



MÉLISANDE MALONGA



Software developer



Recherche un poste en CDI au sein de votre entreprise.

CONTACTS



PARIS



06 38 10 12 19



melisande.malonga@gmail.com



Linkedin



GitHub



Portfolio

A PROPOS DE MOI

Au carrefour d'une reconversion professionnelle avec **Ada Tech School** depuis Janvier 2022 et après une année d'alternance enrichissante chez **Palo IT France**, je suis titulaire du **Titre Professionnel de Concepteur Développeur d'Applications**. À présent, je **recherche une opportunité professionnelle** au sein d'une entreprise innovante pour mettre en pratique mes compétences techniques et continuer à me développer. **Dynamique, motivée et prête à relever de nouveaux défis**, je suis impatiente de contribuer au succès de votre entreprise.

TECH STACK

Front-end	HTML, Javascript, React.js, Typescript, Svelte, CSS, Material UI, Storybook
Back-end	Node.js, Express.js
BDD	PostgreSQL
Versionning	GitHub, GitLab
IDE	Visual Code Studio
Methodology - UX-UI	Agile (Jira, Confluence), Figma, Miro
Système d'exploitation	MacOs, Windows

EXPERIENCES

PALO IT - Nov 2022 à Nov2023 - Développeuse Full Stack

Projet interne Extraction d'informations de contrats avec l'I.A

Missions de l'équipe

Conception d'une application automatisée dédiée à l'extraction, la classification et la recherche en fonction d'un texte des conditions générale des assurances. L'application intègre des requêtes à une "base vectorielle" pour la sélection de données pertinentes, ainsi que des interactions avancées avec ChatGPT 4 pour arriver à la vulgarisation des informations.

Objectifs

Pendant 7 semaines :

- concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en ReactJS / Typescript à l'aide d'une maquette Figma. Composants construits suivant la méthode de conception d'interface Atomic Design. Construction des Storybook.
- implémentation de la récupération de données côté front via l'utilisation de services restAPI.
- clean code et bonne pratique : assurer la qualité du code avec le linter, attention portée aux structures de code source et règles de nommage.
- suivi du process de développement avec une review de code par un.e référent.e
- mise en place de pair-programming avec des référents de l'équipe
- suivi des cérémonies Scrum (DSM, Sprint planning, tickets)

Environnement

Sveltekit - ReactJS- Typescript - Material UI - Python - Docker - AWS

SOFTSKILLS

Travail en équipe

Curiosité

Autonomie

Communication

Esprit
d'organisation

Adaptabilité

Détermination

Aisance relationnel

LANGUES

FRANÇAIS

langue maternelle

ANGLAIS

C1 - Autonome
Gymglish

Projet interne IMPACT TRACKER

Missions de l'équipe

Outil de gestion numérique responsable développé par PALO IT, pour comprendre les impacts de nos missions et de comprendre quels sont nos besoins pour nous intégrer correctement dans une démarche responsable.

Objectifs et durée

Pendant 11 semaines :

- développer des composants d'interface utilisateur en ReactJS / TypeScript à l'aide d'une maquette Figma.
- refactorisation des composants d'interface en implémentant Material UI.
- suivi du process de développement avec une review de code par un.e référent.e
- mise en place de pair-programming avec des référents de l'équipe
- suivi des cérémonies Scrum (DSM, Sprint planning, tickets)

Environnement

ReactJS - TypeScript - Redux - React Router Dom- Axios - Material UI - Python - NodeJS- Serveless- AWS - Snowflake- AuroraDB

Projet client

Missions de l'équipe

Re-conception d'une application RH existante, axée sur la gestion du staffing des employés, la durée de leurs missions et le suivi des échéances.

Objectifs

Pendant 4 semaines :

- développer des composants d'interface utilisateur en ReactJS / TypeScript avec Storybook
- préparation et exécution des test unitaires des composants d'interface en fonctions des cas d'usages
- suivi du process de développement avec une review de code par un.e référent.e
- mise en place de pair-programming avec des référents de l'équipe
- suivi des cérémonies Scrum (DSM, Sprint planning, tickets)

Environnement

ReactJS - TypeScript - Jest - Docker - GitLab

CERTIFICATIONS

TP - Concepteur développeur d'applications |Mars 2024| Paris

Missions

Concevoir et développer une application web sécurisée

Prise en charge de la partie Front-end

Objectifs

- analyser les besoins et maquetter une application (Figma, Excalidraw, LucidChart)
- développer des composants d'interface utilisateur avec ReactJS et Sass à l'aide d'une maquette Figma.
- refactorisation des composants d'interface.
- développer des composants métier avec ESLint et Prettier.
- suivi du process de développement avec une review de code avec un membre de l'équipe.
- mise en place de pair-programming avec membre de l'équipe.
- suivi des cérémonies Scrum (DSM, tickets, démo).

Environnement

ReactJS - JavaScript - SASS - Postman -NodeJS- ExpressJS - PostgreSQL - pgAdmin - ElephantSQL - Vercell - Docker - Github

INTERETS

- Musique
- Cinéma
- Pop culture
- Sport

Mobiliser les compétences informatiques fondamentales | Juillet 2021 | Paris

Missions

Réaliser une page web simple

Environnement

HTML - CSS - JS

FORMATION PROFESSIONNELLE

ada TECH SCHOOL | Promotion 2022/2023 | Paris

Formation certifiante de 9 mois à temps plein suivi d'une alternance d'1
an **Titre Professionnel Concepteur développeur d'applications**

Projets

Sur 2 semaines, équipe de 3 ou 4 personnes

Des millindecents application mobile REACT NATIVE - TYPESCRIPT	Castorlama plateforme de vente de meuble REACT.JS - NODE.JS - SQL
Réseau Social création d'un réseau social HTML - CSS - PHP - SQL	Bubble List création d'une extension Chrome HTML - CSS - JS
Dataviz utilisation d'une API HTML - CSS - JS	Survivor création d'un jeu vidéo avec Pico-8 LUA

SIMPLON .CO | Juin 2021 | Paris

Formation certifiante de 7 semaines à temps plein, initiation au
code



INSTITUT EUROPÉEN
DE CINÉMA
ET D'AUDIOVISUEL

|2013 - 2015| Nancy

Master Conception et Production Audiovisuel

Diplôme obtenu



|2009 - 2012 | Lille

Licence Information, Communication, Cultures

Diplôme obtenu