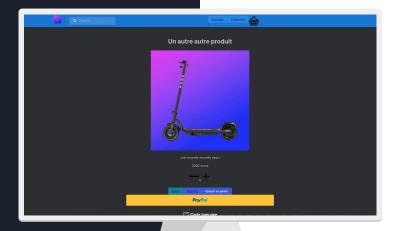


- Présentation du projet
- Cycle de développement
- Partie UI
  - Accueil
  - Détail produit
  - Edition produit
- Partie core
  - Stack choisie
- Démonstration
- Points validées / points d'amélioration

#### Présentation

Site web d'achat et customisation de matériel de mobilité.

Le site se base sur le concept de gamification e-commerce (packwire)



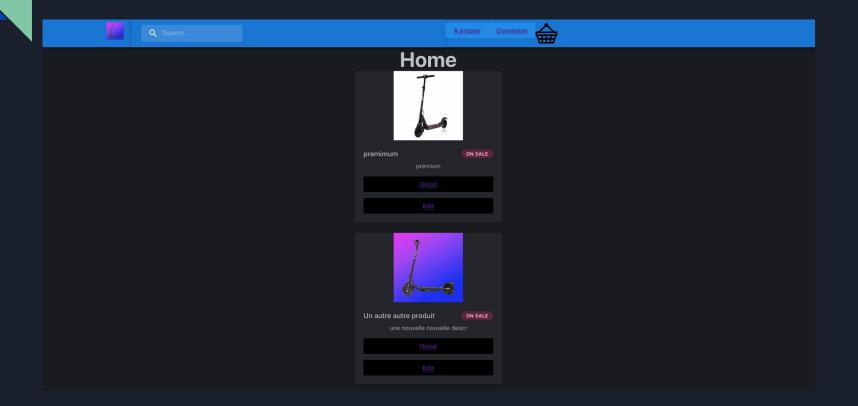
Expérience de shopping ludiques, interactives et sociales

Rendre le shopping engageant

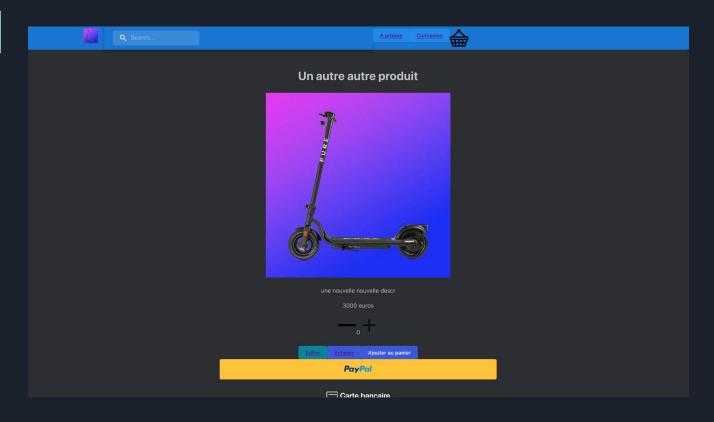
## Diagramme du cycle de développement

#### 04 Ajustement Prototype Idée originelle, gestion du Changements travail, gestion du temps. 03 01 **MVP** Finalisation Développement des Déploiement de la première fonctionnalités utiles minimum version. 02 au fonctionnement du site

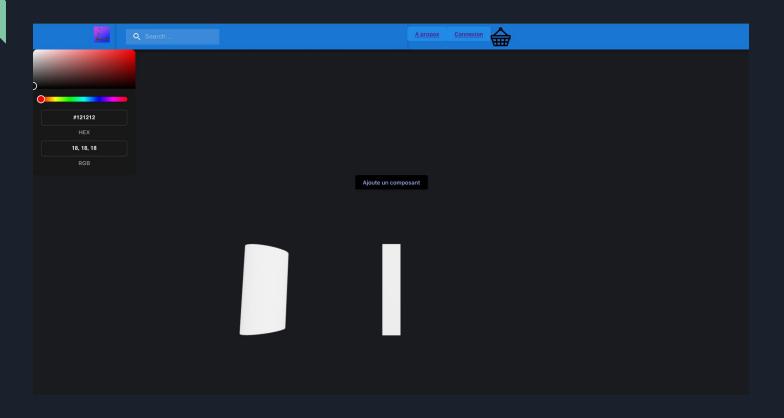
### UI - Accueil



# UI - Détail produit



# UI - Edition du produit



## Core

Technologies utilisées

#### Core - Base de données

- MySQL
- Firestore
- ORM

### Core - State management

- Redux (slices, store)
- Stockage local (panier)

# Core - Packages

- ThreeJS
- Mantine

## Core - API

- PayPal
- Imgur

# Démonstration

#### Points validées / Points d'amélioration

- Modèle de données (2pts)
- ORM (4pts)
- Visualiser un produit
  - Affichage 3D (7pts)
- Modifier un produit (4pts)
- Stocke compte utilisateur (2pts)
  - Informations client
  - Panier produit

- Créer des catégories de produits
- Chatbot
- Design Pattern
- Ajout de favoris
- Récapitulatif commande
- Git Flow
- Structure base de donnée





