

## UNREGISTERED 第七章 数据库设计

Created by Unregistered Version

### (一) 选择题

1) 数据流程图是用于描述结构化方法中\_\_阶段的工具。

- A. 概要设计      B. 可行性分析      C. 程序编码      D. 需求分析

( D )

难度系数: 0.1

2) 数据库设计中, 用E-R图描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示, 这是数据库设计的\_\_。

- A. 需求分析阶段   B. 逻辑设计阶段   C. 概念设计阶段   D. 物理设计阶段

( C )

Created by Unregistered Version

难度系数: 0.1

3) 在数据库设计中, 将E-R图转换成关系数据模型的过程属于\_\_。

- A. 需求分析阶段      B. 逻辑设计阶段      C. 概念设计阶段      D. 物理设计阶段

( B )

难度系数: 0.1

4) 子模式DDL是用来描述\_\_。

- A. 数据库的总体逻辑结构      B. 数据库的局部逻辑结构  
C. 数据库的物理存储结构      D. 数据库的概念结构

( B )

难度系数: 0.1

5) 数据库设计的概念设计阶段, 表示概念结构的常用方法和描述工具是\_\_。

- A. 层次分析法和层次结构图      B. 数据流分析法和数据流程图  
C. 实体联系法和实体联系图      D. 结构分析法和模块结构图

( C )

Created by Unregistered Version

难度系数: 0.1

6) 在E-R模型向关系模型转换时, M: N的联系转换为关系模式时, 其关键字是\_\_。

- A. M端实体的关键字      B. N端实体的关键字      C. M、N端实体的关键字组合      D. 重新选取其他属性

( C )

难度系数: 0.1

7) 在关系数据库设计中, 设计关系模式是数据库设计中\_\_阶段的任务。

- A. 逻辑设计阶段      B. 概念设计阶段      C. 物理设计阶段      D. 需求分析阶段

( A )

难度系数： 0.1

- 8) 关系数据库的规范化理论主要解决的问题是\_\_。

- A. 如何构造合适的数据逻辑结构      B. 如何构造合适的数据物理结构  
C. 如何构造合适的应用程序界面      D. 如何控制不同用户的数据操作权限

( A )

难度系数： 0.2

- 9) 数据库设计可划分为七个阶段，每个阶段都有自己的设计内容，“为哪些关系，在哪些属性上、建什么样的索引”这一设计内容应该属于\_\_设计阶段。

- A. 概念设计      B. 逻辑设计      C. 物理设计      D. 全局设计

( C )

难度系数： 0.2

- 10) 假设设计数据库性能用“开销”，即时间、空间及可能的费用来衡量，则在数据库应用系统生存期中存在很多开销。其中，对物理设计者来说，主要考虑的是\_\_。

- A. 规划开销      B. 设计开销      C. 操作开销      D. 维护开销

( C )

难度系数： 0.2

- 11) 数据库物理设计完成后，进入数据库实施阶段，下述工作中，\_\_一般不属于实施阶段的工作。

- A. 建立库结构      B. 系统调试      C. 加载数据      D. 扩充功能

( D )

难度系数： 0.1

- 12) 从E-R图导出关系模型时，如果实体间的联系是M：N的，下列说法中正确的是\_\_。

- A. 将N方关键字和联系的属性纳入M方的属性中  
B. 将M方关键字和联系的属性纳入N方的属性中  
C. 增加一个关系表示联系，其中纳入M方和N方的关键字  
D. 在M方属性和N方属性中均增加一个表示级别的属性

( C )

难度系数： 0.3

- 13) 在E-R模型中，如果有3个不同的实体集，3个M：N联系，根据E-R模型转换为关系

模型的规则，转换为关系的数

- A. 4 B. 5 C. 6 D. 7  
( C )

难度系数： 0.3

14) 在数据库设计中，用E-R图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示，它是数据库设计的\_\_阶段。

- A. 需求分析 B. 概念设计 C. 逻辑设计 D. 物理设计  
( B )

难度系数： 0.1

15) E-R图是数据库设计的工具之\_\_，它适用于建立数据库的\_\_。

- A. 概念模型 B. 逻辑模型 C. 结构模型 D. 物理模型  
( A )

难度系数： 0.1

16) 数据库概念设计的E-R方法中，用属性描述实体的特征，属性在E-R图中，用\_\_表示。

- A. 矩形 B. 四边形 C. 菱形 D. 椭圆形  
( D )

17) 在数据库的概念设计中，最常用的数据模型是\_\_。

- A. 形象模型 B. 物理模型 C. 逻辑模型 D. 实体联系模型  
( D )

难度系数： 0.1

18) 在数据库设计中，在概念设计阶段设计出的图称为\_\_。

- A. 实物示意图 B. 实用概念图  
C. 实体表示图 D. 实体联系图  
( D )

难度系数： 0.1

19) 当局部E-R图合并成全局E-R图时可能出现冲突，不属于合并冲突的是\_\_。

- A. 属性冲突 B. 语法冲突 C. 结构冲突 D. 命名冲突  
( B )

难度系数： 0.1

20) 数据库逻辑设计的主要任务是\_\_。**UNREGISTERED**

- A. 建立E-R图和说明书      B. 创建数据库说明  
C. 建立数据流图      D. 把数据送入数据库

( B )

难度系数： 0.1

21) E-R图中的联系可以与\_\_实体有关。

- A. 0个      B. 1个      C. 1个或多个      D. 多个

( C )

难度系数： 0.1

**UNREGISTERED**

22) 概念模型独立于\_\_。

Created by Unregistered Version

- A. E-R模型      B. 硬件设备和DBMS      C. 硬件设备      D. DBMS

( B )

难度系数： 0.2

23) 如果两个实体之间的联系是 $m:n$ ，则\_\_引入第三个交叉关系。

- A. 需要      B. 不需要      C. 可有可无      D. 合并两个实体

( A )

0.3

24) 数据流程图（DFD）是用于描述结构化方法中\_\_阶段的工具。

- A. 可行性分析      B. 详细设计      C. 需求分析      D. 程序编码

( C )

难度系数： 0.1

25) E-R图是表示概念模型的有效工具之一， E-R图中的菱形框“表示”的是\_\_。

- A. 联系      B. 实体      C. 联系属性      D. 联系的属性

( A )

Created by Unregistered Version

难度系数： 0.1

26) E-R图一般用于描述\_\_阶段的工作成果。

- A. 需求分析      B. 概念结构设计      C. 逻辑结构设计      D. 物理结构设计

( B )

难度系数： 0.1

27) 下列模型中，适宜作为设计人员与用户间交流工具的是\_\_。

- A. 概念模型      B. 逻辑模型      C. 物理模型      D. 关系模型

( A )

难度系数： 0.1

UNREGISTERED

Created by Unregistered Version

28) E-R图的三要素是\_\_。

- A. 实体、属性、实体集
  - B. 实体、键、联系
  - C. 实体、属性、联系
  - D. 实体、域、候选键
- ( C )

难度系数： 0.1

29) 设有两个实体集A和B，A中实体可能与B中零个或多个实体相联系，而B中实体至多和A中一个实体有联系，则称A和B具有\_\_联系。

- A. 一对一
  - B. 一对多
  - C. 多对多
  - D. 多对一
- ( B )

Created by Unregistered Version

难度系数： 0.1

30) 下列对E-R图设计的说法错误的是\_\_。

- A. 设计局部E-R图中，能作为属性处理的客观事物应尽量作为属性处理
  - B. 局部E-R图中的属性均应为原子属性，即不能再细分为子属性的组合
  - C. 对局部E-R图集成时既可以一次实现全部集成，也可以两两集成，逐步进行
  - D. 集成后所得的E-R图中可能存在冗余数据和冗余联系，应予以全部清除。
- ( D )

难度系数： 0.2

31) 下列属于逻辑结构设计阶段任务的是\_\_。

- A. 生成数据字典
  - B. 集成局部E-R图
  - C. 将E-R图转换为一组关系模式
  - D. 确定数据存取方法
- ( C )

难度系数： 0.1

UNREGISTERED

32) 若在两个局部ER图中，实体“商品”的编号一个被定义为数值型，另一个被定义为字符型，则称之为\_\_。

- A. 属性冲突
  - B. 命名冲突
  - C. 联系冲突
  - D. 结构冲突
- ( A )

难度系数： 0.2

33) 将一个一对多联系型转换为一个独立关系模式时，应取\_\_为关键字。

- A. 一端实体型的关键属性
  - B. 多端实体型的关键属性
  - C. 两个实体型的关键属性的组合
  - D. 联系型的全体属性
- ( B )

难度系数： 0.1

UNREGISTERED

Created by Unregistered Version

34) 将一个M对N ( $M > N$ ) 的联系型转换为关系模式时, 应\_\_。

- A. 转换为一个独立的关系模式
- B. 与M端的实体型所对应的关系模式合并
- C. 与N端的实体型所对应的关系模式合并
- D. 以上都可以

( A )

难度系数： 0.2

UNREGISTERED

35) 在从E-R图到关系模式的转化过程中, 下列说法错误的是\_\_。

- A. 一个一对一的联系可以转换为一个独立的关系模式
- B. 一个涉及到3个以上实体的多元联系也可以转换为一个独立的关系模式
- C. 对关系模型优化时有些模式可能要进一步分解, 有些模式可能要合并
- D. 关系模式的规范化程度越高, 查询的效率就越高。

( D )

难度系数： 0.2

36) 设在一个E-R模型中有6个不同的实体集和9个不同的二元联系, 其中包括3个一对一联系、3个一对多联系和3个多对多联系, 则将此E-R模型转换成关系模型时, 至少得到\_\_个关系模式。

- A. 6
- B. 9
- C. 12
- D. 15

( B )

难度系数： 0.3

37) 对数据库的物理设计优劣评价的重点是\_\_。

- A. 时空效率
- B. 动态和静态性能
- C. 用户界面的友好性

UNREGISTERED

( A )

Created by Unregistered Version

难度系数： 0.2

38) 数据库的物理结构设计的目的是\_\_。

- A. 找到一个有效、可实现的数据库存储结构
- B. 导出特定的DBMS可以处理的数据库模式和外模式
- C. 产生反映企业组织信息需求的数据库概念结构
- D. 收集支持系统目标的基础数据及其处理方法

( A )

难度系数： 0.2

**UNREGISTERED**

39) 不属于数据库物理结构设计阶段任务的。  
Created by Unregistered Version

- A. 确定选用的DBMS
- B. 确定数据的存放位置
- C. 确定数据的存取方法
- D. 初步确定系统的配置

( A )

难度系数： 0.1

**UNREGISTERED**

Created by Unregistered Version

**UNREGISTERED**

Created by Unregistered Version