

ZADATAK 3

C++

Napisati apstraktnu klasu **Figura**, koja sadrži apstraktne metode za izračunavanje obima i površine.

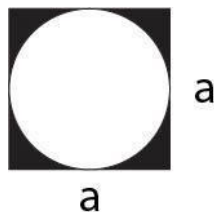
Iz apstraktne klase Figura izvesti klase **Pravougaonik** i **Elipsa**. U klasama implementirati: konstruktor bez parametara, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get metode i realizaciju odgovarajućih apstraktnih metoda.

Iz klase Pravougaonik izvesti klasu **Kvadrat**.

Iz klase Elipsa izvesti klasu **Krug**.

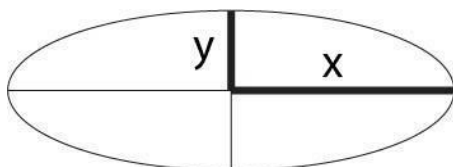
Napisati klasu **Oblik** (predstavljen na slici crnom bojom) koja sadrži polja: A (Kvadrat) i B (Krug). U klasi implementirati: konstruktor bez parametara, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, metode za izračunavanje obima i površine.

Napisati kratak test program. Obavezno istestirati sve metode i konstruktore.



Slika 1.

FORMULE ZA ELIPSU



$$P \approx P[3(a + b) - \sqrt{(3a + b)(a + 3b)}]$$

$$P = \pi a b$$