заданное поведение для одного варианта использования включается в качестве составного компонента в последовательность поведения другого варианта использования.



моделированию

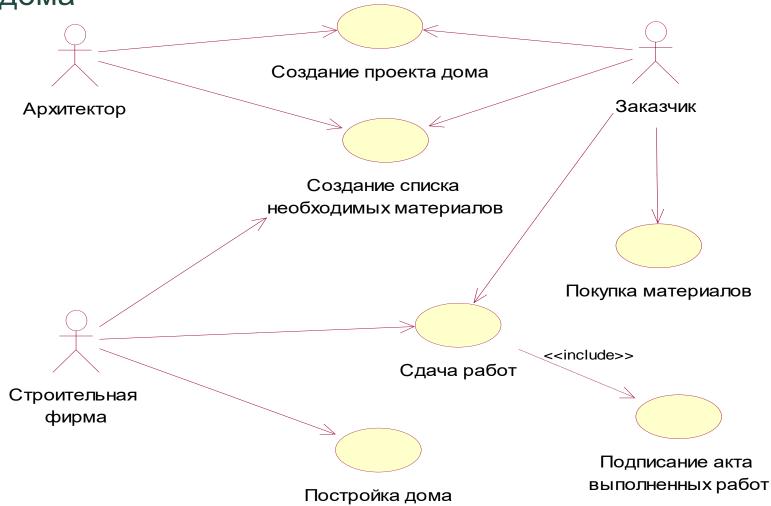
Пример ДВИ

ДВИ процесса оформления заказа на покупку товара



Пример ДВИ

Диаграмма прецедентов для процесса постройки дома



Примечание как элемент ДВИ

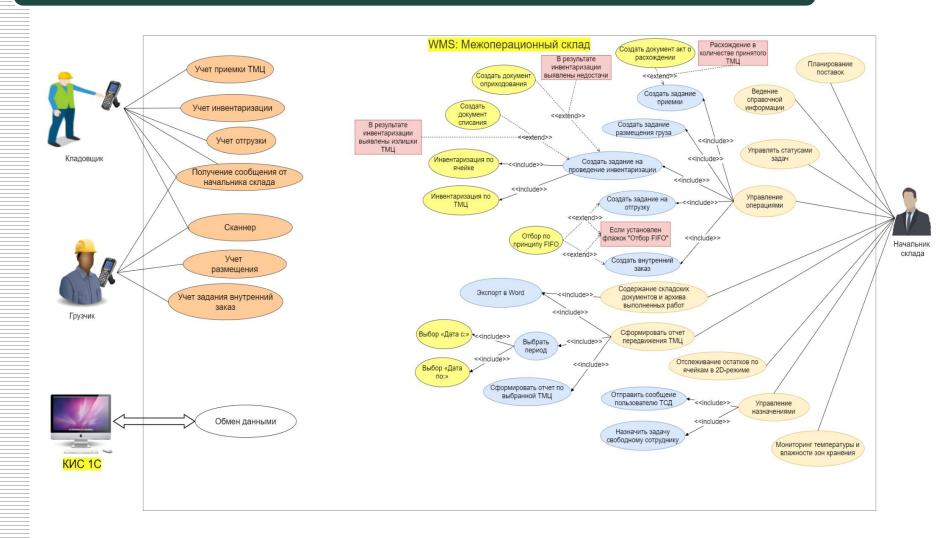
- Примечание (Note) в языке UML предназначено для включения в модель произвольной текстовой информации, имеющей непосредственное отношение к контексту разрабатываемого проекта.
- Примечание может относиться к любому элементу диаграммы.

Реализовать в форме печати чека с указанием реквизитов

Получение справки о состоянии счета

Основные правила

- **❖** *Чрезмерной детализации не требуется*, т.е. диаграмма не должна быть перенасыщена элементами (не более 15 вариантов использования).
- ❖ Располагать элементы следует так, чтобы была видна логическая последовательность выполнения вариантов использования и минимум пересечений между отношениями.
- ❖ На диаграммах не следует отображать особенности реализации вариантов использования и внутренней организации системы, связанные со спецификой используемых программных и аппаратных средств.
- ❖ Диаграммы предназначены для совместного с заказчиком определения функциональных требований к системе. Поэтому интерпретировать отображенное на них и заказчик и разработчик должны одинаково.







Спасибо за внимание

К.ф.-м.н., доцент Ахмедова Хамида Гаджиалиевна