Structure de la séance

- 1. Culture de l'autoproduction
- 2. Discussion
- 3. Cultures des communautés numériques

1. Culture de l'autoproduction

retour à l'auto-édition et au processus de démocratisation de l'édition en lien avec le développement de contre-cultures et de cultures alternatives

Le Miméographe

ou duplicateur à pochoir

- Presse portable et personnelle Édison (1920-1930) : bon marché, faible coût de publication
- Éditions alternatives : fanzines, communautés miméo

Culture de l'autoproduction

Do It Yourself, Contournement de l'édition traditionnelle, Contre-pouvoir, Contre-cultures

Fanzine

fanatic magazine

 Mouvement alternatif: 1930 - communautés de science fiction; 1970 - mouvement punk et culture underground

Les zines sont des magazines non commerciaux et non professionnels à petite circulation, et où leurs créateurs les produisent, les publient et les distribuent eux-mêmes. (Duncombe, 2008)

Exemples

- Locus (1968-): magazine de science-fiction à l'origine un fanzine, devenu un magazine mensuel
- Sniffin' Glue (Mark Perry 1976): magazine punk déployé en produits dérivés

Remédiation numérique

- Édition numérique : blog, page HTML via Tumblr ou Wordpress
- Diffusion plus large : forums, communautés en ligne
- Auto-édition: Issuu, Medium, Wattpad
- Services d'impression numérique : Mixam

ELD 718 - Syllabus 13

Exemples

- Bitch Magazine (1996-2022): magazine féministe, à l'origine un fanzine, devenu un magazine mensuel
- Papercut Zine Library (2005) : librairie de zines et indexation en ligne située à Cambridge
- Boing Boing (Mark Frauenfelder et Carla Sinclair, 1988): magazine cyberpunk devenu un site collaboratif en ligne
- The Nip (2013-2023): magazine de satire politique lancé via Medium

Communautés en ligne

fanzinat

Partage, Diffusion, Collaboration: canaux de communication, rétribution

Ressources

consultation et archivage

- Collection Fanzines, Cinémathèque québécoise
- Save The Fanzine, archive en ligne
- Fanzinothèque (France)
- Répertoire des fanzinothèques

Questions ouvertes : encore du fanzine? encore une contre-culture? qu'est-ce qu'une contre-culture numérique?

2. Discussion

3. Cultures des communautés numériques

Communautés en ligne: Web social et participatif, lecteur/acteur/auteur du numérique

Plateformes de communautés en ligne

- Archive of Our Own ou AO3: 2008, fandoms
- Wattpad, 2006
- Tumblr, 2007

Fanfictions

récit créé par un fan à partir d'une fiction originale en réimaginant les personnages, la narration, l'univers (fandom)

- suite, alternative, préquel, crossovers
- canon, uchronie, détournement
- propositions allant de l'exhutoire à la romance

ELD 718 - Syllabus 13 2/4

Organisation des communautés de fanfiction

- Indexation thématique et disclaimer : informations sur le genre littéraire, la fiction d'origine, etc.
- Bêta-lecteur : correction, vérification de la qualité, conseil
- Rating: information sur la lisibilité

Démocratisation et Communautés en ligne : de la création, d'un système de production culturel

Webtoons

- Manhwa en ligne, bande dessinée coréenne: 2000 en Corée du Sud, Naver ou KakaoPage
- Remédiation numérique de la bande dessinée : contenu central, défilement vertical, interactions et animations
- Publication sérielle : modèle fremium
- Plusieurs plateformes: Webtoon, Tapas, Lezhin Comics

Exemple: Lore Olympus (Rachel Smythe, 2018)

Bibliographie

Belin, Olivier. 2020. « Au pays des fanzines : de la presse alternative à l'archive instituée ». Sociétés & Représentations 50 (2) :165-73. https://doi.org/10.3917/sr.050.0165.

Collectif. 2016. Risomania: Risographie, miméographe et autres duplicopieurs. Paris: Pyramyd éditions.

Duncombe, Stephen. 2008. *Notes From Underground : Zines and the Politics of Alternative Culture*. 2e édition. Bloomington (Ind.) : Microcosm Publishing. https://monoskop.org/images/5/58/Duncombe_Stephen_Notes_from_Underground_Zines_and_the_Politics_of_Alternative_Culture_1997.pdf.

Gai, Frédéric. 2019. « Tentatives (désespérées) pour définir le fanzine ». *La Revue des revues* 62 (2) :92-109. https://doi.org/10.3917/rdr.062.0092.

Hellekson, Karen, et Kristina Busse, éd. 2006. Fan fiction and fan communities in the age of the Internet: new essays. Jefferson, N.C: McFarland & Co.

Hellekson, Karen, et Kristina Busse, éd. 2014. *The Fan Fiction Studies Reader*. University of Iowa Press. https://doi.org/10.2307/j.ctt20p58d6.

Jamison, Anne. 2013. Fic: Why Fanfiction Is Taking Over the World. New York: BenBella Books, Inc.

Jenkins, Henry. 2009. *Textual poachers : television fans & participatory culture*. Reprint. Studies in culture et communication. New York, NY: Routledge.

ELD 718 - Syllabus 13 3/4

Legendre, Izabeau. 2022. « Généalogie du zine contemporain au Québec : de la personnalisation de la politique à une politique de la mise en commun des intimités ». *Analyses : revue de littératures franco-canadiennes et québécoise* 16 (1) :71-86. https://doi.org/10.7202/1088499ar.

Pugh, Sheenagh. 2005. The democratic genre: fan fiction in a literary context. 1. publ. Bridgend: Seren.

ELD 718 - Syllabus 13 4/4