



Angular, pt. 3

Web programiranje

Jurica Maltar

Direktive, contd.



- [Link](#)
- Mijenjaju DOM
- Atributne direktive: `NgStyle` i `NgClass`
- Umjesto `NgIf`, `NgFor` i `NgSwitch` (postale su *deprecated*) koristimo “control-flow” naredbe:
 - `@let`
 - `@if`
 - `@for`
 - `@switch`

Direktive, contd.



- Za korišćenje direktivi, potrebno unijeti `CommonModule`
- Direktive se *pričvršćuju* na *domaćina* (eng. host)
- Nekoliko primjera:
 1. `@if` + `ngOnDestroy()`
 2. `NgStyle` i `NgClass`
 3. Fade-in custom direktiva

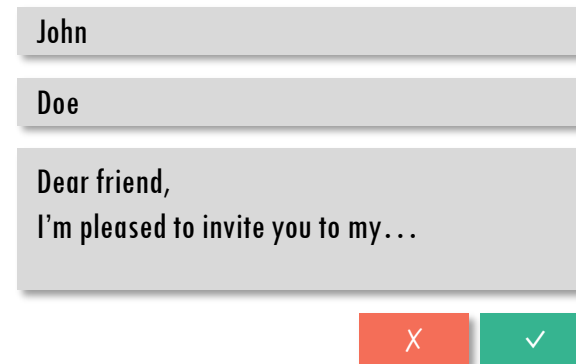
Forme



- Na papiru



- HTML



John

Doe

Dear friend,
I'm pleased to invite you to my...

X ✓

Uobičajen rad s formama



```
<form action="http://foo.com" method="get">
  <div>
    <label for="username">Choose your username</label>
    <input name="username" id="username">
  </div>
  <div>
    <label for="pass">Set a password</label>
    <input name="pass" id="pass" type="password">
  </div>
  <div>
    <button>Sign up!</button>
  </div>
</form>
```

Forme u Angularu



- Zasnovane na principu vezanja podataka (eng. data binding)
- Dva tipa formi:
 - Forme temeljene na predlošku (template-driven forms)
 - Forme temeljene na modelu
- Formu stvaramo unutar komponente
- Kako bismo radili s formama unosimo **FormsModule**

Forme temeljene na predlošku



- Definiraju se unutar predloška (HTML-a) komponente
- Ključne directive za stvaranje forme temeljene na predlošku
 - `NgForm`
 - `NgModel`
 - `NgModelGroup`
- Ključne klase (unutar klase komponente):
 - `NgForm`
 - `FormGroup`
 - `FormControl`