# Dokumentacja techniczna Projektu na programowanie zaawansowane

Autorzy projektu: Wiktor Piechowiak, Radek Domagała

Tytuł projektu: ITstudy

# Krótki opis działania projektu:

Forum internetowe – Strona internetowa (ukierunkowana na studentów IT)
pozwalająca na dyskusje online. Pozwoli na tworzenie nowych tematów lub
dodawanie wpisów do już aktywnych tematów. Pozwoli też na prostą moderacje dla
użytkowników należących do administracji.

# Specyfikacja wykorzystanych technologii:

• C# .NET 8, Postgres, ASP.Net Core MVC

# instrukcje pierwszego uruchomienia projektu:

- Zainstalować postgresa <a href="https://www.postgresql.org/download/windows/">https://www.postgresql.org/download/windows/</a>
- upewnić się że postgres działa, istnieje (domyślny) użytkownik postgres, ma domyślne hasło (w przypadku innego użytkownika/hasła, można zmienić connection stringa projektu w appsettings.json)
- polecenie "update-database" w konsoli nuget
- Można uruchomić projekt (nie potrzeba gotowej bazy danych, projekt sam seeduje dane)

# opis struktury projektu:

- Projekt napisany został w ASP.net Core MVC z tym typem projektów mieliśmy do czynienia na zajęciach, dlatego go wybieraliśmy
- Wykorzystaliśmy Postgresa ponieważ mieliśmy z nim zajęciach w poprzednich semestrach i czuliśmy się z nim swobodnie, a implementacja go jest prosta i przyjemna w ASP.net (dodanie jednej paczki Nuget)
- Projekt wykorzystuje Controlery, Modele, View i ViewModels
- ViewModel zostały wykorzystane w celu uproszczenia/zwiększenia przejrzystości kodu - pozwala w łatwy sposób połączyć 2 modele i podać to do View

#### Struktura plików projektu:

Controllers - zawiera kontrolery (duh..)

Data - Zawiera plik konfiguracyjny bazy danych (AppDbContext.cs) oraz plik potrzebny do automatycznego generowania danych (SeedData.cs).

*Models* - zawiera modele (opis obiektów/tabel, potrzeby do działania EntityFramework)

*ViewModels* - zawiera ViewModels, wykorzystane w projekcie do uproszczenia logiki pobierania/wysyłania danych przez Views

Views - zawiera Views, czyli pliki wyświetlające naszą aplikację

# **Wykorzystane Modele:**

# Categories:

Wykorzystywany do segregacji tematów w grupy, zarządzać nimi mogą tylko użytkownicy administracji/moderacji, wyświetlać mogą je wszyscy, nawet nie zarejestrowani użytkownicy.

#### Pola modelu:

public int Id - Identyfikator, wymagany, ustawiany automatycznie, inkrementalnie public string? Name - Nazwa, wymagana, nie więcej niż 100 znaków. public string? Description - Opis, wymagany, nie więcej niż 255 znaków.

#### Threads:

Tematy tworzone przez użytkowników, główny element przechowujący posty, przydzielane są do kategorii. Wyświetlanie dostępne jest nawet dla niezarejestrowanych użytkowników, dodawanie dostępne jest dla każdego zalogowanego, edycja i usuwanie dostępne są tylko dla własnych postów, chyba, że jest się adminem/moderatorem.

#### Pola modelu:

public int Id - Identyfikator, klucz główny, wymagany, ustawiany automatycznie, inkrementalnie

public string? Title - Tytuł, wymagany

public DateTime CreatedAt - Data powstania, domyślnie ustawiona jako aktualny czas przy tworzeniu.

npublic int Views - Wyświetlenia, bazowa wartość 0, zwiększają się przy odwiedzaniu tematu przez użytkowników.

public string? Userld - ID Usera, wykorzystwane do przechowywania identyfikatora użytkownika, który stworzył temat.

public int Categoryld - ID Kategorii, wykorzystywana do przechowywania identyfikatora kategorii w której znajduje się temat.

public virtual ForumUser? User - Referencja do tabeli ForumUser, służy do pobierania danych odnośnie użytkownika, który utworzył temat.

public virtual Categories? Category - Referencja do tabeli Category, służy do pobierania danych odnośnie kategorii w której znajduje się temat.

## Posts:

Wykorzystywany do przechowywania postów użytkowników na forum. Nie zalogowani użytkownicy mogą wyświetlać wszystkie posty, Zalogowani użytkownicy mogą dodawać swoje własne oraz je edytować jak i usuwać. Administratorzy oraz moderatorzy również posiadają opcję edycji i usuwania (oni mogą modyfikować każdy post)

#### Pola modelu:

public int ld - zawiera id posta

public string? Content - zawiera zawartość posta (tekst)

*public DateTime CreatedDate -* data utworzenia posta (automatycznie dodawana aktualna data)

public bool Edited - Zmienna wskazująca czy post został edytowany

public string? Userld - Zmienna wskazująca który użytkownik napisał post

public int ThreadId - Zmienna wskazująca do którego wątku/tematu należy post

public virtual ForumUser? User - Referencja do tabeli ForumUser, służy do pobierania danych odnośnie użytkownika który napisał post.

public virtual Threads? Thread - Referencja do tabeli Threads, służy do pobierania danych odnośnie wątku/tematu do którego odwołuje się dany post

## ForumUser:

Wykorzystywany do przechowywania informacji na temat użytkowników, obsługi ich rejestracji/logowania oraz aktywności na forum. Jest to model rozszerzający Identity.EntityFrameworkCore. Zawiera w sobie dodatkowe pola których nie ma Identity

Warto nadmienić że w naszym ForumUser nie ma pól odpowiadających za hasło oraz email - wykorzystujemy je z Identity. Email jest poddawany standardowej weryfikacji (czy jest to email)

hasło ma wylistowane wymagania w opcjach Identity (plik Program.cs, builder.services.AddIdentity()). Jedynym prawdziwym wymaganiem jest min. 8 znaków

#### Pola Modelu:

public string? FirstName - Imię użytkownika forum

public string? LastName - nazwisko użytkownika forum

public DateTime JoinDate - data dołączenia użytkownika do forum (automatycznie tworzona w trakcie rejestracji konta)

public string? ProfilePictureURL - String domyślnie pusty, użytkownik może go modyfikować z poziomu panelu użytkownika - po podaniu url do dostępnego publicznie obrazka z rozszerzeniem wspieranym przez przeglądarki, będzie wyświetlany jako avatar na forum

public string? Bio - String domyślnie pusty, użytkownik może go zmodyfikować z poziomu panelu użytkownika - po dodaniu dowolnego tekstu, będzie wyświetlany na profilu użytkownika

#### **ErrorViewModel:**

standardowy model ASP.NET

# **Wykorzystane kontrolery:**

# **CategoriesController:**

## Metody:

ShowAllCategories(int pageNumber = 1, int pageSize = 10) - Wyświetla listę wszystkich kategorii, razem z paginacją. Wykorzystuje GET

```
### Designation | S. Ministration | Designation | Designat
```

AddNewCategory([Bind("Name,Description")] - Dodaje nową kategorię, przypisuje nazwę i opis, wpisane przez użytkownika w widoku. Wykorzystuje POST. Autoryzacja pozwala na zrobienie tego tylko Adminowi lub Moderatorowi

```
@model Categories
     ViewData["Title"] = "Dodaj nowa kategorie";
 <h2 class="text-center text-info">Dodawanie nowej kategori</h2>
!=<form method="post">
    <div asp-validation-summary="ModelOnly" class="text-danger"></div>
     <div class="form-group">
        <label asp-for="Name" class="control-label"></label>
         <input asp-for="Name" class="form-control" />
         <span asp-validation-for="Name" class="text-danger"></span>
     <div class="form-group">
       <label asp-for="Description" class="control-label"></label>
         <input asp-for="Description" class="form-control" />
        <span asp-validation-for="Description" class="text-danger"></span>
     <button type="submit" class="btn btn-primary">Dodaj</button>
@section Scripts {
         await Html.RenderPartialAsync("_ValidationScriptsPartial");
```

EditCategory(int id, [Bind("Id,Name,Description")] - Edytuje wybraną kategorię, przypisuje Id, ukryte i przypisane automatycnzie, oraz nazwę i opis wpisane przez użytkownika w widoku. Wykorzystuje POST. Autoryzacja pozwala na zrobienie tego tylko Adminowi lub Moderatorowi

```
### AddhewCatching | Ad
```

ManageCategory(int id, [Bind("id,Name,Description")] - Wyświetla listę wszystkich kategorii stworzonych na stronie wraz z opcją edycji lub usunięcia danej kategorii. Autoryzacja pozwala na zrobienie tego tylko Adminowi lub Moderatorowi. Wykorzystuje POST aby przejść do DeleteCategory() oraz EditCategory().

```
| Monte | Section | Sectio
```

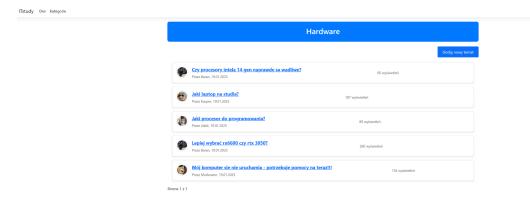
DeleteCategory - Wyświetla szczegóły wybranej kategorii przed jej usunięciem. Użytkownik musi być autoryzowany jako Admin lub Moderator. Wykorzystuje metodę GET.

DeleteConfirmed - Usuwa kategorię z bazy danych na podstawie jej identyfikatora. Użytkownik musi być autoryzowany jako Admin lub Moderator. Wykorzystuje metodę POST

#### **ThreadsController:**

ShowThreadsInCategory(int categoryId, int pageNumber = 1, int pageSize = 10) - Wyświetla listę tematów w danej kategorii, razem z paginacją. Wykorzystuje GET

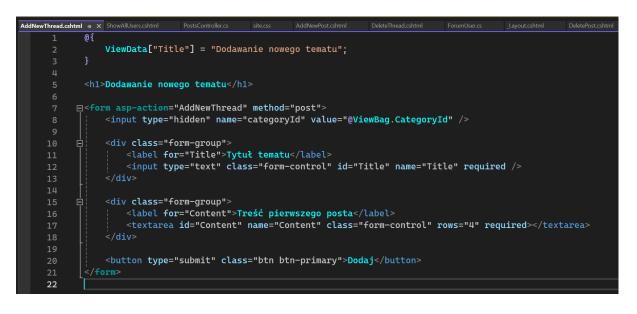
```
| Second | Triumphan | Processing | Second | Management |
```



ShowAllThreads(int pageNumber = 1, int pageSize = 10) - Wyświetla listę wszystkich tematów, razem z paginacją. Wykorzystuje GET

```
| Ambundant | Ambu
```

AddNewThread(int categoryld, [Bind("Title")] - Dodaje nowy temat, przypisuje nazwę wpisaną przez użytkownika w widoku. Wykorzystuje POST. Autoryzacja pozwala na wykonanie tego tylko przez zalogowanego użytkownika





EditThread(int id, [Bind("Id,Title")] - Edytuje wybrany temat, przypisuje zmieniony tytuł, wpisany przez użytkownika w widoku. Wykorzystuje POST. Autoryzacja pozwala na wykonanie tego tylko przez autora lub admina/moderatora



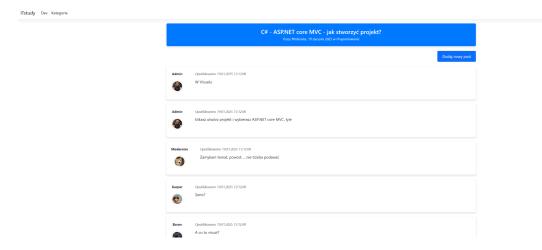
DeleteThread(int? id) - Wyświetla szczegóły wybranego tematu przed usunięciem. Użytkownik musi być autorem tematu lub adminem/moderatorem. Wykorzystuje GET.

DeleteConfirmed(int id) - Usuwa temat z bazy danych na podstawie jej identyfikatora. Użytkownik musi być autorem tematu lub adminem/moderatorem. Wykorzystuje metodę POST.

## PostsController:

ShowAllPosts(int threadId) - Wyświetla listę tematów w danym temacie. Wykorzystuje GET.

```
| 1 | Westing Systems. Security. Claims | Speed | Security. Claims | Security. Sec
```

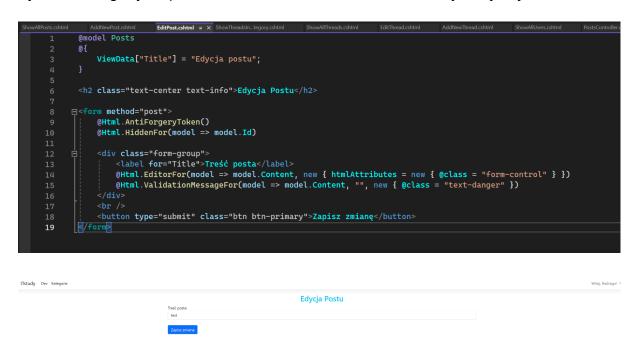


AddNewPost(Posts post) - Dodaje nowy post, wykorzystuje POST, autoryzacja pozwala na wykonanie tego tylko przez zalogowanego użytkownika

```
### AddNewPost.chmin  ### AddNewPost.chmin  ### Show/Niversides.hepsys.chmin  ### Show/Alliversides.hepsys.chmin  ### Show/Alliversides.he
```



EditPost(int id, [Bind("Id,Content")] - Edytuje wybrany post, autoryzacja pozwala na wykonanie tego tylko przez autora lub admina/moderatora. Wykorzystuje POST



DeletePost(int? id) - Wyświetla szczegóły wybranego posta przed usunięciem. Użytkownik musi być autorem postu lub adminem/moderatorem. Wykorzystuje GET

DeleteConfirmed(int id) - Usuwa post z bazy danych na podstawie identyfikatora. Użytkownik usi być autorem postu lub adminem/moderatorem. Wykorzystuje POST

```
| AddNewFostcshtml | AddNewFostcshtml | EditPostcshtml | ShowAllThreadscshtml | EditThreadcshtml | AddNewThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | AddNewThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | AddNewThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | AddNewThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | EditThreadcshtml | AddNewThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | EditThreadcshtml | AddNewThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | EditThreadcshtml | EditThreadcshtml | AddNewThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | ShowAllThreadcshtml | EditThreadcshtml | EditThreadcshtml
```

## **AccountController:**

## Metody:

AccessDenied() - zwraca stronę informującą o odmowie dostępu i przyciskiem przekierowującym do storny głównej. Dostęp do niej mają wszyscy (nie zalogowani również)

Login() - Zwraca stronę z formularzem logowania. Dostęp do niej mają wszyscy (nie zalogowani również). Posiada Odpowiednik POST który przyjmuje obiekt typu LoginVM (czyli ForumUser, ale dostosowanym specjalnie do obsługi błędów logowania). Obiekt ten zawiera userName oraz hasło. Po zalogowaniu użytkownik jest przekierowywany na stronę główną

Register() - Zwraca stronę z formularzem rejestracji. Dostęp do niej mają wszyscy (nie zalogowani również). Nowy użytkownik podaje tutaj swoje imię, nazwisko, email oraz nazwę użytkownika. Posiada Odpowiednik POST który przyjmuje obiekt typu RegisterVM (czyli ForumUser, ale dostosowanym specjalnie do obsługi błędów rejestracji). Obiekt ten zawiera wylistowane wyżej rzeczy. Po zarejestrowaniu użytkownik jest przekierowywany na stronę główną

Logout() - Dostęp do niej mają wszyscy zalogowani userzy. Wylogowyuje aktualnego użytkownika

ManageAccount() - Dostęp do niej mają wszyscy zalogowani userzy. Zwraca stronę z panelem zarządzania kontem. Strona zawiera wylistowany email, opis konta, zdjęcie profilowe, datę dołączenia opis konta oraz rangę/rolę. Wyświetlane są również opcje zmiany Email, hasła, zdjęcia profilowego, oraz usunięcie konta aktywnego użytkownika. Przekierowywuje do poniższych metod. Poniższe metody powracają do tej metody i przez Temp message potwierdzają zmianę danych.

ChangeAboutMe() - Dostęp do niej mają wszyscy zalogowani userzy. Zwraca stronę wyświetlającą aktualny opis konta, oraz możliwość jej edycji. Posiada Odpowiednik POST przyjmujący obiekt typu UserWithRolesVM (czyli ForumUser połączony z AspNetRoles). Obiekt ten zawierać będzie tylko userld oraz zawartość Bio (opisu użytkownika). Po wykonaniu akcji POST przekierowywuje do ManageAccount()

ChangePassword() - Dostęp do niej mają wszyscy zalogowani userzy. Zwraca stronę wyświetlającą Formularz z 3 polami - aktualne hasło, nowe, powtórz nowe. Posiada Odpowiednik POST przyjmujący obiekt typu UserWithRolesVM (czyli

ForumUser połączony z AspNetRoles). Po wykonaniu akcji POST wyświetla błędy w przypadku złych danych, w przypadku dobrych, przekierowywuje do ChangeAboutMe()

ChangeEmail() - Dostęp do niej mają wszyscy zalogowani userzy. Zwraca stronę wyświetlającą aktualny email konta, oraz możliwość jego edycji. Posiada Odpowiednik POST przyjmujący obiekt typu UserWithRolesVM (czyli ForumUser połączony z AspNetRoles). Po wykonaniu akcji POST przekierowywuje do ChangeAboutMe()

ChangeProfilePicture() - Dostęp do niej mają wszyscy zalogowani userzy. Zwraca stronę wyświetlającą aktualne zdjęcie profilowe (jeżeli istnieje), opis jak działa funkcjonalność, oraz pole tekstowe w którym można dokonać edycji linku do obrazka. Posiada Odpowiednik POST przyjmujący obiekt typu UserWithRolesVM (czyli ForumUser połączony z AspNetRoles). Po wykonaniu akcji POST przekierowywuje do ChangeAboutMe()

DeleteAccount() - Dostęp do niej mają wszyscy zalogowani userzy. Zwraca stronę wyświetlającą informacje o aktualnym użytkowniku (username, emil, zdjęcie, range) oraz przyciski do wykonania akcji post.

DeleteAccountConfirmed() - Akcja POST odpowiadająca poprzedniej metodzie - za pomocą userManagera (klasa wbudowana w identity) usuwa użytkownika, dokonuje jego wylogowania

## AdminController:

Do wszystkich poniższych metod dostęp mają tylko użytkownicy z rolą "Admin" lub "Moderator"

**ShowAllUsers()** - Zwraca stronę z wylistowanymi wszystkimi użytkownikami forum. Wykorzystuje UserWithRolesVM oraz pomocniczą klasę PaginatedListVM (do wyświetlania paginacji - mozliwości przewijania strony, wyświetlania wyselekcjonowanej ilości danych naraz). Wyświetla przy każdym użytkowniku przycisk do Moderacji konta, oraz przycisk do usunięcia konta.

**EditUser()** - Zwraca stronę z wszystkimi informacjami użytkownika (nie licząc hasła), czyli danymi zawartymi w UserWithRolesVM. Posiada odpowiednie przyciski do ich modyfikacji. Posiada listę z dostępnymi rolami i pozwala na zmianę roli dla danego użytkownika (tak banujemy na stronie). Posiada Odpowiednik POST przyjmujący obiekt typu EditUserVM (czyli ForumUser połączony z AspNetRoles. Różni się ona od UserWithRolesVM brakiem niepotrzebnych pól). Po wykonaniu akcji POST przekierowywuje do ShowAllUsers()

**DeleteUser()** - Zwraca stronę z krótką listą informacji na temat usera, oraz przyciskiem powrót (do ShowAllUsers()) i usuń. Przycisk powrót przekierowywuje do poniższej metody

**DeleteUserConfirmed()** - POST. Po otrzymaniu id usera z metody powyżej, usuwa wskazanego usera i wraca do ShowAllUsers()

## HomeController:

**Index()** - wyświetla index strony. Index potrafi odczytać wiadomości z TEMP messages (czyli reaguje na akcje logowania/rejestracji). Zawiera w sobie tabele z wszystkimi kategoriami, najnowszymi tematami oraz najpopularniejszymi tematami

Privacy() - wyświetla statyczną stronę

Regulations() - wyświetla statyczną stronę

**dev() -** Zwraca stronę która przydatna była w trakcie budowy projektu. Posiada większość dostępnych linków/interakcji z forum. Cała funkcjonalność znajdująca się tutaj znajduje się również w swoich prawidłowych miejscach

Error() - wbudowana metoda w ASP.NET

## **ModController:**

**ModPanel()** - Zwraca stronę z panelem moderatora/administratora

# System użytkowników:

Obecnie wykorzystywane są trzy rodzaje kont: Użytkownik, Administrator i Moderator.

Rola użytkownika jest nadawana przy rejestracji. Rola Administratora i Moderatora może być nadana tylko przez innych administratorów i moderatorów w specjalnym panelu.

Użytkownicy niezalogowani mogą jedynie wyświetlać kategorie, tematy i posty.

Użytkownicy zalogowani mogą wyświetlać kategorie, tematy i posty, dodawać własne tematy i posty i edytować/usuwać własne tematy i posty. Mogą też zmieniać swoje dane użytkownika.

Administratorzy i Moderatorzy, poza uprawnieniami zwykłych użytkowników, mogą do woli dodawać/edytować/usuwać kategorie, mają dostęp do wszystkich funkcjonalności CRUD dla wszystkich użytkowników, tematów i postów. Mogą też banować danych użytkowników.

- wylistowane wszystkie modele, do każdego z nich krótki opis, po co dany model jest, wszystkie pola w modelach wraz z opisem (w tym ograniczeniami nadanymi w ramach walidacji); GIT, ale jeszcze sprawdzić ograniczenia
- wylistowane kontrolery wraz z metodami: metoda musi być opisana swoją nazwą, dopuszczalnymi metodami HTTP (GET, POST, itd.), przyjmowanymi parametrami, opisem działania i zwracanymi danymi; w przypadku standardowych i oczywistych metod (np. wyświetlenie widoku bez przekazywania parametrów) opis może być skrócony; TODO
- opis systemu użytkowników: czy i jakie role w systemie funkcjonują oraz jak nadać rolę użytkownikowi, jakie możliwości mają użytkownicy zalogowani w odróżnieniu od gości, jakie informacje są powiązane z konkretnym użytkownikiem, a jakie są globalne; TODO
- krótka charakterystyka najciekawszych funkcjonalności (CRUD to nie ciekawe funkcjonalności...). TODO