Universidad de San Carlos de Guatemala

Centro Universitario de Occidente

División de Ciencias de la Ingeniería

Área Profesional

Introducción a la Programación y Computación 2

Sección "A"

Ing. José Moisés Granados Guevara



"MANUAL DE USUARIO PROYECTO 2"

Melvin Eduardo Ordoñez Sapón RA | 202230552

Quetzaltenango, noviembre del 2024

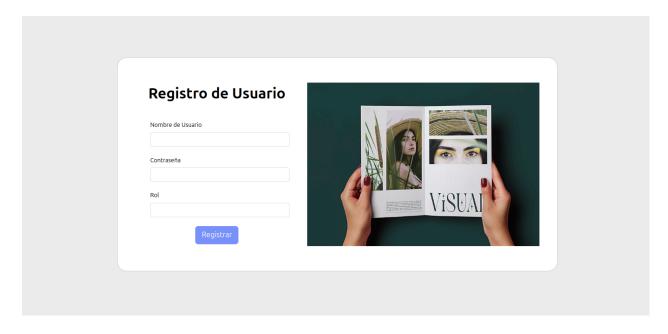
"Id y enseñad a todos"

PANTALLA DE INICIO:

Al iniciar el sistema se cargaran la siguiente ventana en donde hay dos opciones, unos para registrarse y otro para iniciar sesión



En la opción para registrarse aparecerá este formulario en donde se debe de ingresar el nombre dde usuario, una contraseña y el rol que tendrá dentro del sistema



Luego en el siguiente con el boton de iniciar sesión debera de poner sus credenciales para acceder al sistema



USUARIO ANUNCIANTE

Este usuario es el encargado de comprar anuncios para mostrarselo en páginas a los demás usuarios del sistema, la vista principal se ve así



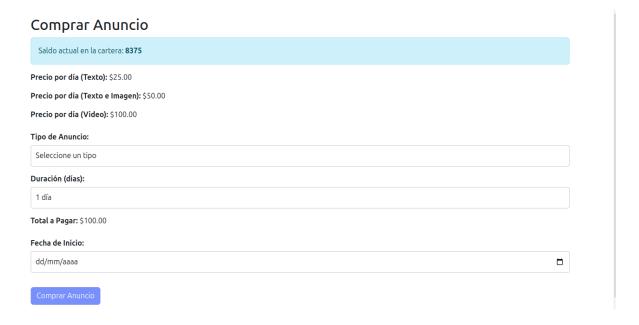
RECARGAR CARTERA

En este apartado se debe de indicar la cantidad a recargar y luego se debe de presionar el botón para fondear la cartera }



COMPRA ANUNCIO

en este apartado se debe de seleccionar un tipo de anuncio deseado y dependiendo del que se vaya comprar se deben de llenar los campos solicitados, pagando el total que seria el costo de cada por dia multiplicado por el numero de dias comprados



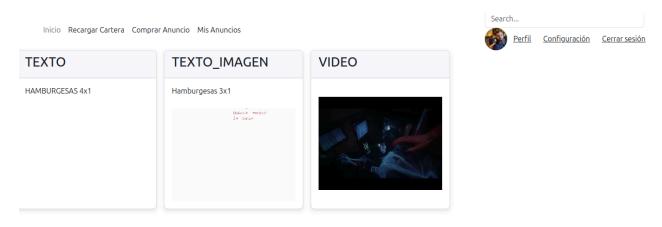
MIS ANUNCIOS

en este apartado el usuario anunciante puede ver todos los anuncios que le pertenecen y así editarlos, también tiene la opción de habilitarlos o deshabilitarlos



MENÚ PRINCIPAL

en el menú principal de los usuarios anunciantes se pueden visualizar todos los anuncios que el ha comprado en tipo tarjeta, y a sí mismo serán mostrados



USUARIO EDITOR

este tipo de usuario se encargará de crear revistas, publicaciones y administrar las mismas así como poder modificarlas y ver si se puede comentar, dar like o suscribirse.



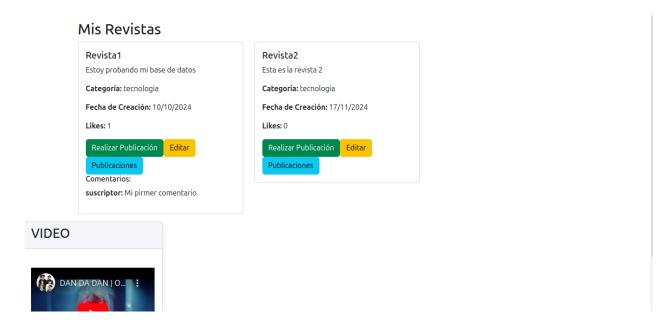
CREAR REVISTA

en este apartado se deberá de llenar el formulario solicitado para poder crear una revista



MIS REVISTAS

en este apartado se pueden ver las revistas que el usuario ha creado y así mismo poder administrarlo



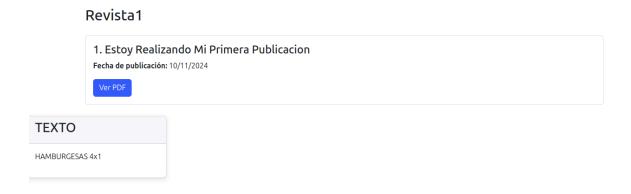
REALIZAR PUBLICACIÓN

al presionar el botón realizar publicación en una revista se debe de llenar el siguiente formulario para poder crear una publicación asociada a dicha revista



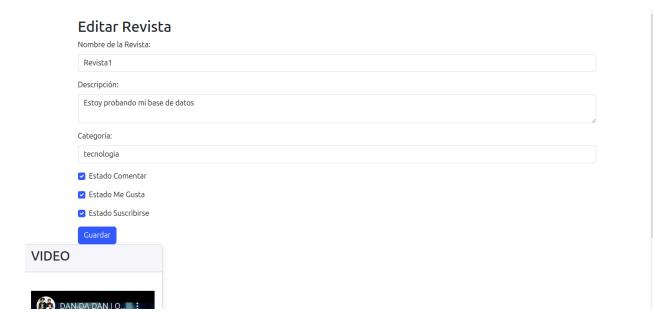
PUBLICACIONES

en este apartado de publicaciones se puede ver el registro de las diferentes publicaciones que se han realizado y así mismo poder visualizar las publicaciones



EDITAR REVISTA

en este apartado se pueden modificar dichos atributos de una publicación así como editar los permisos para dicha revista



RECARGAR CARTERA

en este apartado el usuario podrá fondear su cartera para que posteriormente pueda pagar por bloquear anuncios en sus revistas



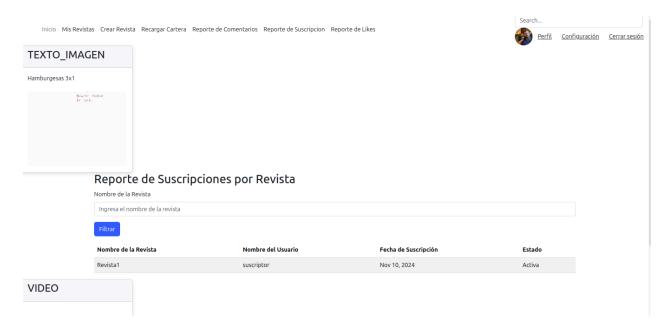
REPORTE DE COMENTARIOS POR REVISTA

en este apartado se pueden ver todos los comentario que han recibido las revistas de los usuarios, con la opción de filtrarlas por revista



REPORTE DE SUSCRIPCIONES

en esta sección el usuario puede generar un reporte de las suscripciones que han tenido sus revistas, con la opción de filtrarlas por revista



REPORTE DE ME GUSTA

en esta sección el usuario editor puede generar reportes de la cantidad de me gusta que han recibido sus revistas, con la opción de filtrarlas por revista



USUARIO SUSCRIPTOR

este tipo de usuario es el que se puede suscribir a una revista, dar me gusta, comentar y ver publicaciones



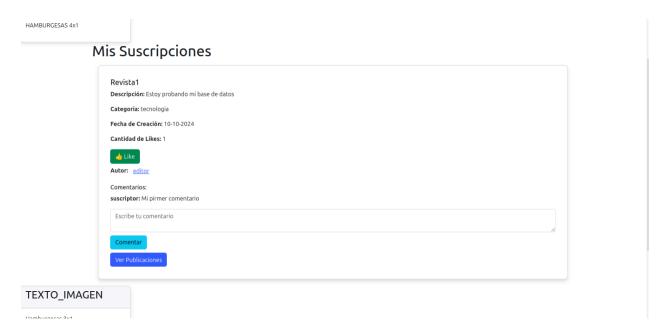
VER REVISTAS DISPONIBLES

en esta sección el usuario suscriptor se puede elegir una revista que este disponible y asi suscribirse a alguna indicando la fecha de suscripción



MIS SUSCRIPCIONES

en este apartado el usuario puede comentar, ver publicaciones, dar like o ver el perfil del usuario autor de dicha revista



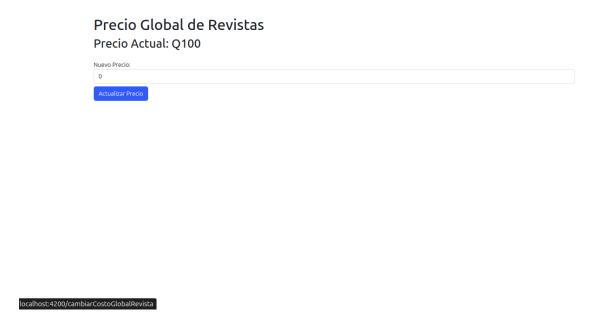
USUARIO ADMINISTRADOR

Este usuario es el encargado de configurar precios, ver revistas, generar reportes entre otros.



COSTO GLOBAL DE LA REVISTA

en este apartado el usuario administrador se encarga de configurar el precio por dia que tendrá cada revista en el sistema



COSTO POR REVISTA

en este apartado el administrador puede configurar individualmente el precio de cada revista por dia

Actualizar Precio por Revista



COSTO OCULTACION POR ANUNCIO

en este apartado se puede configurar el precio de los anuncios por dia



COSTO POR OCULTACIÓN DE ANUNCIO

en este apartado el usuario administrador configura el precio que tendrá cada revista por ser excluido de anuncios por dia



COMENTARIOS DE REVISTAS TOP

en este apartado se muestra un reporte de las revistas que han sido más comentadas en el sistema

Reporte de Comentarios por Revista

| Nombre de la Revista | Cantidad de Comentarios | Comentarios |
|----------------------|-------------------------|----------------------------------|
| Revista1 | 1 | suscriptor: Mi pirmer comentario |
| Revista2 | 0 | |

REVISTAS POPULARES

en este apartado se muestran las 5 revistas top con mas suscripciones en todo el tiempo

Reporte de Revistas Populares

| Nombre de la Revista | Cantidad de Suscripciones | Suscripciones Realizadas |
|----------------------|---------------------------|----------------------------|
| Revista1 | 1 | • suscriptor -> 10/11/2024 |
| Revista2 | 1 | • suscriptor -> 01/11/2024 |

REPORTE DE ANUNCIOS COMPRADOS

en este apartado se debe de ingresar un rango de fechas y se generará un reporte indicando cuáles anuncios han sido comprado y el precio que han tenido



REPORTE DE GANANCIAS

en este reporte se calcula cuantos egresos, ingresos se han tenido desde una fecha estipulada y se generará el reporte con dicha información



REPORTE DE EFECTIVIDAD DE ANUNCIOS

en este reporte se se indican cuántas veces se ha mostrado un anuncio en una pagina, asi como una lista con los paths donde se ha mostrado



CONFIGURACION DE USUARIO

aquí se puede configurar un perfil, teniendo la opción de agregar hobbies, temas de interés, foto de perfil



CERRAR SESIÓN

al presionar el link de cerrar sesión el sistema eliminará el token almacenado en el session storage

