文件编号：[TEAMNAME]-SWC2018-[TEAMNUMBER]

受控状态：■受控 □非受控

保密级别：□公司级 □部门级 ■项目级 □普通级

采纳标准：CMMI DEV V1.2



[项目LOGO]

[项目名称]

**[Project Name]**

技术研究报告

**Version [Number]**

[YYYY.MM.DD]

**Written by [Team Name]**

[Team LOGO]

**All Rights Reserved**

目录

[1 引言 1](#_Toc527197310)

[1.1 编写目的 1](#_Toc527197311)

[1.2 项目概述 1](#_Toc527197312)

[1.3 项目背景 1](#_Toc527197313)

[1.4 术语和缩略语 1](#_Toc527197314)

[1.5 参考资料 1](#_Toc527197315)

[2 问题聚焦 2](#_Toc527197316)

[2.1 问题描述 2](#_Toc527197317)

[2.2 问题抽象 2](#_Toc527197318)

[2.3 问题定位 2](#_Toc527197319)

[2.4 问题评估 2](#_Toc527197320)

[2.5 问题分解 2](#_Toc527197321)

[3 相关工作 2](#_Toc527197322)

[4 技术方案 2](#_Toc527197323)

[4.1 技术方向 2](#_Toc527197324)

[4.2 模型选择 2](#_Toc527197325)

[4.2.1 模型设计 2](#_Toc527197326)

[4.2.2 模型结构 2](#_Toc527197327)

[4.2.3 数据集 2](#_Toc527197328)

[4.3 结果期望 2](#_Toc527197329)

[5 技术实践 2](#_Toc527197330)

[5.1 使用的深度学习框架及依赖的Library 2](#_Toc527197331)

[5.2 模型训练过程 3](#_Toc527197332)

[5.3 模型验证过程 3](#_Toc527197333)

[6 结果验证 3](#_Toc527197334)

记录更改历史

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **更改原因** | **版本** | **作者** | **更改日期** | **备 注** |
| 20181024 | 初稿 | V1.0 | 陈志轩,廖智勇 | 2018-10-24 | 完成初赛需要的初稿内容 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

# 引言

## 编写目的

## 项目概述

## 项目背景

## 术语和缩略语

[1] Android： Android是一种基于Linux的自由及开放源代码的操作系统，主要使用于移动设备，如智能手机和平板电脑，由Google公司和开放手机联盟领导及开发。

## 参考资料

[1] 质量管理体系国家标准理解与实施(2008版)

[2] ISO 9001质量体系——设计、开发、生产、安装和服务的质量保证模式

[3] 系统开发规范与文档编写.徐惠民.中央广播.[2010](http://book.kongfz.com/year_2010/).9

[4] 交互式计算机图形学：基于OpenGL着色器的自顶向下方法. 电子工业出版社：2012.8.

# 问题聚焦

## 问题描述

## 问题抽象

## 问题定位

## 问题评估

## 问题分解

# 相关工作

# 技术方案

## 技术方向

## 模型选择

### 模型设计

### 模型结构

### 数据集

## 结果期望

# 技术实践

## 使用的深度学习框架及依赖的Library

## 模型训练过程

## 模型验证过程

# 结果验证