

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Estructuras de Datos

Catedrático:

Ing. Edgar Rene Ornelis Hoil

Tutor académico:

Elian Saúl Estrada Urbina



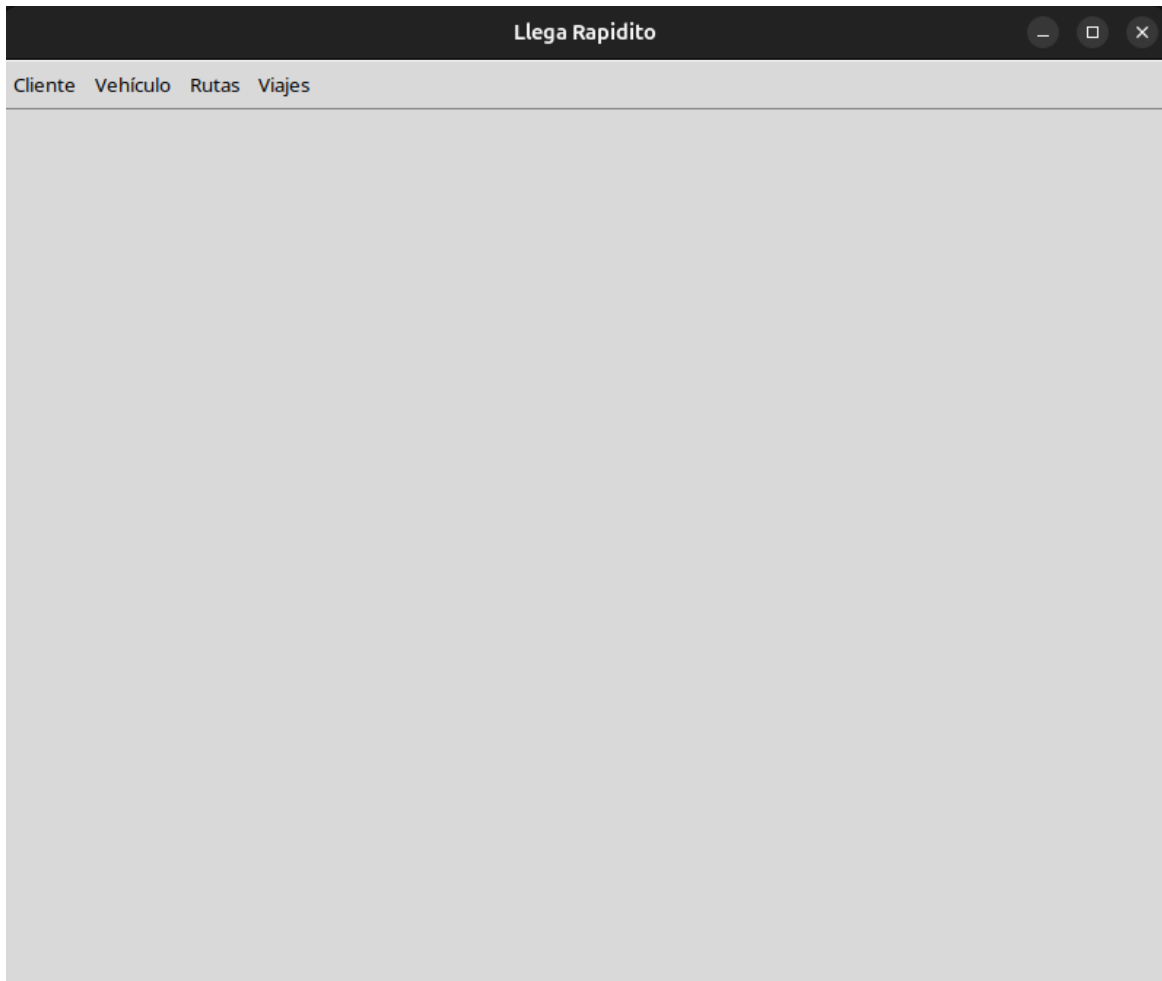
“MANUAL DE USUARIO PROYECTO 2”

Melvin Eduardo Ordoñez Sapón RA | 3256215860802

Guatemala, diciembre del 2024

“Id y enseñad a todos”

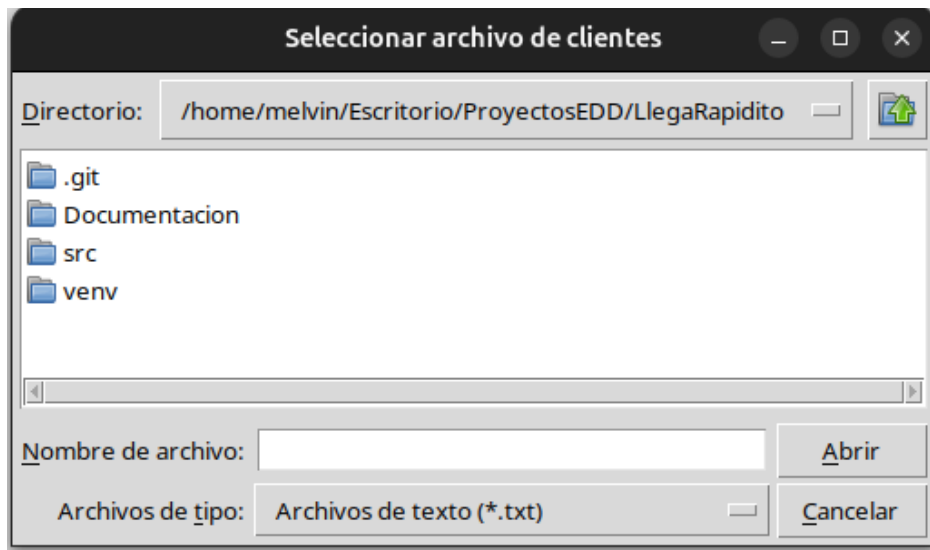
Ventana principal



Este es la vista principal del proyecto donde se puede acceder a sus diferentes funciones para la logica del proyecto

Cliente

El cliente tiene las diferentes funcionalidades: carga masiva, agregar, modificar, eliminar, mostrar informacion y generar reporte.



Este es la vista que aparece al momento de realizar una carga masiva. En donde se debera de seleccionar el archivo que contiene la lista de clientes con un formato especifico

A screenshot of a form titled "Agregar Cliente". The form contains six input fields with labels: "DPI", "Nombres", "Apellidos", "Género", "Teléfono", and "Dirección". Below the input fields, there are two buttons: "Agregar Cliente" and "Cerrar".

Para agregar un cliente se deben llenar los campos solicitados y estos deben de ser validos para que funcione.

Modificar Cliente

Ingrese el DPI del cliente a modificar

Buscar Cliente

Nombres

Apellidos

Género

Teléfono

Dirección

Cerrar

En este menu se debe de ingresar el dpi de un cliente ya registrado en la aplicación para poder cargarlo y editar los datos que se deseen. Al llenarlos se podra presionar el boton de guardar

Mostrar Información del Cliente

Ingrese el DPI del cliente:

3000853700101

Buscar

Cerrar

This screenshot shows a window titled "Mostrar Información del Cliente". It contains a label "Ingrese el DPI del cliente:" followed by a text input field containing the value "3000853700101". Below the input field are two buttons: "Buscar" and "Cerrar".

En este apartado se debe de ingresar un dpi de un cliente ya existente para poder visualizar toda su información

Mostrar Información del Cliente

Ingrese el DPI del cliente:

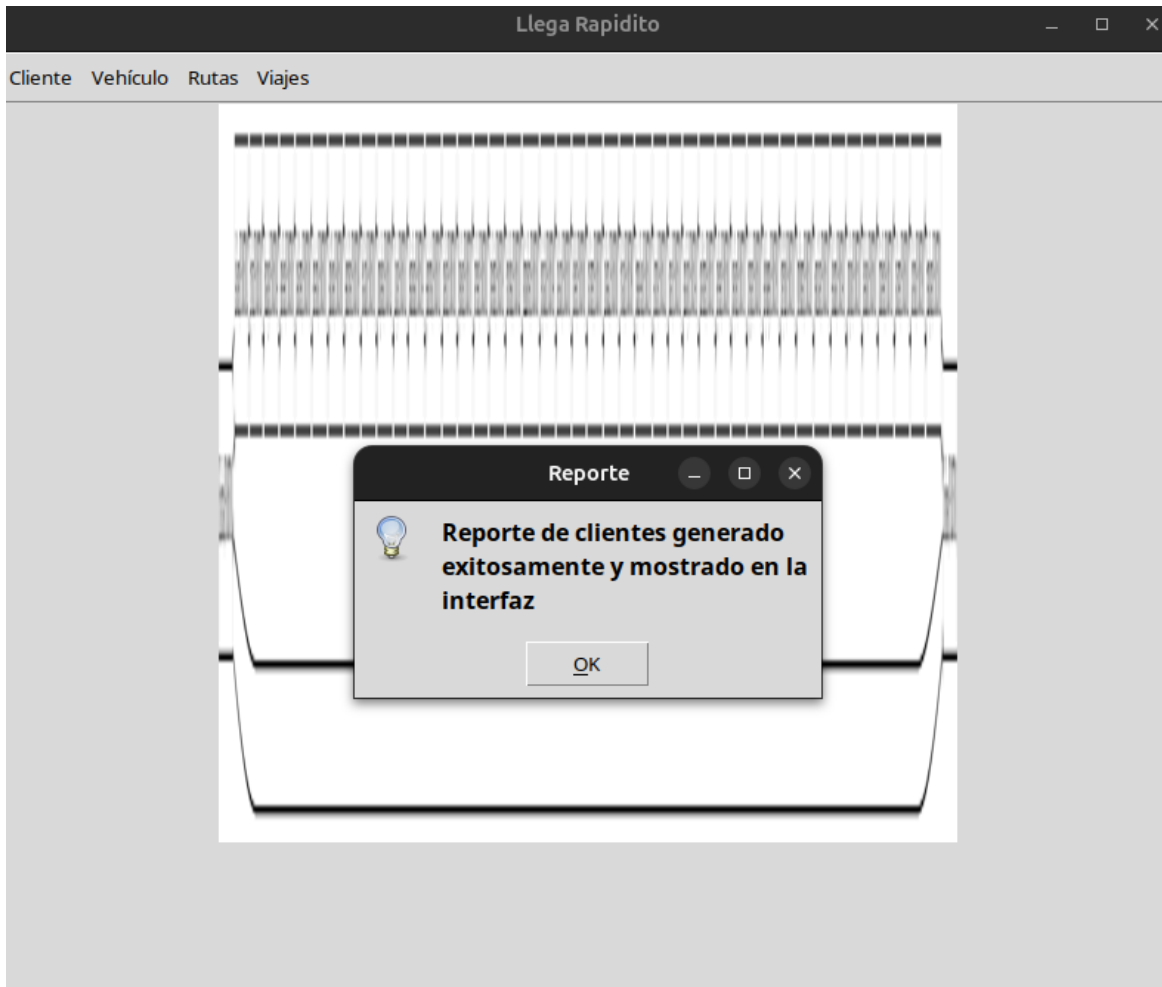
3000853700101

Nombre: Elian
Apellidos: Estrada
Género: M
Teléfono: 35384675
Dirección: Villa Nueva Guatemala;

Buscar

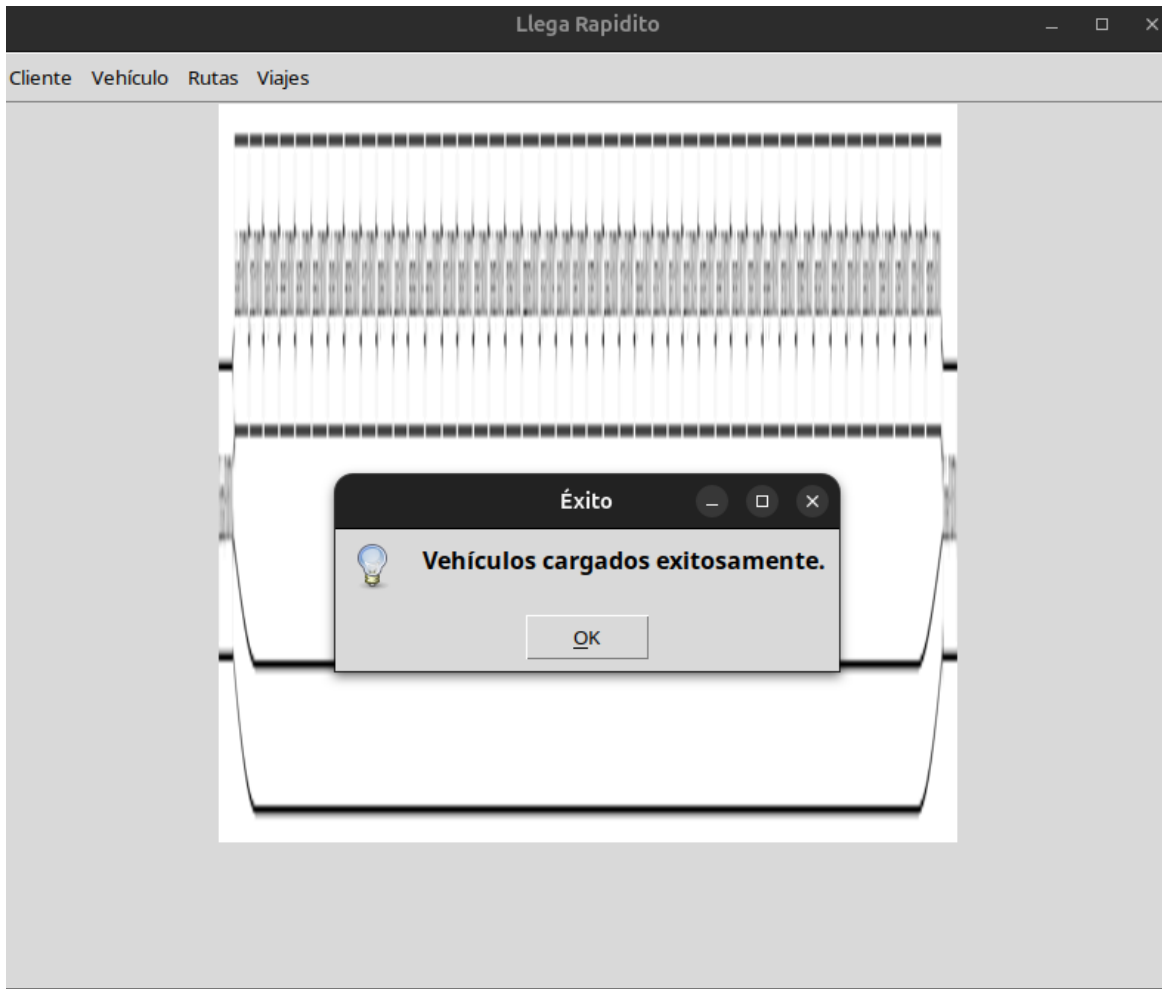
Cerrar

This screenshot shows the same window after a successful search. The client's information is displayed below the input field: "Nombre: Elian", "Apellidos: Estrada", "Género: M", "Teléfono: 35384675", and "Dirección: Villa Nueva Guatemala;". The "Buscar" and "Cerrar" buttons remain at the bottom.



En esta parte de mostrar reporte se visualiza la imagen de la lista doblemente enlazada con la información de los clientes existentes.

VEHÍCULO

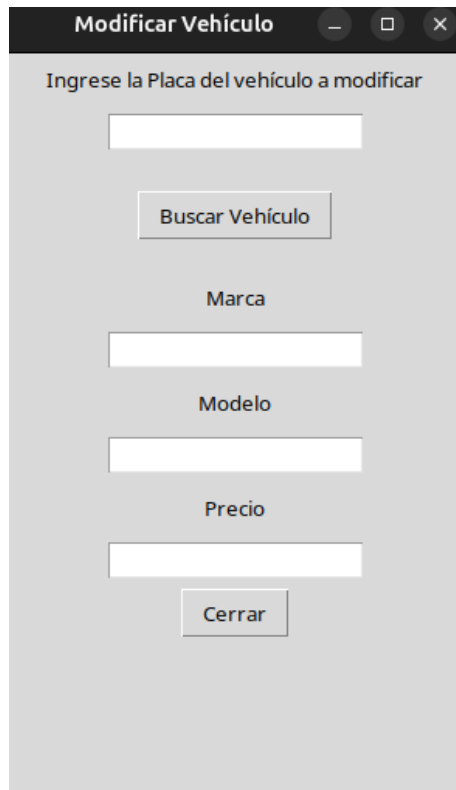


esta es la parte de la carga masiva de los vehículos en donde se pueden agregar varios cargando un archivo de entrada con el formato especificado



A screenshot of a software window titled "Agregar Vehículo". The window has a dark header bar with standard window controls (minimize, maximize, close). The main area is light gray and contains four labeled text input fields stacked vertically: "Placa:", "Marca:", "Modelo:", and "Precio:". Below these fields is a single "Agregar" button.

Para agregar un nuevo vehículo se deben de llenar los campos solicitados y ninguno puede estar vacío sino se mostrara un mensaje de error.



A screenshot of a software window titled "Modificar Vehículo". The window has a dark header bar with standard window controls. Below the header, the text "Ingrese la Placa del vehículo a modificar" is displayed. This is followed by a text input field for the license plate. Below the input field is a "Buscar Vehículo" button. If a vehicle is found, the following fields are displayed: "Marca" with an input field, "Modelo" with an input field, and "Precio" with an input field. At the bottom of the form is a "Cerrar" button.

Para modificar un vehículo se debe de ingresar un numero de placa para verificar que el vehículo exista y si es así se mostrara toda la información para ser editada

Mostrar Información del Vehículo

—

□

×

Ingrese la Placa del vehículo:

268LVP

Placa: 268LVP

Marca: Volvo

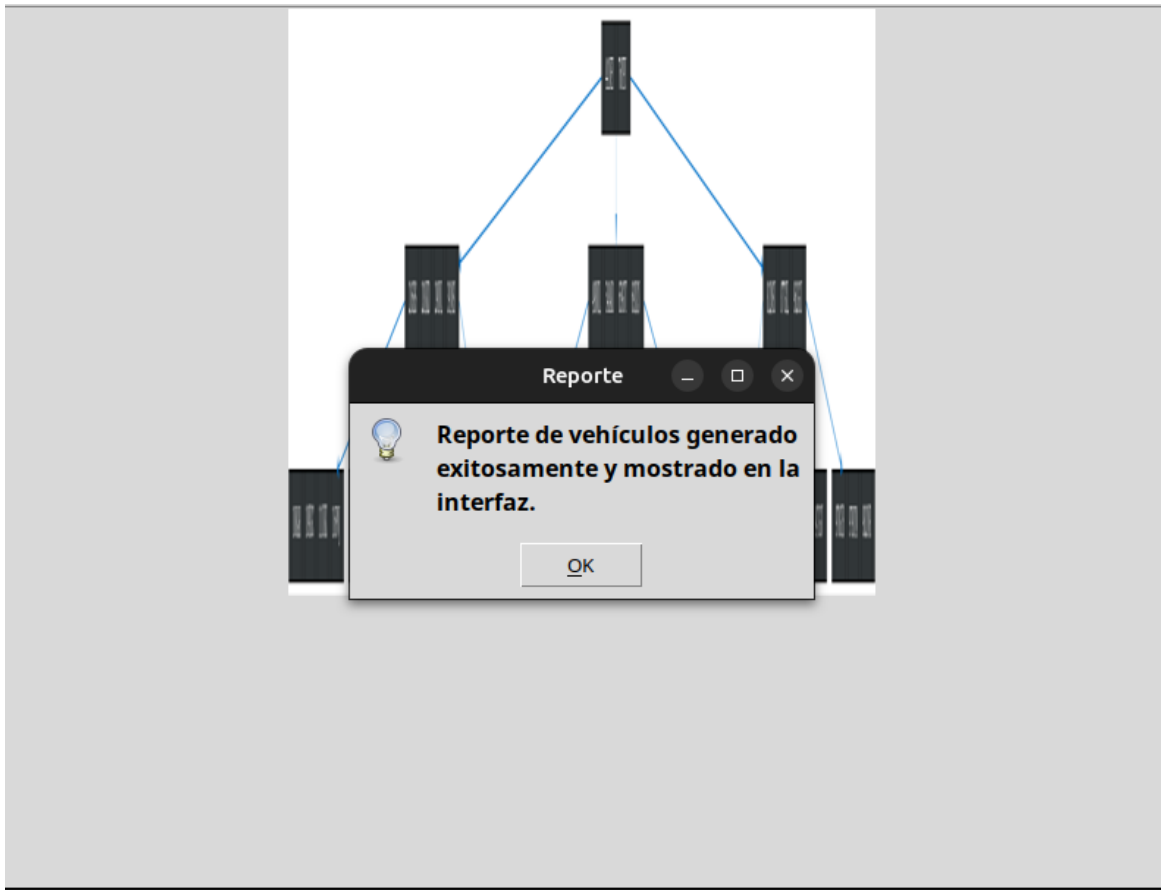
Modelo: 2001

Precio: 0.89

Buscar

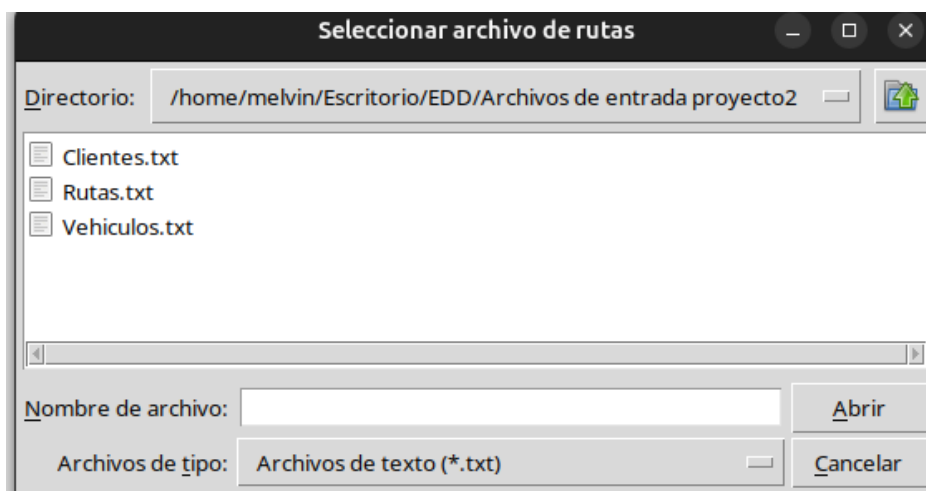
Cerrar

En este apartado se ingresa un numero de placa del vehículo a buscar y si este existe se cargara el siguiente menú informativo con los datos del vehículo

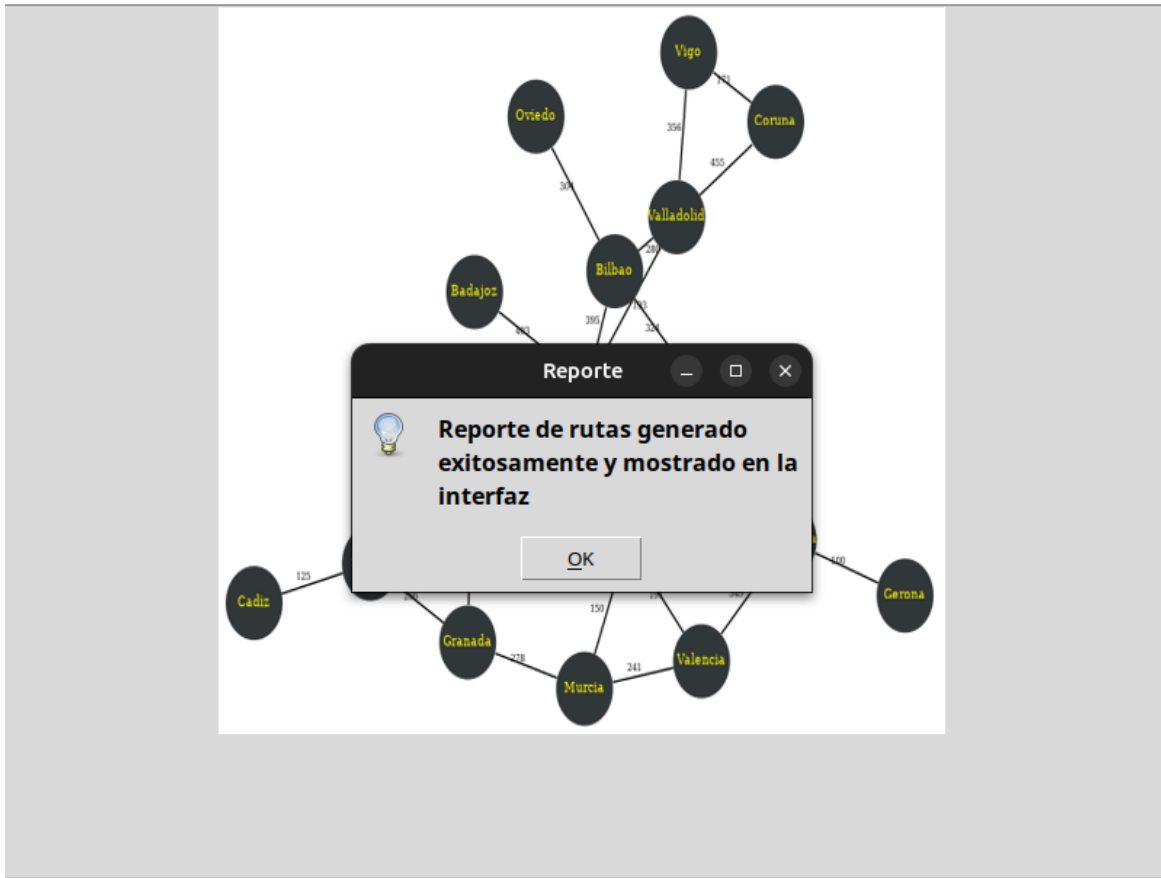


En la parte de mostrar el reporte se cargara la imagen del arbol b con todos los vehículos almacenados

RUTAS

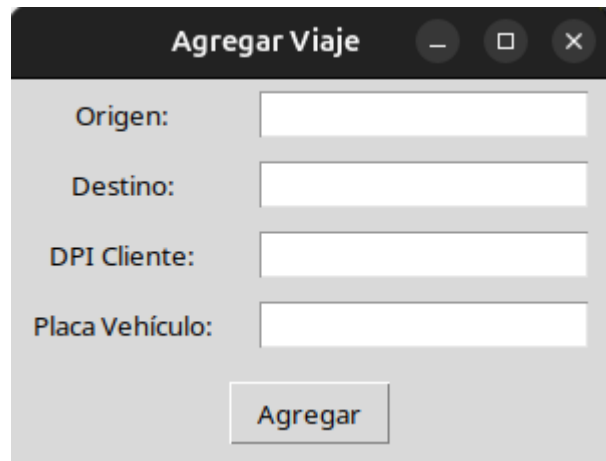


Esta es la carga masiva de los clientes en donde se tiene que seleccionar el archivo correspondiente para su lectura



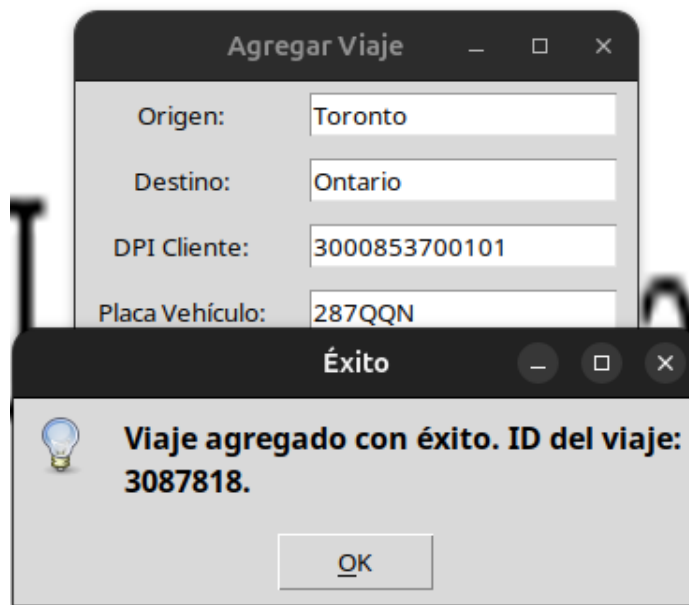
Al momento de presionar la opción de mostrar reporte aquí se cargaran la imagen de todas las rutas existentes.

VIAJES:

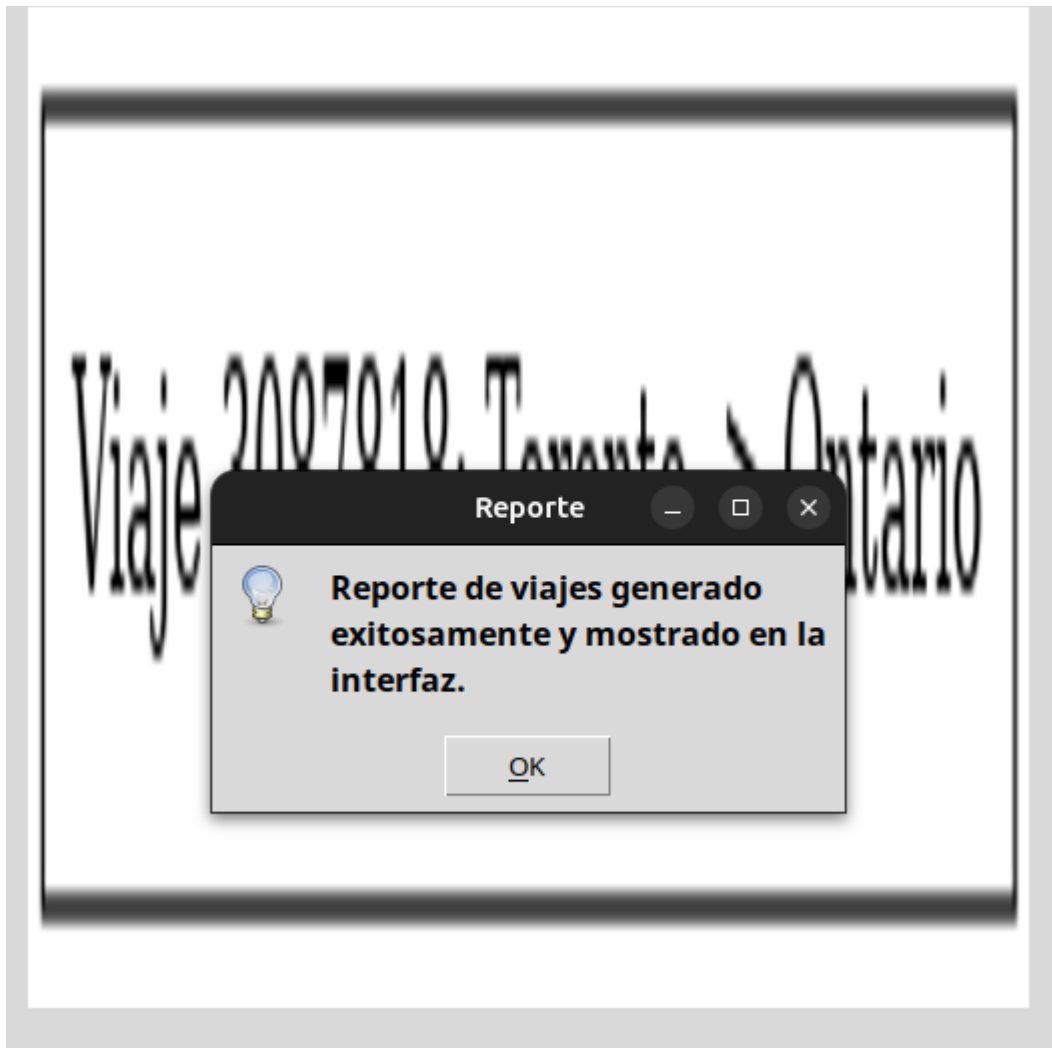


A screenshot of a software window titled "Agregar Viaje". The window has a dark header bar with the title and standard window controls (minimize, maximize, close). The main area is light gray and contains four text input fields stacked vertically, each with a label to its left: "Origen:", "Destino:", "DPI Cliente:", and "Placa Vehículo:". Below these fields is a single "Agregar" button.

En este apartado de agregar viaje se tiene que ingresar los datos que se solicitan, si el cliente o vehículo no existen este mostrara un mensaje de error



A screenshot showing the "Agregar Viaje" window with data entered in the fields: "Origen:" is "Toronto", "Destino:" is "Ontario", "DPI Cliente:" is "3000853700101", and "Placa Vehículo:" is "287QQN". In front of this window is a smaller "Éxito" (Success) dialog box. The dialog box has a light gray background and a dark header bar with the title "Éxito" and window controls. It contains a lightbulb icon on the left and the text "Viaje agregado con éxito. ID del viaje: 3087818." on the right. At the bottom is an "OK" button.



En esta apartado de mostrar reporte se mostrara en una lista todos los viajes que han sido creados en el sistema.