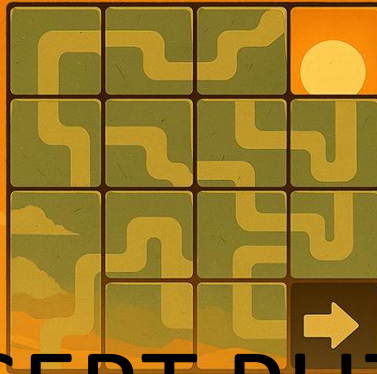


DESERT PUZZLE



DESERT PUZZLE



게임 기획서

1. 게임 개요

- 제목: Desert Puzzle
- 장르: 퍼즐 / 어드벤처
- 플랫폼: PC (웹 기반)
- 타겟 연령층: 전체 이용가 (10~40대)
- 그래픽 스타일: 빈티지 아트 스타일의 2D 삽화

2. 콘셉트

- 광활한 사막을 여행하는 모험가가 고대 유적의 퍼즐을 풀며 진행
- 퍼즐 문을 열어 길을 연결해 다음 지역으로 이동하는 방식

3. 주요 특징

- 간단한 퍼즐
- 점진적으로 난이도 증가

4. 게임 메커니즘

- 조작마우스 드래그 혹은 키보드 입력
- 장애물: 모래폭풍
- 힌트 시스템 및 점수제 도입