Universidade de São Paulo Instituto de Matemática e Estatística Bachalerado em Ciência da Computação

Mateus Barros Rodrigues

Implementação de algoritmos para consultas de segmentos em janelas

> São Paulo Setembro de 2016

Implementação de algoritmos para consultas de segmentos em janelas

 ${\it Monografia final \ da \ disciplina}$ ${\it MAC0499-Trabalho \ de \ Formatura \ Supervisionado.}$

Supervisor: Prof. Dr. Carlos Eduardo Ferreira

São Paulo Setembro de 2016

Resumo

Este trabalho de conclusão de curso fundamentou-se na compreensão e implementação em linguagem python de um algoritmo para consultas de intersecções de segmentos de retas com janelas retangulares no espaço, um subproblema de geometria computacional conhecido por: buscas em regiões ortogonais. Este algoritmo foi o foco da tese de mestrado de Álvaro Junio Pereira Franco. Além da implementação, foi feita também a adaptação do visualizador de algoritmos geométricos feito por Alexis Sakurai Landgraf para exposição dos resultados obtidos.

Palavras-chave: Geometria, janelas, segmentos, buscas.

Sumário

1	Introdução	1
2	Definições e Primitivas	3
	2.1 Pontos e Segmentos	3
	2.2 Comparações	3
	2.3 Posição Relativa	3
3	Desenvolvimentos	5
4	Conclusões	7
\mathbf{A}	Título do apêndice	9
\mathbf{R}_{0}	eferências Bibliográficas	11

Introdução

Neste trabalho de conclusão de curso foi abordado o problema de consultas de segmentos em janelas, um problema de buscas em intervalos ortogonais, que é um dos tópicos fundamentais da área de geometria computacional.

Dado um conjunto S de segmentos no espaço (Seja no \mathbb{R} , \mathbb{R}^2 , etc.) e uma janela W de lados paralelos, queremos responder rapidamente a seguinte pergunta: quais segmentos de S estão contidos na ou intersectam a janela W?

Este trabalho foi baseado em Consultas de segmentos em janelas: algoritmos e estruturas de dados de Álvaro Junio (2009), portanto seguiremos a mesma divisão do problema que foi proposta nessa dissertação: Encontrar pontos contidos em janelas e achar todos os segmentos que intersectam com um dado segmento (Horizontal ou vertical). Seguiremos também a mesma divisão de capítulos: Primeiramente apresentaremos definições e primitivas geométricas, dedicaremos um capítulo para falar de consultas de pontos em janelas, um para falar de encontrar intersecção de segmentos e finalmente um onde agregaremos esses algoritmos para resolver o problema proposto. Todo o código desenvolvido foi escrito em linguagem puthon e está disponível no gitHub.

Definições e Primitivas

Explicaremos a seguir algumas das noções fundamentais que serão utilizadas ao longo do trabalho:

2.1 Pontos e Segmentos

Neste trabalho trataremos basicamente com pontos e segmentos de reta no espaço (\mathbb{R} e \mathbb{R}^2). Sejam $x, y \in \mathbb{R}$ definimos um ponto no \mathbb{R}^2 como um par p = (x, y). Um segmento s é da forma $s := \overline{(x_1, y_1)(x_2, y_2)} \in \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$ onde $u = (x_1, y_1)$ e $v = (x_2, y_2)$ são pontos chamados de pontos extremos de s.

2.2 Comparações

Uma outra definição que será usada copiosamente ao longo desta monografia é a relação de desigualdade associada à uma dada coordenada. Sejam u, v pontos, dizemos que $u \le_x v$ caso x(u) < x(v) ou x(u) = x(v) e $y(u) \le y(v)$ (Simetricamente definido para desigualdades em relação à coordenada y), ou seja, sempre comparamos primeiro a coordenada de maior interesse e desempatamos pela segunda coordenada nas comparações.

2.3 Posição Relativa

Usaremos também bastante a noção de posição relativa entre pontos e segmentos, isto é, dado um ponto p e um segmento s, queremos saber se p se encontra à esquerda, à direita ou sobre o segmento s.

Sejam
$$p := (x_1, y_1) \in \mathbb{R}^2$$
, $s := \overline{(x_2, y_2), (x_3, y_3)} \in \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$ e $d := \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{pmatrix}$

Dizemos que p está **à esquerda** de s caso d > 0, que está **sobre** s caso d = 0 e que está **à direita** de s caso contrário. Seguem a seguir os trechos de código que foram usados no trabalho para realizarmos essas verificações:

Algoritmo 1 Retorna TRUE caso p esteja à esquerda de s

```
1 def left(p,s):
2    b = s.beg
3    c = s.end
4    if b.x == c.x and p.x == b.x: return p.y > c.y
5    if b.y == c.y and p.y == b.y: return p.x < c.x
6    return (b.x-p.x)*(c.y-p.y) - (b.y-p.y)*(c.x-p.x) > 0
```

Algoritmo 2 Retorna TRUE caso p esteja à direita de s

```
1 def right(p,s):
2    b = s.beg
3    c = s.end
4    if b.x == c.x and p.x == b.x: return p.y < b.y
5    if b.y == c.y and p.y == b.y: return p.x > c.x
6    return not(left_on(p,s))
```

Algumas ressalvas sobre essas funções:

- A única diferença da função *left_on* em relação à função *left* é que ela também retorna *true* caso o ponto esteja sobre o segmento dado.
- As modificações presentes nas linhas 4 e 5 foram adicionadas apenas para resolverem os casos degenerados apresentados no capítulo x.

Desenvolvimentos

Embora neste exemplo tenhamos apenas um capítulo, entre a introdução e a conclusão de uma monografia podemos ter uma sequência de capítulos descrevendo o trabalho e os resultados. Estes podem descrever fundamentos, trabalhos relacionados, método/modelo/algoritmo proposto, experimentos realizados, resulatdos obtidos.

Cada capítulo pode ser organizado em seções, que por sua vez pode conter subseções. Um exemplo de figura está na figura 3.1.

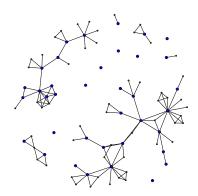


Figura 3.1: Exemplo de uma figura.

Conclusões

Texto texto.

¹Exemplo de referência para página Web: www.vision.ime.usp.br/~jmena/stuff/tese-exemplo

Apêndice A

Título do apêndice

Texto texto.

Referências Bibliográficas

Álvaro Junio(2009) Álvaro Junio. Consultas de segmentos em janelas: algoritmos e estruturas de dados. Dissertação de Mestrado, Instituto de Matemática e Estatística, Universidade de São Paulo, Brasil. Citado na pág. 1