

Solicitud de aprobación del Proyecto

NOMBRE DEL PROYECTO: [Planify]

AUTOR:	Martín Martínez García
CICLO FORMATIVO:	Desarrollo Aplicaciones Web
[PROPUESTA DE PROYECTO]	
TIPO DE DESARROLLO:	Aplicación Web
INTRODUCCIÓN:	Planify es una plataforma web diseñada para simplificar la planificación de actividades para usuarios que buscan experiencias personalizadas, ya sea en su ciudad o en destinos turísticos. A diferencia de otras plataformas que sólo ofrecen listas de actividades, Planify permite a los usuarios crear itinerarios completos adaptados a sus preferencias y presupuesto, eliminando el esfuerzo y estrés de la planificación detallada.
PLANTEAMIENTO:	La idea surge de la necesidad de contar con una herramienta que optimice la organización del tiempo libre sin la carga de planificar cada aspecto. Planify resolverá esta problemática ayudando a los usuarios a generar itinerarios personalizados que se adapten a sus intereses y presupuesto, facilitando el acceso a experiencias significativas.
FINALIDAD:	Ofrecer a los usuarios una herramienta sencilla y eficiente para la organización de su tiempo libre y actividades de ocio, optimizando el proceso de planificación a través de un sistema automatizado y personalizado.
OBJETIVOS	

Solicitud de aprobación del Proyecto

Objetivos Generales

- Crear una plataforma de itinerarios de actividades que simplifique la planificación y permita al usuario disfrutar de una experiencia sin estrés.
- Ofrecer una plataforma accesible y fácil de usar que presente el estado y presupuesto del itinerario de manera clara y transparente.

Objetivos Específicos

- Implementar un sistema de itinerarios que permita a los usuarios añadir, eliminar y filtrar actividades por criterios como fecha, hora, puntuación y favoritos.
- Integrar un sistema de valoración y favoritos para personalizar aún más la experiencia del usuario.
- Mostrar un resumen claro del itinerario creado, incluyendo el estado de pago y el costo total.
- Hacer un seguimiento de la experiencia del usuario mediante un sistema de valoraciones de actividades.

RECURSOS Y TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

- **Lenguajes de Programación y Tecnologías Web:** HTML, CSS, JavaScript, PHP
- **Base de Datos:** MySQL

[NO OBLIGATORIO PARA SUPERAR LA TAREA 1] ELEMENTOS ADICIONALES

METODOLOGÍA:

Solicitud de aprobación del Proyecto

EVALUACIÓN:	
FINANCIACIÓN:	
PRESUPUESTO y RIESGOS:	
RESUMEN/CONCLUSIONES:	