**项目选题计划书**

**项目名称： WorkerBee**

**团队名称： 都成**

**项目组长： 薛磊**

**项目成员： 李林 燕泓达 陈东 沈瑞琦 刘平 蒋庆**

**指导教师： 陈汶滨**

**编写日期：2019年4月16日**

**项目组：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **学号** | **姓名** | **角色** |
| **201731062234** | **薛磊** | **组长** |
| **201731062230** | **李林** | **成员** |
| **201731062231** | **燕泓达** | **成员** |
| **201731062232** | **陈东** | **成员** |
| **201731062229** | **沈瑞琦** | **成员** |
| **201731062233** | **刘平** | **成员** |
| **201731062117** | **蒋庆** | **成员** |

目录

[一、项目摘要 4](#_Toc527841910)

[1.1项目背景 4](#_Toc527841911)

[1.2项目简介 4](#_Toc527841912)

[二、市场分析及定位 5](#_Toc527841913)

[2.1 竞争环境分析 5](#_Toc527841914)

[2.2 竞争对手分析 5](#_Toc527841915)

[2.3 市场环境分析 6](#_Toc527841916)

[2.4 产品优势分析 6](#_Toc527841917)

[2.5 产品定位分析 7](#_Toc527841918)

[三、产品介绍 7](#_Toc527841919)

[3.1 产品功能 7](#_Toc527841920)

[3.2 产品特性 7](#_Toc527841921)

[3.3 发展方向 8](#_Toc527841922)

[四、市场与营销 8](#_Toc527841923)

[4.1客户群体 8](#_Toc527841924)

[4.2市场推广 8](#_Toc527841925)

[4.3营销策略 9](#_Toc527841926)

[4.4经营目标 9](#_Toc527841927)

[五、风险管理 10](#_Toc527841928)

[5.1技术风险及对策 10](#_Toc527841929)

[5.2潜在进入者风险及对策 10](#_Toc527841930)

[六、团队介绍 10](#_Toc527841931)

[6.1团队简介 10](#_Toc527841932)

[6.2团队组织 11](#_Toc527841933)

[6.3团队分工 11](#_Toc527841934)

# 一、项目摘要

## 1.1项目背景

网上资源繁多，各种网站，参差不齐，令人眼花缭乱。找资源时，浪费时间，不易找到自己想要的东西。还时不时地弹出广告，一不小心点错就乱下载东西，十分烦人。市面上只有像百度，谷歌那样的搜索引擎，网页式的，没有一个综合的，统一模板的搜索应用。

## 1.2项目简介

本项目就是将各种网站整合起来，提取出音视频，图片，文字等，使得用户可以快速的找到自己想要的东西。消除各个网站的差异，给用户统一的界面。用户只需要打开这一个软件，就与打开了各个常用的网站，找到自己想要的资源。

# 二、市场分析及定位

## 2.1 竞争环境分析

团队的这个项目关键词就是搜索与整合，而提及搜索人们首先想到的就是国内外最大的搜索引擎，如果团队的产品推出后，会比较难被人们想起。但是由于项目的专注性使得我们具有一定的优势。在市场上会有一定的竞争能力。并且此项目是统一了模板的，不会从各种网站搜索资源的人群会更加方便的找到自己想要的资源。

## 2.2 竞争对手分析

如今市场上视频应用只可以搜索视频，而看小说的网站又只可以看小说，因此竞争对手对于我们项目的多样性是有所不及的，还有其它更大的搜索引擎里面的涵盖的东西又过于多，影响了其搜索速度。各种网页又参差不齐，还要乱弹小广告，界面也不是很美观，还要流氓式的让用户乱下载东西。

## 2.3 市场环境分析

市场上主流的搜索引擎搜索内容多且杂，当我们搜索某个电影，某本小说时经常性由于没有看清而开始下载一些垃圾软件或者进入某些病毒网站导致人们的使用效果极其差，还有视频应用里面搜索到的电影等等经常会搜索不到或者没有版权，小说搜索也是这样。市场上面涵盖我们项目的类似的应用可以说是没有，团队的项目是很有应用的前景的。

## 2.4 产品优势分析

专注于视频，音频，图片，文字这四个方面，而且对于用户是完全免费。不弹出小广告，不流氓式的让用户下载不需要的软件。消除各个网站的差异，形成统一的接口。

## 2.5 产品定位分析

（1）产品目的

消除网页差异，给出统一接口，使用户可以方便快捷的找到自己想要的资源。团队产品定位是一个搜索与整合应用，不像视频应用仅仅可以搜索视频，也不像小说应用仅可以搜索小说，而是一个可以搜索集电影，音乐，图片，小说的多功能应用。

1. 目标人群

各年龄段的人群。

# 三、产品介绍

## 3.1 产品功能

主要是资源整合与检索，资源包括视频，音频，文字，以及各种有用的链接。

在此产品中，可以方便的找一部电影，可在线观看，或者下载下来；可以快捷的找到一首歌曲，这个歌曲的各个版本都罗列出来，可在线播放，或者下载下来；可以方便的找一部小说，同样也支持在线阅读和下载功能。

## 3.2 产品特性

方便，简单，界面友好，多网站一模板。

## 3.3 发展方向

本软件不局限于整合视频，音频，文字等。到后期还可以整合游戏，软件等的下载地址，如：各种单机游戏，红色警戒，合金弹头，街头霸王；各种软件，offic，visio，ps，proe，matlab，sql，等软件的各个版本；各操作系统的各个版本等。形成下载链接，供用户方便的下载。

# 四、市场与营销

## 4.1客户群体

本软件在研发设计之初，就是本着一种节省大家时间的一种理念，所以我们的客户群体是非常大的。用这种软件非常多的老客户，比如，学校里的学生，他们经常使用这种类型的软件，所以他们知道各类软件的不足之初，一般的优势对于他们来说没有太大的吸引力，而我们的软件却可以为他们提供非常大的方便，相信他们会选择我们的。新客户，他们是非常大的客户群体，我们的软件功能齐全，省时省力，优势明显，是个非常好的选择。

## 4.2市场推广

虽然说“酒香不怕巷子深”，但是为了能够是我们的软件能尽快的让客户使用到，我们会采取，比如，“地毯式宣传”等方式，将软件推广，用尽一切可实施的办法将软件推广。

## 4.3营销策略

在现在这个互联网高度发达的时代，各种搜索软件流通与网络，有的只能搜索音频有的只能搜视频，五花八门，各有特色。我们的软件将这些类型整合起来，提炼出用户最想要的东西，有着相当大的优势。我们会采取“网络营销”，“广告营销”等方式将软件销售出去。

## 4.4经营目标

我们的软件优势极其明显，所以我们的目标是人人都能够使用我们的软件。当然这些得一步一步的实现，短期目标是让我们学校的每一位同学都知道我们的软件，在有这类需求的时候能够首先想到我们的软件。长期目标就是让附近地区乃至整个省甚至全国都能够使用我们的软件。

# 五、风险管理

## 5.1技术风险及对策

1. 软件技术风险

我们的团队初成，对于技术不足这块来说是一个薄弱的地方，每个人的实力参差不齐，任务分配可能也有误差，但是，我们会努力的改进，让我们的因为技术不足而带来的风险降到最低。我们每个人都是知根知底的，技术保护这方面是不存在较大的问题的。我们会努力的提升我们的技术，努力的在项目实施期间将我们的技术都发挥出来，并学习新的技术。

1. 硬件技术风险

我们此次设计的软件设计的范围较为广泛，对硬件的要求较大，硬件的存储空间需求较大。第一次做这类项目，不了解硬件与软件的联系，对于其他的硬件风险，以后碰到问题再做讨论修改。

## 5.2潜在进入者风险及对策

潜在进入者，可能会在我们处于研发阶段时，他们的类似的产品横空出世，这会对我们的产品产生冲击，是巨大的打击，为了应对这样的情况，软件的优势将会在我们的处理下更加的凸显出来，软件的亮点将会更亮。这种潜在进入者会让我们的软件更加的强大，我们会在这种无形的压力下将软件做得更好。

# 六、团队介绍

## 6.1团队简介

1. 团队名称：都成

（2）团队人数：7人

（3）团队准则：团结，友爱，坚韧，迸发

（4）团队特点：成员都对编程有较大的兴趣，蠢蠢欲动。有坚持不放弃的品质，友爱，互助，关系融洽。成员各有所长，性格迥异，有创新思维。

## 6.2团队组织

|  |
| --- |
| 产品经理  算法工程师  后端工程师  前端工程师  UI设计+原型  文档撰写员  数据库设计 |

## 6.3团队分工

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **队员姓名** | **队内身份** | **主要任务** |
| 薛磊 | 产品经理（队长）  文档撰写  前端工程师 | 基本构架，任务分工，前端构架及设计，后端部分代码编写，文案编写 |
| 李林 | 后端工程师  数据库设计 | 后端部分代码编写，数据库构建 |
| 燕泓达 | 前端工程师  UI设计+原型 | 后端部分代码编写，文案编写，软件推广 |
| 陈东 | 后端工程师  算法工程师 | 算法设计，后端构建，代码编写。 |
| 沈瑞琦 | 前端工程师  UI设计+原型 | UI设计，前端设计，文案编写。 |
| 刘平 | 后端工程师  文档撰写 | 后端部分代码编写，文档撰写，软件推广。 |
| 蒋庆 | UI设计+原型  算法构建 | UI设计，算法构建，单元测试，异常处理，人机交互优化 |