

# Sprawozdanie z pracowni specjalistycznej

# Bezpieczeństwo Sieci Komputerowych

Temat: IMPLEMENTACJA PODSTAWOWYCH MODUŁÓW KRYPTOGRAFICZNYCH

Wykonujący ćwiczenie: Kamil Karwowski

Studia dzienne

Kierunek: Kierunek

Semestr: VI

Grupa zajęciowa: Grupa PS6

Prowadzący ćwiczenie: Mgr. Inż. Dariusz Jankowski

Data wykonania ćwiczenia:

30.05.2023r.

# Treść zadania 2a:

Zaimplementuj system kryptograficzny oparty o przestawienie macierzowe pokazane w przykładzie 2a dla d = 5 oraz klucza key = 3-4-1-5-2 (1 punkt).

# Testy:

Zadanie 1	Zadanie 2a Zadanie 2b		
Slowo:	DOBRYDZIEN Szyfruj	Szyfr:	BRDYOIEDNZ Odszyfruj
Szyfr:	BRDYOIEDNZ	Slowo:	DOBRYDZIEN
Zadanie 1	Zadanie 2a Zadanie 2b		
Slowo:	POLITECHNIKA	Szyfr:	LIPTOHNEICKA
	Szyfruj	-	Odszyfruj
Szyfr:	LIPTOHNEICKA	Slowo:	POLITECHNIKA

## Kod:

Metoda na szyfrowanie:

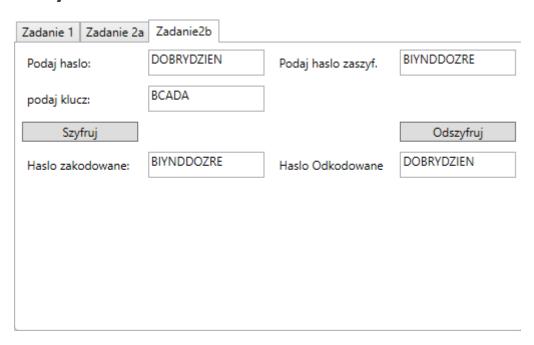
```
private void button3_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    string szyfrowanko = null;
    int[] key = new[] { 3, 4, 1, 5, 2 };
string slowo = textBox6.Text.ToString();
    char[] encodeslowo = new char[slowo.Length];
    int[] pointers = (int[])key.Clone();
    int mainPointer = 0;
    for (int i = 0; i < Math.Ceiling(slowo.Length / (float)key.Length); i++)
        foreach (int pointer in pointers)
            if (pointer <= slowo.Length)
                 encodeslowo[mainPointer++] = slowo[pointer - 1];
        for (int j = 0; j < pointers.Length; j++)</pre>
            pointers[j] += pointers.Length;
    foreach (var item in encodeslowo)
    {
        szyfrowanko += item;
    textBox6_Copy.Text = szyfrowanko;
```

#### Odszyfrowanie:

# Treść zadania 2b:

Zaimplementuj system kryptograficzny oparty o przestawienie macierzowe pokazane w przykładzie 2a dla d = 5 oraz klucza key = 3-4-1-5-2 (1 punkt).

# **Testy:**





### Kod:

## Szyfrowanie:

```
string keyString = text2bklucz.Text;
string text = text2bhaslo.Text;
var key = PrepareKey(keyString);

var map = CalculateMap(key);

StringBuilder builder = new StringBuilder(text.Length);

for (int i = map.MinKey; i <= map.MaxKey; ++i)
    for (int textIndex = map[i]; textIndex < text.Length; textIndex += key.Length)
        builder.Append(text[textIndex]); //wpisujemy odpowiednie wartości do string

text2bzaszyfrowane.Text = builder.ToString();</pre>
```

#### Odszyfrowywanie:

```
private void Odszyfrowanie2b_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{
    string keyString = text2bklucz.Text;
    string text = text2bhaslodoodszyfrowania.Text;
    var key = PrepareKey(keyString);

    var rows = text.Length / key.Length; //ilość pełnych wierszy
    var remainder = text.Length % key.Length; //ilość liter w ostatnim, niepełnym wierszu
    var jaggedMatrix = CreateJaggedMatrix(key, rows, remainder);
    var map = CalculateMap(key);
    int textI = 0;

    for (int i = map.MinKey; i <= map.MaxKey; ++i)...

StringBuilder builder = new StringBuilder(text.Length);

for (int y = 0; y < rows; ++y)
    for (int x = 0; x < key.Length; ++x) // petla dla pełnych wierszy
        builder.Append(jaggedMatrix[x][y]);

for (int x = 0; x < remainder; ++x) // petla dla ostatniego, niepełnego wiersza (o ile istnieje)
    builder.Append(jaggedMatrix[x][rows]);

text2bpoodszyfrowaniu.Text = builder.ToString();
```