

ZADATAK 2

Python

Napisati apstraktnu klasu **GeometrijskaFigura** sa apstraktnim metodama za izračunavanje obima i površine.

Napisati klase **Krug** i **Pravougaonik** koje nasleđuju klasu **GeometrijskaFigura** i redefinišu njene apstraktne metode. Klase **Krug** i **Pravougaonik**, pored svojih polja, imaju i konstruktor sa parametrima, get i set metode za svako polje i preklopljenu funkciju za ispis objekta (str). Klasa **Krug** dodatno ima preklopljen operator +, a klasa **Pravougaonik** ima preklopljen operator za proveru jednakosti.

Napisati i klasu **Kvadrat** koja nasleđuje klasu **Pravougaonik**. Klasa **Kvadrat** ima konstruktor sa parametrima, redefinisane set metode i preklopljenu funkciju za ispis objekta (str).

U klasi koja sadrži main metod napisati metod **ispisiPovrsinu(gf)** koja ispisuje informacije o zadatoj figuri i njenu površinu.

Napisati kratak test program.