

Mateus Barros Rodrigues

+55 11 97037-3867
✉ matt@ime.usp.br
📄 github.com/mlordx

Formação

Fev 2017 - **Mestrado em Ciência da Computação**,

Jul 2019 *Título: "Single Source Shortest Paths in Simple Polygons"*, IME-USP,

Orientador: Carlos Eduardo Ferreira.

- **Bolsa CAPES**

- **Monitorias Prestadas:** Introdução à Programação (2018/1) e Algoritmos e Estruturas de Dados II (2017/2).

Mar 2012 - **Bacharelado em Ciência da Computação**, IME-USP,

Dez 2016 **Orientador:** Carlos Eduardo Ferreira.

- **Monitorias Prestadas:** Introdução à Programação (2015/1) e Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos (2015/2).

Projetos

Mar 2016 - **Implementação de Algoritmo para Consultas de Segmentos em Janelas**, *Trabalho de Conclusão de Curso*, IME-USP.

- Implementei e escrevi uma monografia sobre um algoritmo de geometria computacional que encontra todos os segmentos de reta que intersectam com uma dada janela retangular no espaço.
- Necessitou o estudo de diferentes estruturas de dados como a "Segment Tree" e "Layered Range Tree", além de algoritmos de localização de pontos.
- O código-fonte e a monografia estão disponíveis em: linux.ime.usp.br/~mlord/mac0499.

Mar 2015 - **Sistema de Monitoria**, *Contribuição no desenvolvimento da plataforma*, IME-USP.

- Jul 2015 - Fiz parte do desenvolvimento do site de administração das monitorias do IME-USP durante a disciplina "Laboratório de Programação Extrema".
- Implementação foi feita utilizando *Ruby on Rails* e seguiu práticas de desenvolvimento ágil.
- Desenvolvi funcionalidades como a integração da plataforma com o sistema oficial da USP e a automatização de documentos relacionados à monitoria. Código disponível em: github.com/monitoria-imeusp.

Ago 2014 - **Algoritmo de 4-aproximação para a Decomposição Convexa Mínima de um Polígono Simples**, *Implementação de algoritmo de geometria computacional*, IME-USP.

- Dez 2014 - Implementação do algoritmo de Hertel e Mehlhorn feito durante a disciplina "Geometria Computacional".
- Necessitou o estudo de estruturas como "Red-Black Binary Tree" e "Doubly-connected Edge List", além da implementação do algoritmo de triangulação de polígonos monótonos.
- O código-fonte está disponível em: github.com/mlordx/mac0331.

Atividades Extra-Curriculares

2014 - 2016 **Organização da Semana da Computação**, IME-USP.

- Foi um dos organizadores do evento.
- Auxiliou a definir os tópicos de interesse dos alunos, a conseguir acomodações e transporte para os palestrantes, além de outras tarefas administrativas do evento.
- Página do evento: bcc.ime.usp.br/semana.

Outros

Idiomas.

- . Português: Nativo
- . Inglês: Fluente (Certificação TOEFL iBT - Nota 112/120)

Linguagens de Programação.

- . C++
- . Python
- . C