



I fixed it!



# Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Curso 2025-2026

M<sup>a</sup> Dolores Afonso Suárez



# Contenidos

1. Ingeniería de desarrollo de aplicaciones móviles nativas
2. Diseño y desarrollo de interfaces dinámicas
3. Desarrollo y despliegue de aplicaciones móviles nativas



# Contenidos

Bloques:

1. Ingeniería de desarrollo de aplicaciones móviles nativas
2. Desarrollo de aplicaciones móviles nativas
3. Programación y despliegue de aplicaciones móviles nativas



# Plan de aprendizaje

## Trabajos de curso en clases de teoría y prácticas

- Actividades individuales, en parejas y en grupo

## Trabajos fuera del horario lectivo

- Actividades individuales, en parejas y en grupo

## Temporalización

- 4 horas presenciales
- 6 horas no presenciales



# Evaluación

## SISTEMAS DE EVALUACIÓN

(SE1) Exámenes y ejercicios presenciales

(SE2) Trabajos prácticos

## EVALUACIÓN CONTINUA

Requisitos:

Asistencia al menos al 50% de las sesiones de teoría

Entrega en los plazos establecidos y superación de los trabajos

La calificación se calcula como:

$$\text{Nota\_final\_Continua: } (SE1).(50\%)+(SE2).(50\%)$$



# Evaluación

## SISTEMAS DE EVALUACIÓN

(SE1) Exámenes y ejercicios presenciales

(SE2) Trabajos prácticos

## EVALUACIÓN NO CONTINUA

La calificación se calcula como:

$$\text{Nota\_final\_NO\_Continua: } (SE1).(70\%)+(SE2).(30\%)$$



# Plan tutorial

## Atención individualizada y en grupos presencial o virtual

- En horario de tutorías o/y estableciendo previamente día y hora

## Atención telefónica

- Durante el horario de tutorías de atención presencial





# Profesorado

## Marilola Afonso Suárez

- Departamento de Informática y Sistemas
- Dirección de correo electrónico: [marilola.afonso@ulpgc.es](mailto:marilola.afonso@ulpgc.es)



