

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Lenguajes Formales y de Programación

Catedrática:

Inga. Asunción Mariana Sic Sor

Tutor académico:

Enrique Alejandro Pinula Quiñonez



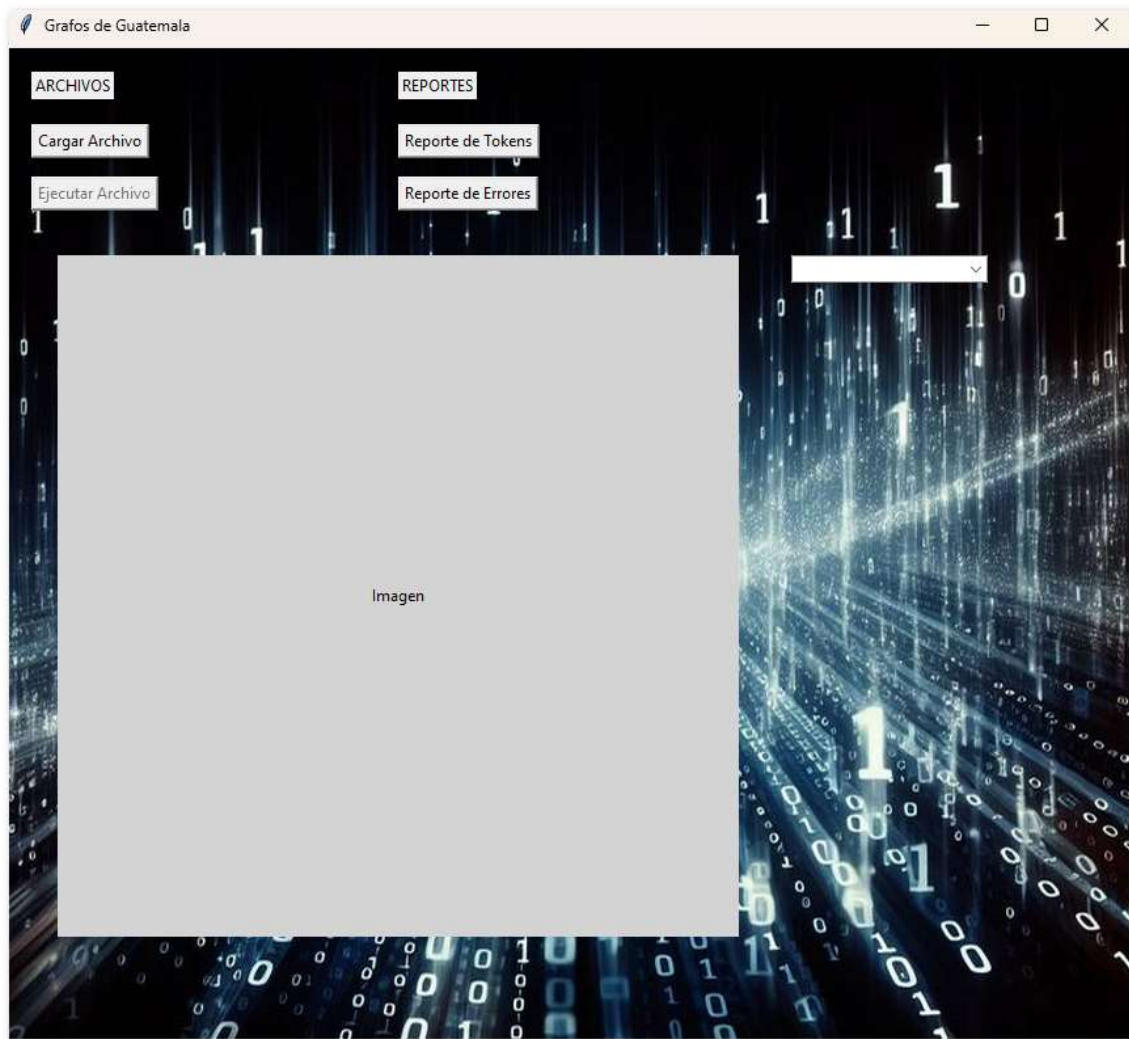
“MANUAL DE USUARIO PROYECTO 1”

Melvin Eduardo Ordoñez Sapón RA | 3256215860802

Guatemala, junio del 2024

“Id y enseñad a todos”

INICIO DEL PROGRAMA

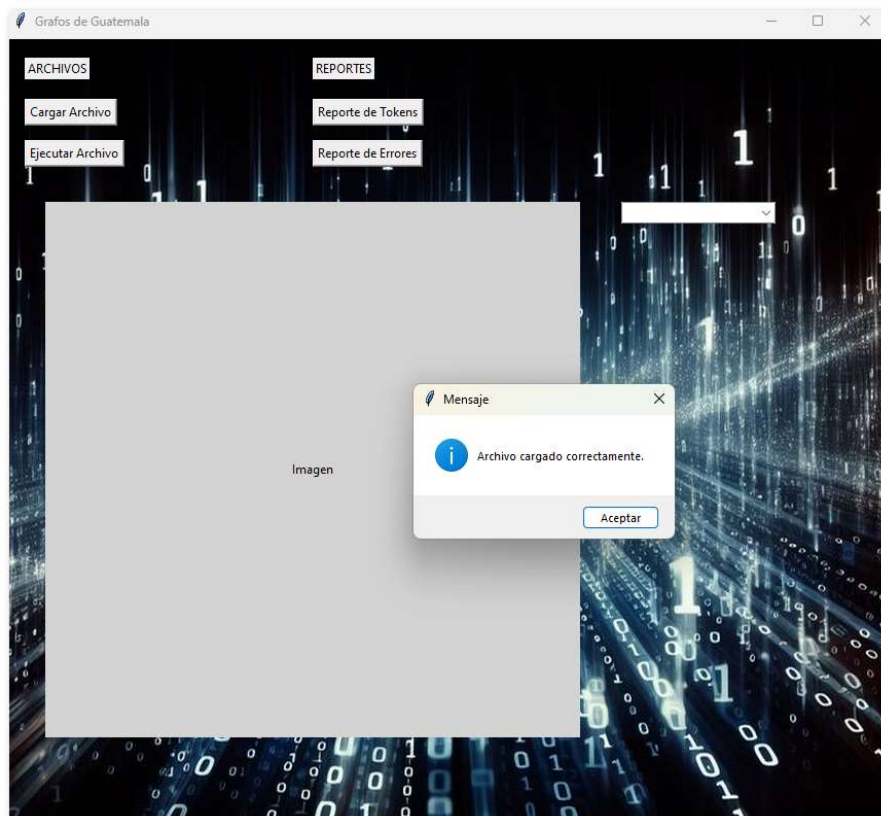


Al iniciar el programa se mostrará la siguiente ventana en donde se puede visualizar el apartado de archivos y el apartado de reportes como también el cuadro en donde se visualizarán los grafos seleccionados por el usuario la lista desplegable que se encuentra del lado derecho superior.

ARCHIVOS

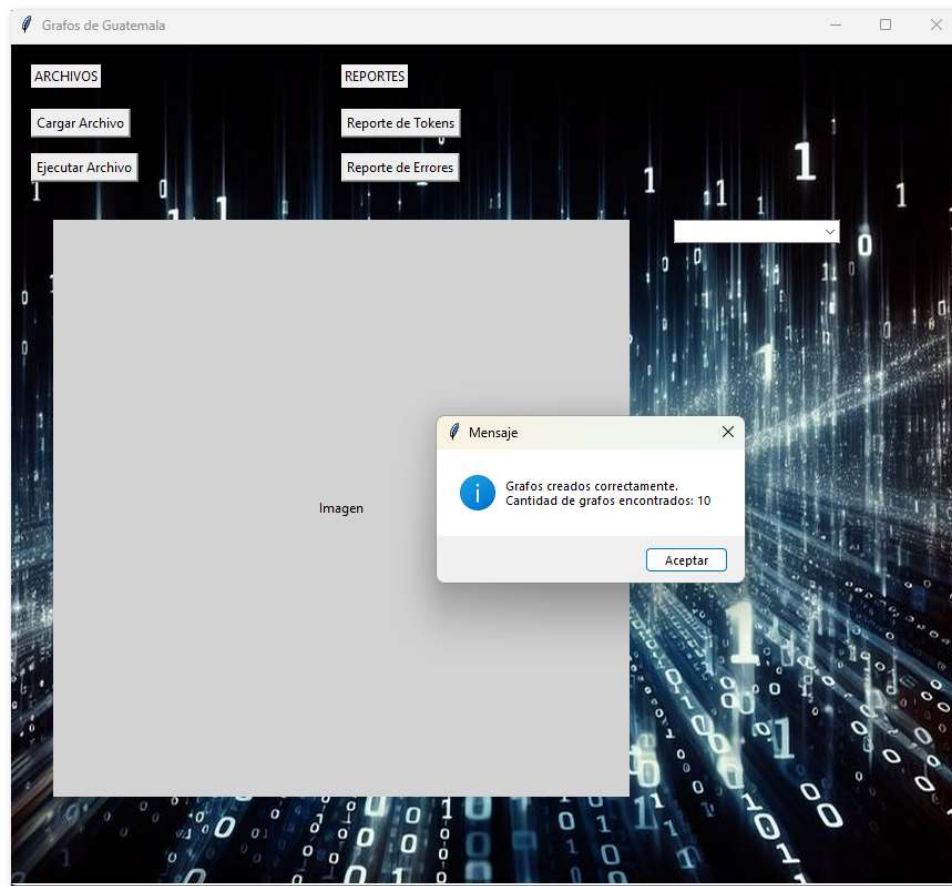


Para cargar un archivo se debe de presionar el botón de cargar para generar grafos a través del contenido de dicho archivo, se debe de seleccionar uno con extensión .code para que el programa pueda reconocerlo, al momento de cargar un archivo se mostrara el siguiente mensaje

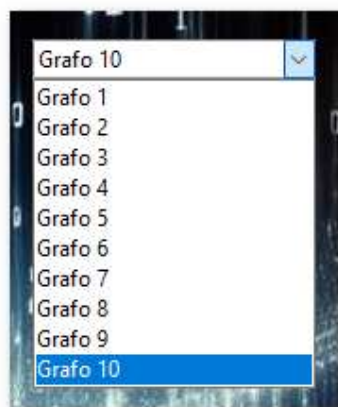


Esto indica que el archivo fue cargado sin problemas y se habilitara el botón de ejecutar para generar los grafos

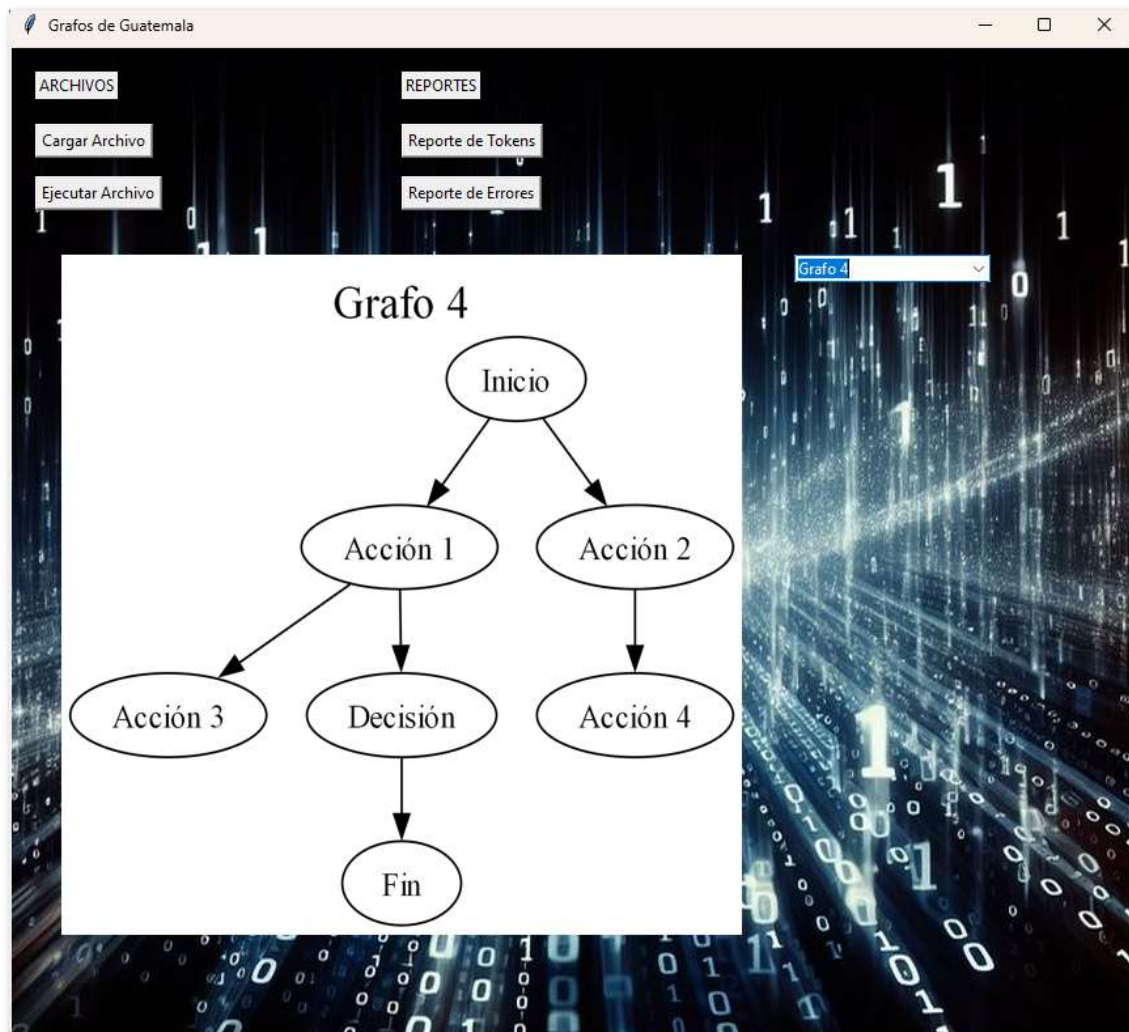
Luego de presiona el botón de ejecutar se mostrara un mensaje en donde se podrá visualizar cuantos grafos fueron detectados



Aquí se puede observar que grafos fueron generados y están disponibles para visualizarlos en el cuadro de imagen



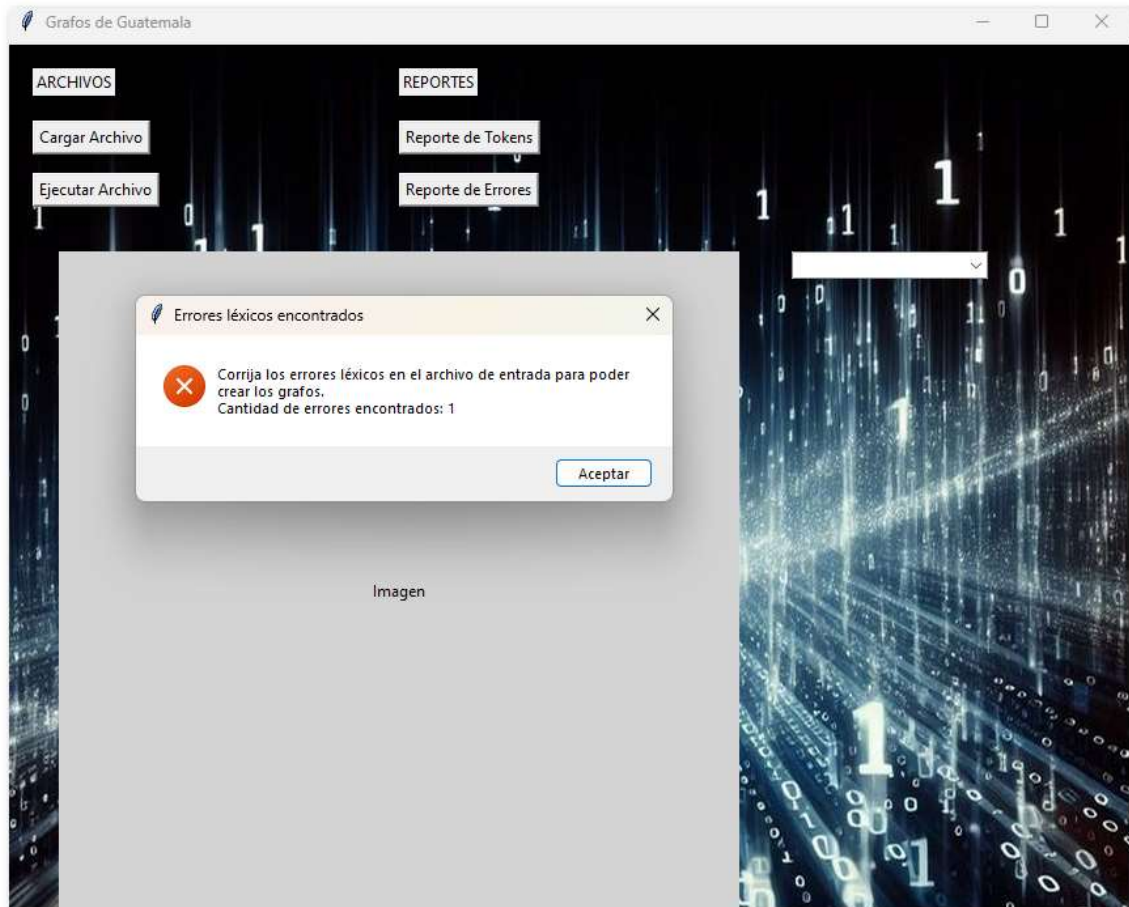
En la lista desplegable se podrán ver que grafos están disponibles para visualizar, solamente se debe presionar uno de ellos para mostrar la imagen



Si se quiere ver un nuevo grafo solamente se debe de seleccionar uno nuevo en la lista desplegable

ARCHIVO CON ERRORES

Al momento de cargar un archivo con algún error léxico o caracteres desconocidos se mostrará el siguiente mensaje



El programa indicara que hay errores dentro del archivo de entrada y deberán ser corregidos para poder generar los grafos correspondientes, los errores pueden ser visualizados al momento crear un reporte de tipo 'Errores'.

REPORTES

En esta sección se tienen dos tipos de reportes: reporte de tokens y reporte de errores,

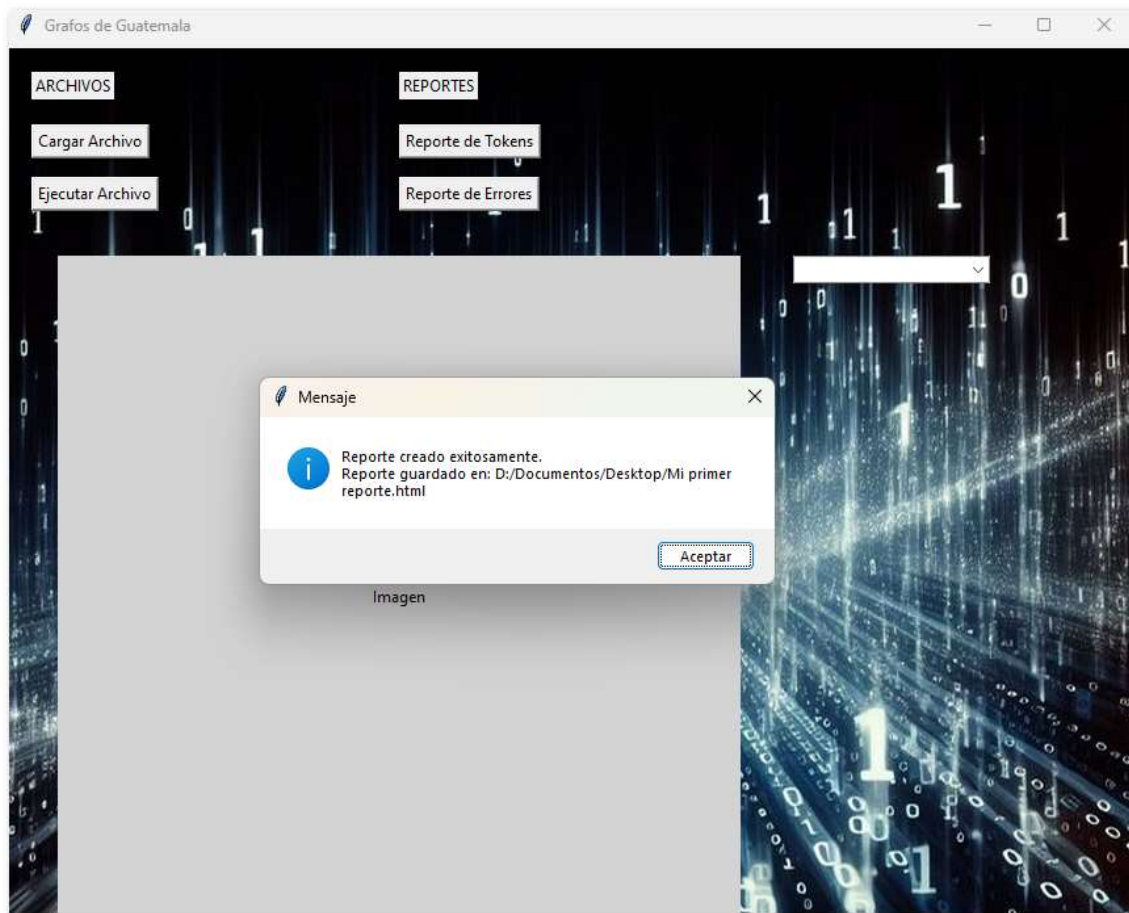


Reporte de tokens

Para generar un reporte se debe de presionar el botón del reporte que se quiere visualizar, esto llevara a un cuadro de dialogo en donde se tiene que seleccionar un nombre para el reporte y escoger su ubicación, esto será exportado a HML y se podrá ver en un navegador



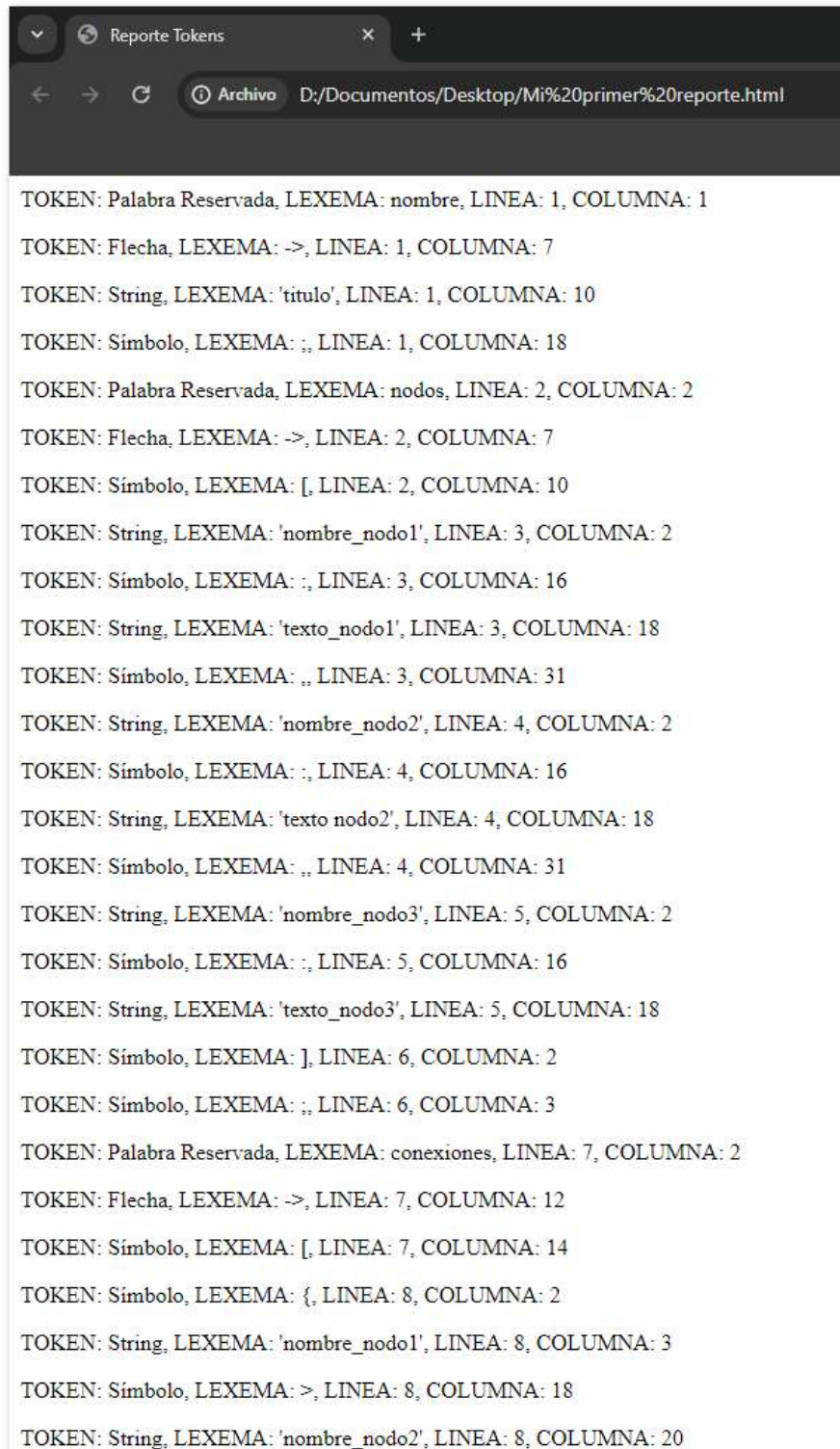
Luego de asignarle un nombre al reporte y escoge su ubicación se verá el siguiente mensaje indicando la ruta en donde este fue guardado



En la ubicación seleccionada se genera lo siguiente:



Al momento de abrir el reporte se podra ver la informacion de todos los tokens que fueron detectados por el programa en formato de lista



```
TOKEN: Palabra Reservada, LEXEMA: nombre, LINEA: 1, COLUMNA: 1
TOKEN: Flecha, LEXEMA: ->, LINEA: 1, COLUMNA: 7
TOKEN: String, LEXEMA: 'titulo', LINEA: 1, COLUMNA: 10
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: :, LINEA: 1, COLUMNA: 18
TOKEN: Palabra Reservada, LEXEMA: nodos, LINEA: 2, COLUMNA: 2
TOKEN: Flecha, LEXEMA: ->, LINEA: 2, COLUMNA: 7
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: [, LINEA: 2, COLUMNA: 10
TOKEN: String, LEXEMA: 'nombre_nodo1', LINEA: 3, COLUMNA: 2
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: :, LINEA: 3, COLUMNA: 16
TOKEN: String, LEXEMA: 'texto_nodo1', LINEA: 3, COLUMNA: 18
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: ,, LINEA: 3, COLUMNA: 31
TOKEN: String, LEXEMA: 'nombre_nodo2', LINEA: 4, COLUMNA: 2
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: :, LINEA: 4, COLUMNA: 16
TOKEN: String, LEXEMA: 'texto nodo2', LINEA: 4, COLUMNA: 18
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: ,, LINEA: 4, COLUMNA: 31
TOKEN: String, LEXEMA: 'nombre_nodo3', LINEA: 5, COLUMNA: 2
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: :, LINEA: 5, COLUMNA: 16
TOKEN: String, LEXEMA: 'texto_nodo3', LINEA: 5, COLUMNA: 18
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: ], LINEA: 6, COLUMNA: 2
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: :, LINEA: 6, COLUMNA: 3
TOKEN: Palabra Reservada, LEXEMA: conexiones, LINEA: 7, COLUMNA: 2
TOKEN: Flecha, LEXEMA: ->, LINEA: 7, COLUMNA: 12
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: [, LINEA: 7, COLUMNA: 14
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: {, LINEA: 8, COLUMNA: 2
TOKEN: String, LEXEMA: 'nombre_nodo1', LINEA: 8, COLUMNA: 3
TOKEN: Símbolo, LEXEMA: >, LINEA: 8, COLUMNA: 18
TOKEN: String, LEXEMA: 'nombre_nodo2', LINEA: 8, COLUMNA: 20
```