

Projektni zahtev

Zakazivanje termina benda i pevača

Mladen Đokić 146/2022

1. Uvod

Projekat se fokusira na razvoj informacionog sistema koji omogućava organizatorima događaja, klubovima, restoranima i drugim korisnicima da efikasno zakažu bend i pevača za svoje različite događaje i nastupe. Sistem će omogućiti brzo i jednostavno pronalaženje i angažovanje muzičara za različite vrste događaja. Kao što su svadbe, koncerti, rođendani...

1.1 Cilj razvoja

Glavni ciljevi razvoja su omogućavanje korisnicima da pregledaju dostupne muzičare, sa detaljnim informacijama o njihovom repertoaru, kao i ceni, dostupnosti termina i da organizator i muzičar postignu međusobni dogovor o nastupu.

1.2 Obim Sistema

Korisnici će moći da kreiraju i upravljaju zahtevima za nastupe muzičara, kao i da kreiraju svoje profile, uključujući biografije, profilne fotografije. Dok će muzičarima biti omogućeno da takođe kreiraju profil i sve detalje, kao i svoju biografiju, demo snimak, cenu za određene usluge i dostupnost za termine.

Automatizacija procesa plaćanja i dogovora između organizatora i muzičara.

Praćenje istorije zakazanih nastupa i ocena muzičara, kao i korisnika/organizatora.

1.3 Prikaz proizvoda

Naziv aplikacije: Bands4Booking

Osnovni funkcionalni zahtevi:

- Registracija korisnika i muzičara

Omogućava korisnicima i muzičarima da kreiraju korisničke naloge sa verifikacijom identiteta.

- Pretraga i pregled muzičara

Korisnicima omogućava pretragu i pregled dostupnih bendova i pevača sa detaljnim informacijama kao što su repertoar, cena i dostupnost za određeni termin.

- Kreiranje zahteva za nastupe

Korisnicima omogućava kreiranje zahteva za zakazivanje nastupa muzičara za svoje događaje, sa opcijama za dodatne zahteve.

- Procesiranje plaćanja

Omogućava korisnicima da bezbedno izvrše plaćanje za usluge muzičara putem različitih metoda plaćanja.

- Upravljanje korisničkim profilima:

Omogućava korisnicima i umetnicima da kreiraju i ažuriraju svoje profile sa detaljima o sebi, repertoarom, cenama i dostupnošću.

- Praćenje istorije nastupa:

Korisnicima omogućava praćenje istorije zakazanih nastupa, dok umetnicima pruža pregled prethodnih nastupa i ocena od korisnika.

- Ocena umetnika:

Korisnicima omogućava ocenjivanje muzičara nakon završenih nastupa.

Osnovni nefunkcionalni zahtevi:

- Performanse

Sistem treba da obezbedi brz odziv i podržava istovremeno veliki broj korisnika, sa vremenom odziva manjim od sekunde.

- Sigurnost

Sistem mora obezbediti siguran transfer i čuvanje podataka korisnika i muzičara, uključujući informacije o plaćanjima.

- Dostupnost

Sistem treba biti dostupan non-stop sa minimalnim vremenom nedostupnosti zbog održavanja.

- Intuitivan korisnički interfejs

Korisnički interfejs treba biti jednostavan za korišćenje i prilagođen korisnicima bez tehničkog znanja.

- Tehnologija

Sistem će biti razvijen kao aplikacija za telefon koristeći savremene tehnologije i jezike programiranja.

Prednosti sistema:

Korisnici će imati pristup raznolikom repertoaru umetnika.

Organizatori događaja će brzo i jednostavno moći da pronađu i zakažu muzičare.

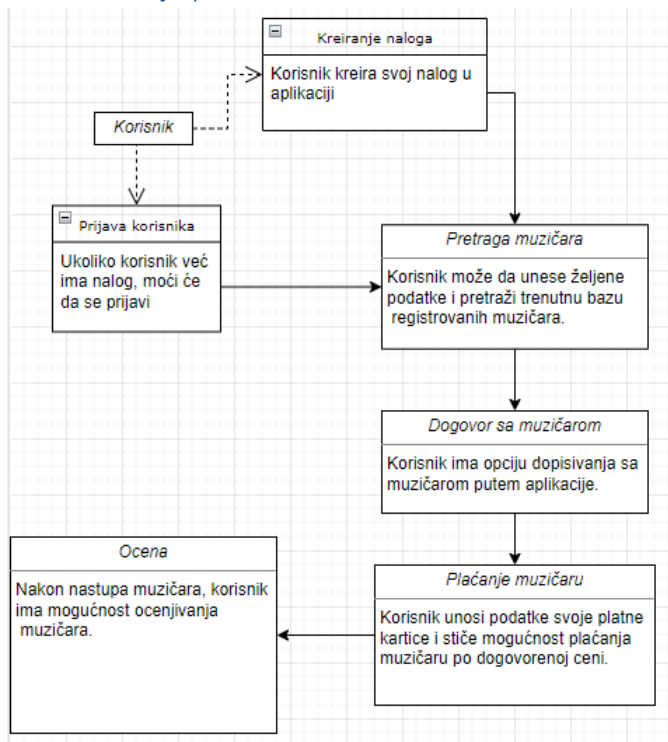
Muzičari će imati veći pristup novim prilikama za nastupe.

Praćenje istorije nastupa i ocene korisnika za unapređenje usluge.

1.3.1 Perspektiva proizvoda

Sistem će biti nezavisan i moći će se integrisati sa postojećim sistemima za upravljanje događajima ili muzičkim repertoarima. Od hardvera će biti potreban samo pametni telefon za korisnikovo korišćenje aplikacije.

1.3.2 Funkcije proizvoda



1.3.3 Karakteristike korisnika

Za korišćenje sistema, korisnik treba samo da poseduje važeću platnu karticu.

1.3.4 Ograničenja

Sistem će biti dostupan samo na internetu, zahtevaće internet vezu i pametni uređaj za pristup. Bezbednost podataka i privatnosti korisnika će biti prioritet, a sistem će se pridržavati relevantnih zakona i regulativa.

1.4 Definicije

Organizator događaja: Osoba ili organizacija koja traži umetnike za nastupe.

Muzičar: Bend ili pevač koji nudi usluge nastupa.

Profil umetnika: Prikaz informacija o umetniku, uključujući repertoar, cene i dostupnost.

Administratorski panel: Deo sistema koji omogućava upravljanje korisnicima i događajima.

2. Reference

-

3. Specifikacija zahteva

Specifikacija zahteva je ključni dokument u procesu razvoja softverskog sistema. Ova specifikacija definiše šta se od sistema očekuje i koje funkcionalnosti, performanse, i karakteristike treba da ima kako bi zadovoljila potrebe korisnika.

3.1 Spoljašnji interfejsi

Sistem će imati interfejs za korisnike i muzičare, interfejs za administratore i interfejs za bazu podataka.

3.2 Funkcije

Sistem će omogućiti registraciju korisnika, pretragu i pregled muzičara, kreiranje zahteva za nastupe, procesiranje plaćanja, upravljanje korisničkim profilima, praćenje istorije nastupa i ocenjivanje muzičara.

3.3 Pogodnost za upotrebu

Sistem će biti jednostavan za korišćenje sa intuitivnim korisničkim interfejsom. Korisnici će dobiti uputstva o korišćenju sistema.

3.4 Zahtevane performanse

Sistem će morati da podržava istovremeno veliki broj korisnika, sa brzim vremenom odziva. Vreme odziva ne sme biti duže od sekunde.

3.5 Zahtevi baze podataka

Baza podataka treba da bude pouzdana i brza. Potrebno je čuvati informacije o korisnicima, umetnicima, zahtevima za nastupe, ocenama i istoriji nastupa.

3.6 Projektna ograničenja

Sistem će biti razvijen u određenom budžetu i vremenskom okviru. Ograničenja uključuju i tehničke resurse i dostupne tehnologije.

3.7 Sistemske karakteristike softvera

Sistem će biti razvijen kao aplikacija za pametni telefon koristeći savremene tehnologije i jezike programiranja.

4 Verifikacija

Verifikacija sistema "Bands4Booking - Sistem za zakazivanje bendova i pevača" obuhvata proveru svih aspekata sistema kako bi se osiguralo da zadovoljava specifikaciju zahteva.

4.1 Spoljašnji interfejsi

Pristup: Provera spoljašnjih interfejsa će se sprovesti putem testiranja kompatibilnosti sa različitim web pregledačima i uređajima.

Metode: Koristićemo automatizovane alate za testiranje kompatibilnosti sa pregledačima i mobilnim uređajima kako bismo proverili da li korisnici mogu pravilno pristupiti sistemu putem različitih uređaja i pregledača.

4.2 Funkcije:

Pristup: Funkcionalni zahtevi će se proveriti putem testiranja funkcionalnosti sistema.

Metode: Koristićemo metode testiranja, uključujući testiranje jedinica, testiranje prihvatljivosti korisnika i testiranje sistema kako bismo osigurali da sve funkcije sistema rade kako je definisano u specifikaciji zahteva.

4.3 Pogodnost za upotrebu:

Pristup: Pogodnost za upotrebu sistema će se ocenjivati kroz testiranje korisničkog interfejsa i povratne informacije korisnika.

Metode: Koristićemo testiranje korisničkog interfejsa, uključujući testiranje upotrebljivosti i testiranje korisničkog iskustva (UX), kao i prikupljanje povratnih informacija od korisnika kako bismo poboljšali upotrebljivost sistema.

4.4 Zahtevane performanse:

Pristup: Performanse sistema će se ocenjivati kroz merenje vremena odziva i opterećenje sistema.

Metode: Koristićemo testiranje opterećenja i performansi kako bismo ocenili da li sistem može podržati istovremeno velik broj korisnika sa vremenom odziva ispod 2 sekunde.

4.5 Zahtevi baze podataka:

Pristup: Baza podataka će se proveravati na osnovu usklađenosti sa zahtevima za čuvanje podataka i brzinom pristupa.

Metode: Koristićemo testiranje baze podataka kako bismo proverili da li baza podataka efikasno čuva i pruža podatke prema specifikaciji zahteva.

4.6 Projektna ograničenja:

Pristup: Projektna ograničenja će se proveravati putem analize učinka sistema u okvirima definisanih ograničenja.

Metode: Koristićemo analizu performansi sistema u odnosu na definisane projektna ograničenja kako bismo osigurali da se sistem razvija unutar zadatih okvira.

4.7 Sistemske karakteristike softvera sistema:

Pristup: Sistemske karakteristike softvera će se ocenjivati kroz testiranje kompatibilnosti i sigurnosne provere.

Metode: Koristićemo testiranje sigurnosti sistema, testiranje kompatibilnosti sa određenim platformama i sistemima, kako bismo proverili da sistem ispunjava sistemske karakteristike definisane u specifikaciji zahteva.

4.8 Dopunske informacije:

Pristup: Dopunske informacije će se proveravati kroz analizu i upoređivanje sa relevantnim standardima i regulativama.

Metode: Koristićemo analitičke metode za proveru da li sistem ispunjava sve dodatne informacije i zahteve definisane u specifikaciji zahteva.

5. Prilozi

5.1 Pretpostavke i zavisnosti

Pretpostavka može biti da korisnici sistema moraju imati pristup internetu. Zavisnosti su resursi, komponente ili drugi sistemi od kojih ovaj sistem zavisi da bi radio kako treba. Ovaj sistem može zavisiti od treće strane za pružanje određenih podataka.

5.2 Akronimi i skraćenice

Akronim "UI" može biti korišćen za "User Interface" (korisnički interfejs), a skraćenica "API" za "Application Programming Interface" (programski interfejs aplikacije).