



JavaScript, vježbe

Web programiranje

Jurica Maltar

Zadatak



- Preuzmite rješenje prvih vježbi
- Definirajte Express.js poslužitelj čija je statična mapa mapa u kojoj se nalazi klijent
- Definirajte odgovarajuće metode za dohvaćanje podataka. Podaci trebaju biti smješteni na poslužiteljuu modul `data.js`, a ne hardkodirani na klijentu.
- Aplikacija se treba ponašati kao na videu.

Napomena 1 (dodavanje zapisa)



- Za slanje podataka s klijenta, odn.

```
$.post("/movies", movie, (res) => {  
  ...  
});
```

- na Express.js poslužitelju potrebno je konfigurirati:

```
app.use(express.json());  
app.use(express.urlencoded({ extended: false }));  
  
app.post("/movies", (req, res) => {  
  let movie = req.body;  
  ...  
});
```

- Tad će podaci s klijenta biti dostupni u `req.body`

Napomena 2 (uklanjanje zapisa)



- Svaki podatak na poslužitelju treba imati jedinstveni identifikator
 - Koristiti `crypto.randomUUID()`
 - `crypto` paket se instalira automatski uz instalaciju paketa `express`
- Pri uklanjanju zapisa (potreban id zapisa), na klijentu koristiti:

```
$.ajax({  
  method: "DELETE",  
  url: `/movies/${id}`,  
  success: (res) => {  
    ...  
  }  
});
```

Napomena 2 (uklanjanje zapisa)



- Na poslužitelju koristiti:

```
app.delete("/movies/:id", (req, res) => {  
    const id = req.params.id;  
    ...  
});
```