

ZADATAK 3-1

C++

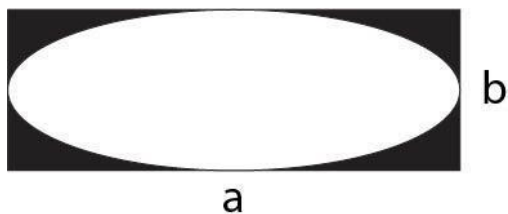
Napisati apstraktnu klasu **Figura**, koja sadrži apstraktne metode za izračunavanje obima i površine.

Iz apstraktne klase **Figura** izvesti klase **Pravougaonik** i **Elipsa**. U klasi implementirati: konstruktor bez parametara, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get metode i realizaciju odgovarajućih apstraktnih metoda.

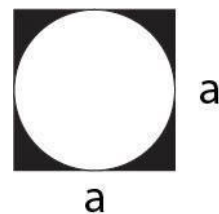
Napisati klasu **Oblik** (na slici 1 predstavljen crnom bojom) koja sadrži polja: A (Pravougaonik) i B (Elipsa). U klasi implementirati: konstruktor bez parametara, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, metode za izračunavanje obima i površine.

Iz klase **Oblik** izvesti klasu **PravilanOblik** za koju važi da su sve ivice iste dužine (na slici 2 predstavljen crnom bojom).

Napisati kratak test program. Obavezno istestirati sve metode i konstruktore.

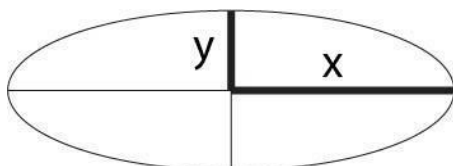


Slika 1.



Slika 2.

FORMULE ZA ELIPSU



$$P \approx P[3(x + y) - \sqrt{(3x + y)(x + 3y)}]$$

$$P = 2 \pi a b$$