# Содержание

1	Ma	тематическая постановка задачи
	1.1	Постановка задачи
	1.2	Обратные задачи
	1.3	Некорректность обратных задач
	1.4	Регуляризация обратных задач
	1.5	Выбор функционала потерь
	1.6	Проксимальные алгоритмы

# 1 Математическая постановка задачи

#### 1.1 Постановка задачи

В экспериментальных исследованиях результатом измерения является конечный набор значений  $\boldsymbol{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_N)$ , где  $\xi_i$  – наклонное содержание NO<sub>2</sub> для зинитного угла направления визирования  $z_i$ . По набору этих значений требуется оценить значения вертикального распределения NO<sub>2</sub> n(h) в заданном наборе точек области определения.

В задаче восстановления  $NO_2$  результат измерения имеет вид:

$$\xi_i = \int_0^H m(z_i, h) n(h) dh + \nu_i = \sum_{i=1}^M m(z_i, h_i) n(h_i) \triangle h + \nu_i = (a_i, n) + \nu_i$$
 (1)

где  $a_i$  – послойная воздушная масса, которая рассчитывается из модели переноса излучения. Она связывает наклонное содержание  $NO_2 \xi$  с вертикальным распределением концентраций n(h).

Схему измерений можно представить в виде:

$$\boldsymbol{\xi} = A\boldsymbol{n} + \boldsymbol{\nu} \tag{2}$$

На основании измерения вектора  $\boldsymbol{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_N)$  требуется оценить значение вектора  $Un \in \mathbb{R}^N$ , где  $U : \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}^N$  – оператор, которому сопоставляется матрица с учётом априорной информации о значениях координат вектора  $\boldsymbol{n}$ .

# 1.2 Обратные задачи

Рассмотрим неизвестный сигнал  $f \in \mathcal{L}^2(\mathbb{R}^d)$  и предположим, что последний проверяется каким-либо сенсорным устройством, что приводит к вектору данных  $\mathbf{y} = [y_1, \dots, y_L]$  из L измерения. Восстановление f из вектора данных  $\mathbf{y}$  называется обратной задачей.

Следующие допущения являются стандартными:

- Чтобы учесть неточности датчиков предполагается, что вектор данных **u** это результат случайного вектора  $\mathbf{Y} = [Y_1, \dots, Y_L] = [\langle f, \phi_1 \rangle, \dots, \langle f, \phi_L \rangle]$ , колеблющийся в соответствии с некоторым распределением шума. Записи  $\mathbb{E}[\mathbf{Y}] = \widetilde{\mathbf{y}}$  называются идеальными измерениями(измерения, которые были бы получены в отсутствие шума).
- Измерения предполагаются несмещенными и линейными, т.е.  $\mathbb{E}[\mathbf{Y}] = \Phi^* f$ , для некоторых функционалов выборки  $\{\phi_1, \dots, \phi_L\} \subset \mathcal{L}^2(\mathbb{R}^d)$  моделирующих систему сбора данных.

## 1.3 Некорректность обратных задач

Для решения обратной задачи можно аппроксимировать среднее  $\mathbb{E}[Y]$  по его одновыборочной эмпирической оценке у и решить линейную задачу:

$$\mathbf{y} = \mathbf{G}\alpha \tag{3}$$

К сожалению, такие задачи в целом некорректны:

- Решений может не быть. Если **G** не сюръективен,  $\mathcal{R}(\mathbf{G}) \subseteq \mathbb{R}^L$ . Следовательно, зашумленный вектор данных **y** не гарантируется принадлежность к  $\mathcal{R}(\mathbb{G})$ .
- Может существовать более одного решения. Если L < N действительно (или, в более общем смысле, если **G** не инъективен),  $\mathcal{N}(\mathbf{G}) \neq \{\mathbf{0}\}$ . Следовательно, если  $\alpha^*$  является решением (3), тогда  $\alpha^* + \beta$  также является решением  $\forall \beta \in \mathcal{N}(\mathbf{G})$ :

$$\mathbf{G}(\alpha^* + \beta) = \mathbf{G}\alpha^* + \mathbf{G}\beta = \mathbf{G}\alpha^* = \mathbf{y}$$

• Решения могут быть численно неустойчивыми. Если **G** например, сюръективно, то  $\mathbf{G}^{\dagger} = \mathbf{G}^{T}(\mathbf{G}\mathbf{G}^{T})^{-1}$  является правой инверсией **G**, а также  $\alpha^{*}(\mathbf{y}) = \mathbf{G}^{T}(\mathbf{G}\mathbf{G}^{T})^{-1}$  является решением (3). У нас есть тогда

$$||\alpha^*(\mathbf{y})|| \leq ||\mathbf{G}||_2||(\mathbf{G}^T\mathbf{G})^{-1}||_2||\mathbf{y}||_2 = \underbrace{\frac{\sqrt{\lambda_{\max}(\mathbf{G}^T\mathbf{G})}}{\lambda_{\min}(\mathbf{G}^T\mathbf{G})}}_{\text{может быть очень большим}} ||\mathbf{y}||_2, \qquad \forall \mathbf{y} \in \mathbb{R}^L.$$

### 1.4 Регуляризация обратных задач

Линейная система (3) не только некорректна, но и бессмысленна: точное совпадение измерений нежелательно, так как последние на практике искажаются инструментальными шумами.

Вместо этого более разумный подход состоит в решении обратной задачи с помощью штрафной задачи оптимизации, сопоставляя физические данные с априорными представлениями аналитика о решении (например, гладкость, разреженность) с помощью терминов точности данных и регуляризации соответственно:

$$\min_{\alpha \in \mathbb{R}^N} F(\mathbf{y}, \mathbf{G}\alpha) + \lambda \mathcal{R}(\alpha)$$

Различные величины, участвующие в приведенном выше уравнении, можно интерпретировать следующим образом:

- $F: \mathbb{R}^L \times \mathbb{R}^L \to \mathbb{R}_+ \cup \{+\infty\}$  представляет собой функционал стоимости/верности данных/потери, измеряющий несоответствие между наблюдаемыми и прогнозируемыми измерениями  $\mathbf{y}$ , а также  $\mathbf{G}\alpha$  соответственно.
- $\mathcal{R}: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}_+ \cup \{+\infty\}$  является функционалом регуляризации/штрафа, отдающим предпочтение простым и хорошим решениям (обычно с конечным числом степеней свободы).
- $\lambda > 0$  является параметром регуляризации/штрафа, который контролирует степень регуляризации, помещая функционал регуляризации и функционал стоимости в одинаковую шкалу.

### 1.5 Выбор функционала потерь

Функционал потерь можно выбрать как отрицательное логарифмическое правдоподобие данных **у**:

$$F(\mathbf{y}, \mathbf{G}\alpha) = -\ell(\alpha|\mathbf{y}) = -\log p_{Y_1, \dots, Y_L}(y_1, \dots, y_L|\alpha).$$

Когда распределение шума не известно полностью или вероятность слишком сложна, можно также использовать общие  $\ell_p$  функционалы стоимости:

$$F(\mathbf{y}, \mathbf{G}\alpha) = ||\mathbf{y} - \mathbf{G}\alpha||_p^p = \sum_{i=1}^L \left| y_i - \sum_{n=1}^N G_{in}\alpha_n \right|^p.$$

где  $p \in [1, +\infty]$  обычно выбирается в соотвествие с поведеднием хвоста распределения шума.

### 1.6 Проксимальные алгоритмы

Большинство задач оптимизации, используемых на практике для решения обратных задач, имеют вид:

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^N} \mathcal{F}(\mathbf{x}) + \mathcal{G}(\mathbf{x}) + \mathcal{H}(\mathbf{K}\mathbf{x})$$
(4)

где:

 $^*\mathcal{F}: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}$  выпукла и дифференцируема, с  $\beta-$ Липшицевым непрерывный градиентом,

 $^*\mathcal{G}:\mathbb{R}^N o\mathbb{R}\cup\{+\infty\}$  и  $\mathcal{H}:\mathbb{R}^N o\mathbb{R}\cup\{+\infty\}$  две собственные полунепрерывные снизу и выпуклые функции с простыми проксимальными операторами.

ullet  $\mathbf{K}:\mathbb{R}^N o\mathbb{R}^M$  является линейным оператором.

Задачи вида (4) могут быть решены с помощью итерационных проксимальных алгоритмов:

• Primal-dual splitting: решает проблемы вида

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^N} \mathcal{F}(\mathbf{x}) + \mathcal{G}(\mathbf{x}) + \mathcal{H}(\mathbf{K}\mathbf{x})$$

• Chambolle Pock splitting: решает проблемы вида

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^N} \mathcal{F}(\mathbf{x}) + \mathcal{H}(\mathbf{K}\mathbf{x})$$

• Douglas Rachford splitting/ADMM: решает проблемы вида

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^N} \mathcal{F}(\mathbf{x}) + \mathcal{H}(\mathbf{x})$$

• Forward-Backward splitting/APGD: решает проблемы вида

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^N} \mathcal{F}(\mathbf{x}) + \mathcal{G}(\mathbf{x})$$