

اسم اللعبة: (Echo's journey)

:المقدمة

في عالم مهدد بالاحتباس الحراري، يواجه اللاعبون تحديا كبيرا: إنقاذ كوكب الأرض من التغيرات المناخية المدمرة. يطلب منهم استكشاف المواقع المتضررة وتطبيق الحلول لإحداث تغيير إيجابي.

:الشخصيات

(باسم): الشخصية الرئيسية التي يتحكم بها اللاعب

.العلماء: يقدمون المعلومات والنصائح حول التغيرات المناخية

.السكان المحليين: يعانون من آثار التغيرات المناخية ويحتاجون إلى مساعدة

:السيناريو

اللاعب يبدأ رحلته في قرية ساحلية مُتضررة من الارتفاع في منسوب مياه البحار. يجب عليه التواصل مع العلماء المحليين وتحديد أسباب الاحتباس الحراري وآثاره على البيئة والمجتمع.

من خلال الاستكشاف وجمع الموارد، يحصل اللاعب على الحلول المناسبة لمواجهة الاحتباس الحراري، مثل تعزيز الطاقة المتجددة، وتوعية السكان المحليين بممارسات الاستدامة، وتقليل انبعاثات الغازات الدفينة.

بمرور الوقت وتنفيذ الإجراءات الصحيحة، يتغير مظهر البيئة ويتحسن وضع السكان المحليين. ينجح اللاعب عندما يتمكن من تحقيق التوازن البيئي وتقديم حلول مستدامة للتحديات المناخية.

:الختام

.تنتهي اللعبة بنجاح عندما يتمكن اللاعب من تطبيق الحلول البيئية المستدامة وإنقاذ البيئة المتأثرة بالاحتباس الحراري.