

ZADATAK 5

C#

Napisati program za sređivanje jelovnika restorana.

Napisati klasu **Stavka** koja ima polja **naziv** (string) i **cena** (double). U klasi implementirati: konstruktor sa parametrima, get i set property za svako polje i redefinisanu metodu ToString.

Napisati klasu **Restoran** koja ima **naziv** (string), **adresa** (string) i **jelovnik** (kolekcija stavki; sami odaberite koju ćete koristiti; naziv stavke mora biti jedinstven unutar kolekcije). U klasi implementirati: konstruktor sa parametrima za naziv i adresu, get i set svojstva za naziv i adresu, redefinisan metod ToString, metod **void Import(string)** za učitavanje jelovnika iz tekstualne datoteke sa prosleđenom putanjom (učitava datoteku; parsira sadržaj; dodaje stavke u jelovnik vodeći računa o jedinstvenosti naziva stavke unutar jelovnika), metod **void Sortiraj()** za sortiranje stavki po ceni (od najskuplje do najjeftinije) i metodu **void Export(string)** koji upisuje u tekstualnu datoteku sadržaj klase Restoran u sledećem formatu formatu:

```
Restoran "naziv_restorana"  
Adresa: adresa_restorana
```

```
Jelovnik  
*****  
naziv_stavke cena_stavke  
naziv_stavke cena_stavke  
naziv_stavke cena_stavke  
*****
```

Na primer:

```
Restoran "Masinac"  
Adresa: Trg Dositeja Obradovica 6
```

```
Jelovnik  
*****  
Belo meso 200.0  
Cevapi 170.0  
Pljeskavica 150.0  
*****
```

Napisati kratak test program.