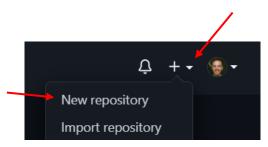


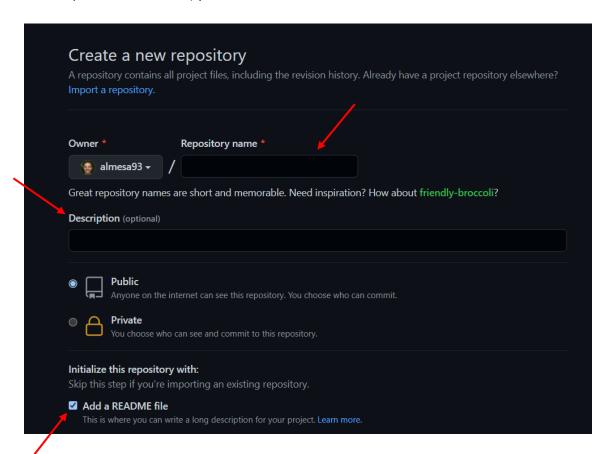
GUÍA GITHUB PARA CREAR Y TRABAJAR CON REPOSITORIOS

1. CREACIÓN DEL REPOSITORIO REMOTO EN GITHUB

Vamos a la página web de GitHub. Hacemos clic en la flecha desplegable al lado del símbolo (+) y damos en "New repository".

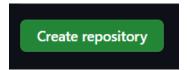


Ponemos el nombre de nuestro repositorio, añadimos una descripción (no obligatorio pero recomendable) y marcamos "Add a README file"





Creamos el repositorio.

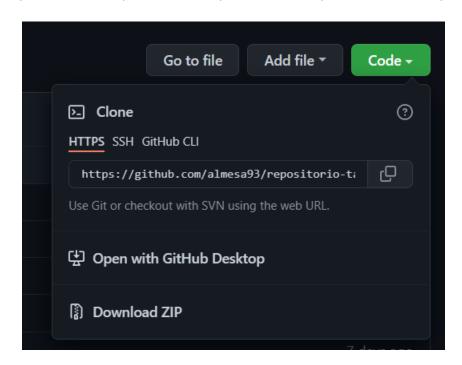


2. CLONAMOS EL REPOSITORIO REMOTO PARA CREAR EL REPOSITORIO LOCAL

Hacemos clic en el nombre del repositorio. Esto nos llevará al repositorio.

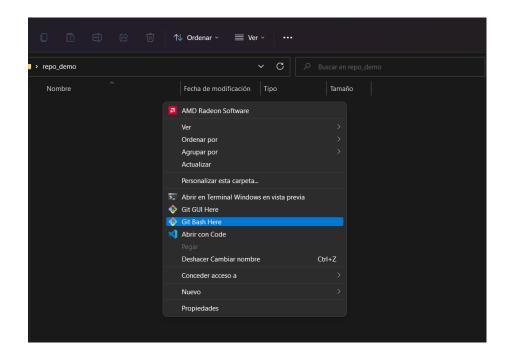


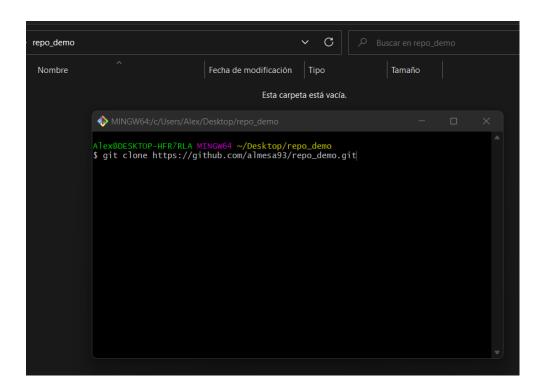
Copiamos el enlace para clonar el repositorio. HTTPS para Windows, SSH para MAC.





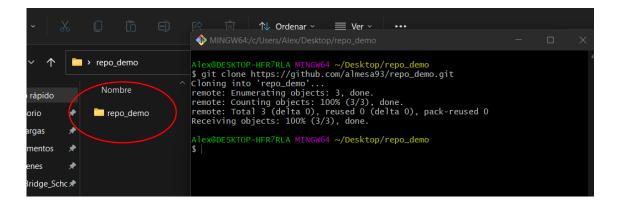
Vamos a la ubicación que queramos, abrimos el Bash de Git y hacemos el **git clone enlace_repositorio**.







Una vez clonado, aparecerá una carpeta con el nombre del repositorio remoto creado, lo que significa que ya hemos creado el repositorio local.



3. TRABAJANDO CON REPOSITORIOS

Una vez creado el repositorio local, entramos en él con el comando "cd".

```
Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo

$ git clone https://github.com/almesa93/repo_demo.git

Cloning into 'repo_demo'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (3/3), done.

Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo

$ cd repo_demo

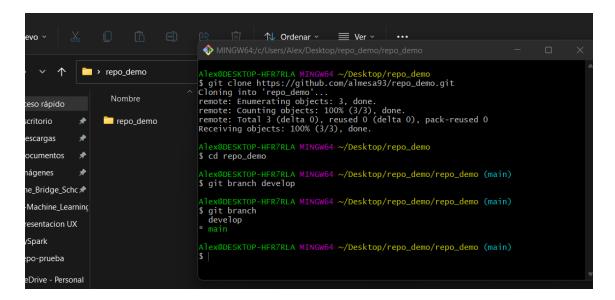
Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)

$ dge_Schc.
```

Si nos aparece "(main)" en azul a la derecha de la ruta de la ubicación, significará que estamos dentro del repositorio.



Cuando hacemos un proyecto, trabajaremos a varios niveles. Actualmente estamos en el nivel o rama (que es como llamaremos a esos niveles) con nombre "main". La rama main, será como el "escaparate de una tienda". Será lo que queremos que vea nuestro cliente final. Por lo tanto, trabajaremos en niveles inferiores para subir todo a la rama main cuando tengamos finalizado el proyecto. Para crear ramas en niveles inferiores usaremos el comando git branch nombre_rama. Con el comando git branch a secas, comprobamos las ramas que tenemos en nuestro repositorio local. Cuando creamos una rama, al crearse a un nivel inferior, la nueva rama tendrá los archivos desde la que se crea (lo veremos más adelante). Por ejemplo, si estamos en la rama main y creamos la develop, la rama develop tendrá los archivos que estaban en main.



Sale que tenemos en nuestro repositorio local la rama main (en color verde porque es en la que estamos actualmente) y la rama develop. Para ver las ramas que tenemos tanto en nuestro repositorio local como el remoto, hacemos **git branch** -a.

```
MINGW64:/c/Users/Alex/Desktop/repo_demo/repo_demo
                                   remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.
          > repo demo
             Nombre
                                     lex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo
ido
                                   $ cd repo_demo
      *
            repo_demo
                                    Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)
      *
                                   $ git branch develop
itos
                                    Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)
                                   $ git branch
      *
                                     develop
ie Schc 🖈
                                    Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)
e Learning
                                   $ git branch -a
ion UX
                                                             -> origin/main
eba
                                    Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)
Personal
```



En rojo muestra nuestras ramas en remoto. Como se puede observar, la rama develop que hemos creado solo está en local, no en el remoto.

Para subir las ramas a nuestro repositorio remoto, cambiaremos a la rama que queremos subir a nuestro repositorio remoto (git checkout nombre_rama) y hacemos git push origin nombre_rama.

```
↑ Ordenar ∨
                                                             ____ Ver ∽
                            MINGW64:/c/Users/Alex/Desktop/repo_demo/repo_demo
> repo_demo
                           Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)
                           $ git branch -a
                             develop
     Nombre
                                               'HEAD -> origin/main
   repo_demo
                           Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)
                           $ git checkout develop
Switched to branch 'develop'
                           Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
                           $ git push origin develop
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
                           remote:
                           remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting: remote: https://github.com/almesa93/repo_demo/pull/new/develop
                           remote:
                           To https://github.com/almesa93/repo_demo.git
                              [new branch]
                                                    develop -> develop
                           Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
```

Si ahora hacemos git branch -a, veremos que aparece en rojo la rama develop.

```
↑ Ordenar 🗸
                                       MINGW64:/c/Users/Alex/Desktop/repo_demo/repo_demo.
                                                       HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (main)
    repo_demo
                                     $ git checkout develop
Switched to branch 'develop'
                                     Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo
$ git push origin develop
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
            Nombre
                                                                       GW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
          repo_demo
                                     remote:
remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/almesa93/repo_demo/pull/new/develop
                                      To https://github.com/almesa93/repo_demo.git
* [new branch] develop -> develop
chc 🖈
                                      Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
                                     $ git branch -a
earning
                                        main
                                                                   -> origin/main
                                      Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
onal
```

Ya tenemos hecha la rama en la que vamos a trabajar. La rama develop será donde crearemos nuestra beta del proyecto, por lo que el paso final será fusionar la rama develop con main.



Un proyecto, normalmente, se divide en varias tareas. Por ejemplo, un Hundir la Flota tendrá que tener una parte en la que construya el tablero con los barcos y otra con el juego en sí. Sabiendo esto, tendremos que crear una rama para cada una de esas tareas. Cambiamos a la rama desde la que deseamos crear esas ramas de tareas ("develop" en nuestro caso), y volvemos a hacer **git branch nombre_rama**.

```
Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
$ git branch epic-branch-1

Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
$ git branch epic-branch-2

Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (develop)
$ [ ]
```

A su vez, cada tarea puede tener una subtarea. En nuestro ejemplo anterior, cuando queremos construir el tablero, tendremos dos fases: la de crear ese tablero y la de posicionar los barcos. Por lo tanto, tendremos que crear esas dos subtareas desde la rama creada en el paso anterior.

```
Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (epic-branch-1)

$ git branch -a
    develop

* epic-branch-1
    epic-branch-2
    main
    ticket-1
    ticket-2
    remotes/origin/HEAD -> origin/main
    remotes/origin/develop
    remotes/origin/main
```



Ahora mismo, dentro de nuestro repositorio tendremos lo siguiente (estamos en la carpeta de Windows):



Vamos a realizar una de las subtareas. Primero nos cambiamos a ticket-1 (primera subtarea de epic-branch-1) y vamos a realizar alguna modificación. Por ejemplo, creamos un archivo txt. Con un **git status**, nos mostrará en qué estado están esos cambios.

Dice literalmente "usa git add nombre_archivo para poder ser commiteado".

Hacemos **git add** para subir los cambios al "staging area" de una de las siguientes formas:

- "git add." para guardar todos los cambios
- "git add nombre_archivo" para guardar los cambios del archivo especificado

```
Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (ticket-1)

$ git add .

Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (ticket-1)

$ git status

On branch ticket-1

Changes to be committed:

(use "git restore --staged <file>..." to unstage)

new file: doc_prueba.txt
```

"Cambios para ser commiteados".

Y luego "git commit -m 'comentario'" para guardar los cambios.



```
> repo_demo > repo_demo

| Sit branch - a develop | repo_demo | re
```

Si volvemos a cambiar a "epic-branch-1" (que sería el nivel justo superior), nos encontraremos con que desaparece el archivo.

```
Nombre

Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (ticket-1)

$ git commit -m 'comentario'
[ticket-1 3fcdbe1] comentario
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 doc_prueba.txt

Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (ticket-1)
$ git checkout epic-branch-1
Switched to branch 'epic-branch-1'

Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (epic-branch-1)
$ |
```

Esto es debido a que los cambios se han realizado en "ticket-1", no en la que estamos ahora. Para que aparezca también aquí, tendremos que hacer un **git merge ticket-1** (se hace en la rama a la que queremos llevar los cambios y se pone el nombre de la rama en la que se han hecho esos cambios).

```
Switched to branch 'epic-branch-1'

| alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (epic-branch-1)  
| sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt | 1 +  
| 1 file changed, 1 insertion(+)  
| create mode 100644 doc_prueba.txt  
| Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (epic-branch-1)  
| sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt  
| Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (epic-branch-1)  
| sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt  
| Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (epic-branch-1)  
| sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt  
| Sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt  
| Sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt  
| Sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt  
| Sqit merge ticket-1  
| Sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Fast-forward | doc_prueba.txt  
| Sqit merge ticket-1  
| Sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Sqit merge ticket-1  
| Sqit merge ticket-1  
| Updating 78a9cb7..3fcdbe1  
| Sqit merge ticket-1  
| Sqit merg
```

Como veis, ahora aparece el archivo en la "epic-branch-1". Si ahora mismo, volviera a crear otra rama (por ejemplo, ticket-3), esta nueva rama contendría los 3 archivos que de la imagen.

Si tuviera que hacer más subtareas, procedemos del mismo modo. Entramos en la rama de la subtarea, hacemos los cambios pertinentes, volvemos a la epic y hacemos el **git merge**.

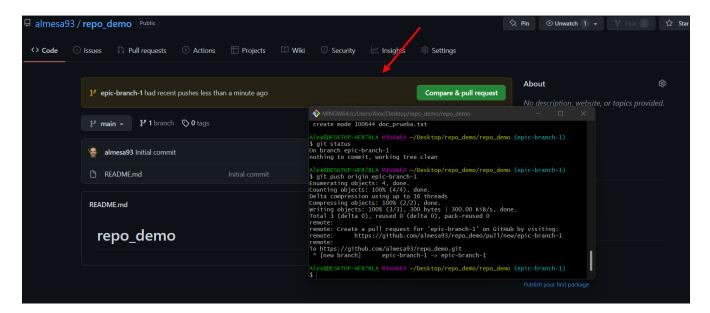


Una vez hemos hecho el merge de todos los archivos, hacemos un **git status** para comprobar que no hay nada de commitear.

```
Alex@DESKTOP-HFR7RLA MINGW64 ~/Desktop/repo_demo/repo_demo (epic-branch-1) $ git status
On branch epic-branch-1
nothing to commit, working tree clean
```

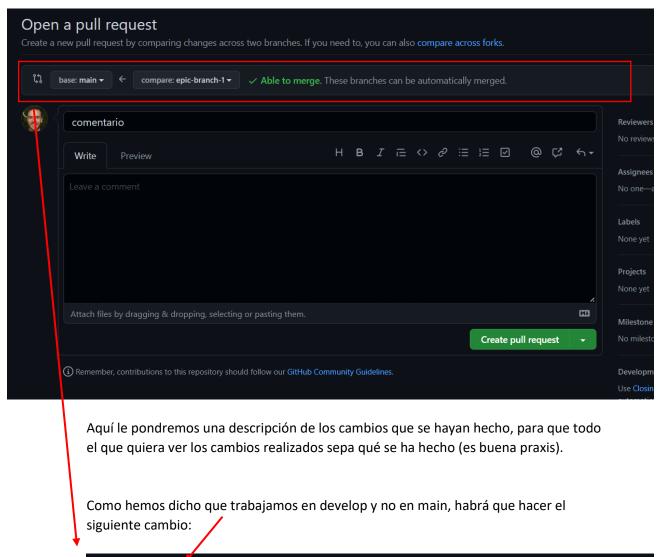
Cuando tengamos esto, haremos un **git push origin epic-branch-1** para subir la tarea al repositorio remoto.

Si vamos a GitHub, nos damos cuenta de que ha salido una notificación:



De este modo, hemos creado una **PULL REQUEST**. Esta Pull Request nos indica que alguien está intentando subir un archivo al repositorio remoto. Si hacemos clic en el botón, nos llevará a la siguiente pantalla:

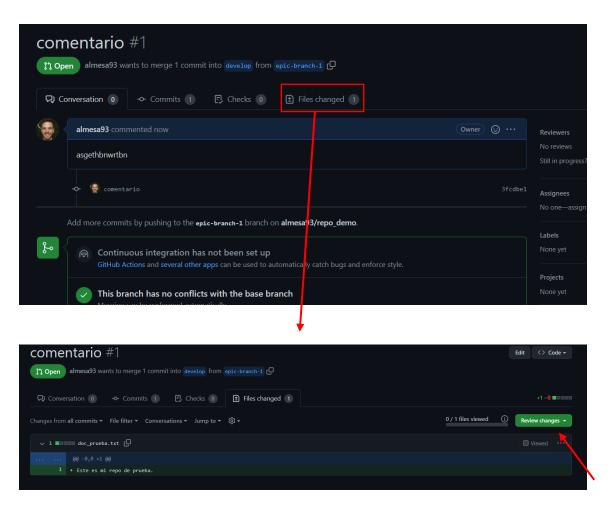






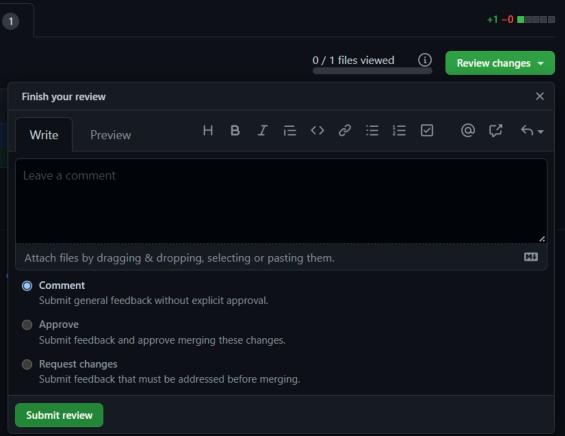
Ahora damos en "Create pull request".

De esas 4 pestañas, en la que pone "**Files changed**" podemos ver los cambios que se han realizado.



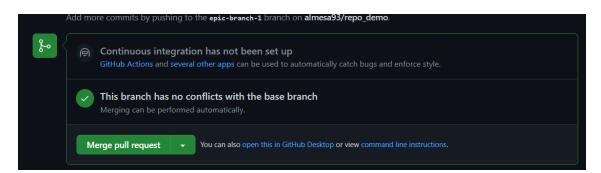
Una vez comprobado todo, hacemos clic en "Review changes" y ahí nos dará opción de poner un comentario, aprobar o solicitar cambios (como nos lo estamos haciendo a nosotros mismos la pull request, no nos deja cambiar de opción).



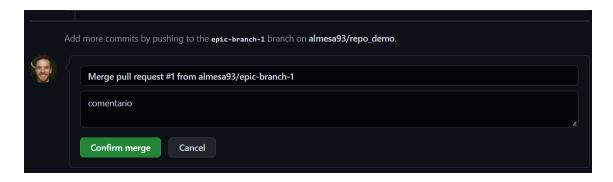


Ponemos un comentario (esta vez sí es obligatorio) y damos a "Submit review".

Aparece lo siguiente. Hacemos el "Merge pull request".

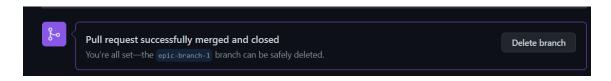


Confirmamos:

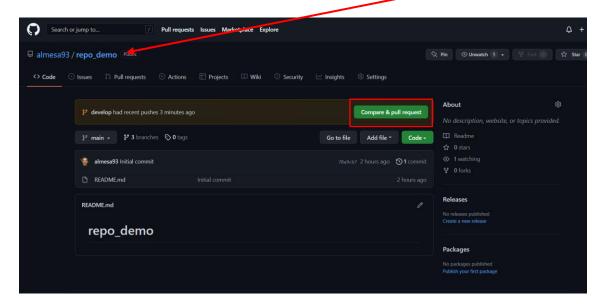




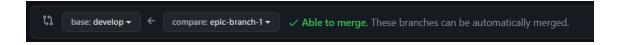
Y ya tendremos nuestra rama develop actualizada en el repositorio remoto.



Si volvemos a la página principal del repositorio (haciendo clic en el nombre del repo), volverá a aparecer una Pull Request:



Esto es debido a que los cambios no han llegado al main, ya que anteriormente lo hicimos desde epic-branch-1 a la rama develop, y te da la opción de hacerlo desde develop a main. Esta imagen es de lo que hicimos en la **Pull Request** anterior.



En principio no le haremos caso hasta no terminar el proyecto.

Una vez hayamos terminado, sí que habrá que hacerlo. Será del mismo modo que el anterior pero de develop a main:

