**一、选择题**

**1**、面向对象程序设计语言的三个基本特征是？( )

A. 封装、接口和多态 B. 继承、接口和动态

C. 跨平台、接口和动态 D. 封装、继承和多态

**2、**关于继承和实现说法正确的是？ ( )

A、 类可以实现多个接口，接口可以继承（或扩展）多个接口

B、 类可以实现多个接口，接口不能继承（或扩展）多个接口

C、 类和接口都可以实现多个接口

D、 类和接口都不可以实现多个接口

**3、**关于访问权限说法正确的是？ ( )

A、类定义前面可以修饰public,protected和private

B、内部类前面可以修饰public,protected和private

C、局部内部类前面可以修饰public,protected和private

D、以上说法都不正确

**4、**类Person里面有个方法sleep()，如果直接用Person.sleep()，则方法sleep前面必须用的关键词是？ ( )

A. class B. static

C. public D. final

**5、**下列关于构造方法不正确的是：（ ）

A. 类的构造方法和类同名

B. 一个类可以有多个构造方法

C. 在实例化对象时必须调用类的构造方法

D. 构造方法可以和该类其他方法一样被该类对象调用

6、关于匿名内部类叙述正确的是？ ( )

A、匿名内部类可以继承一个基类，不可以实现一个接口

B、匿名内部类不可以定义构造器

C、匿名内部类不能用于形参

D、以上说法都不正确

**7**、关于抽象类的叙述正确的是？( )

A. 抽象类不可以实例化，或者说抽象类不能声明为对象

B. 抽象类就是一种特殊的接口

C. 抽象类的方法都是抽象方法

D. 抽象类的导出类一定不是抽象类

**8、**下列选项中，用于在定义子类时声明父类名的关键字是：( )

A. interface B. package

C. extends D. class

**9**、关于访问权限，说法正确的是？ ( )

A、 类A和类B在同一包中，类B有个protected的方法testB，类A不是类B的子类（或子类的子类），类A可以访问类B的方法testB

B、 类A和类B在同一包中，类B有个protected的方法testB，类A不是类B的子类（或子类的子类），类A不可以访问类B的方法testB

C、 访问权限大小范围：public > 包权限 > protected > private

D、 访问权限大小范围：public > 包权限 > private > protected

**10、**类Car里面有个方法run()，如果直接用Car.run()，则方法run前面必须用的关键词是？ ( )

A. class B. final

C. public D. Static

**11**、关于匿名内部类叙述正确的是？ ( )

A、匿名内部类不能重写父类的方法

B、匿名内部类可以继承一个基类，不可以实现一个接口

C、匿名内部类不可以定义构造方法

D、以上说法都不正确

**12**、关于访问权限，说法正确的是？ ( )

A、 访问权限大小范围：public > 包权限 > protected > private

B、 访问权限大小范围：public > 包权限 > private > protected

C、 类A和类B在同一包中，类B有个protected的方法testB，类A不是类B的子类（或子类的子类），类A可以访问类B的方法testB

D、 类A和类B在同一包中，类B有个protected的方法testB，类A不是类B的子类（或子类的子类），类A不可以访问类B的方法testB

**13、**关于Java语言描述正确的是？ ( )

A、 java和C++都保留了指针

B、 java和C++都有三个特征：封装、继承和多态

C、 java的垃圾回收机制是指程序结束时系统自动回收内存

D、以上说法都不正确

**14、**如果要建立一个java.com.computer的包，叙述正确的是？ ( )

A、在代码中，不一定是第一句，只要是类定义前，加入package语句即可

B、只需在代码中加入“package java.com;”一个语句

C、必须在代码中加入“package java.com;”和“package java.com.computer;”两个语句

D、只需在代码中加入“package java.com.computer;”一个语句

**15、**不允许作为类及类成员的访问控制符是：（ ）

A. public B. private

C. static D. protected

16、要导入java/awt/event下面的所有类，叙述正确的是？（ ）

A、import java.awt.\*和import java.awt.event.\*都可以

B、只能是import java.awt.\*

C、只能是import java.awt.event.\*

D、import java.awt.\*和import java.awt.event.\*都不可以

17、下列修饰符中与访问控制权限无关的是？（ ）

A．private B．public

C．protected D．final

**18、**关于下面程序ThisTest.java运行结果说法正确的是：( )

public class ThisTest {

public static void main(String args[]) {

String x="7";

int y = 2;

int z=2;

System.*out*.println(x+y+z);

}

}

A. 11 B. 722 C. 22 D. 程序有编译错误

**19**、关于final说法正确的是？ ( )

A、final类的方法肯定不能被同一个包的类访问

B、final类的方法能否被同一个包的类访问不是由final决定

C、final方法等同于private方法

D、final对象本身的引用和值都不能改变

**20、**关于抽象类和接口叙述正确的是？ ( )

A、 抽象类和接口都能实例化的

B、 抽象类不能实现接口

C、 抽象类方法的访问权限默认都是public

D、 接口方法的访问权限默认都是public

**21、**如果要建立一个java.scut.computer的包，叙述正确的是？ ( )

A、只需在代码中加入“package java.scut.computer;”一个语句

B、只需在代码中加入“package java.scut;”一个语句

C、必须在代码中加入“package java.scut;”和“package java.scut.computer;”两个语句

D、在代码中，不一定是第一句，只要是类定义前，加入package语句即可

**22、**列表(List)和集合(Set)下面说法正确的是？ ( )

A) Set中至多只能有一个空元素

B) List中至多只能有一个空元素

C) List和Set都可以包含重复元素的有序集合

D) List和Set都是有序集合

**23、**如果一个接口Glass有个方法setColor()，有个类BlueGlass实现接口Glass，则在类BlueGlass中正确的是？ ( )

A、protected void setColor() { …}

B、void setColor() { …}

C、public void setColor() { …}

D、以上语句都可以用在类BlueGlass中

**24**、导出类调用基类的构造器必须用到的关键字：( )

A. this B. final C. super D. static

**25**、定义一个接口必须使用的关键字是？（ ）

A、public B、class C、interface D、static

**26、**字符界面下接受用户从键盘输入，需要import的包是：（ ）

A. java.lang包 B. java.awt包

C. java.io包 D. java.applet包

**27**、下面这三条语句

System.out.println(“is ”+ 100 + 5)；

System.out.println(100 + 5 +“ is”)；

System.out.println(“is ”+ (100 + 5))；

的输出结果分别是？ ( )

A、is 1005, 1005 is, is 1005

B、is 105, 105 is, is 105

C、is 1005, 1005 is, is 105

D、is 1005, 105 is, is 105

**28、**关于容器下面说法正确的是？ ( )

A、列表(List)和集合(Set)存放的元素都是可重复的。

B、列表(List)和集合(Set)存放的元素都是不可重复的。

C、映射(Map)<key,value>中key是可以重复的。

D、映射(Map)<key,value>中value是可以重复的。

**29、**关于访问权限说法正确的是？ ( )

A、类定义前面可以修饰public,protected和private

B、内部类前面可以修饰public,protected和private

C、局部内部类前面可以修饰public,protected和private

D、以上说法都不正确

**30、**有一个源代码，只包含import java.util.\*这一个import语句，下面叙述正确的是？ ( )

A) 只能写在源代码的第一句

B) 可以访问java/util目录下及其子目录下的所有类

C) 能访问java/util目录下的所有类，不能访问java/util子目录下的所有类

D) 编译错误

31、关于static说法不正确的是（ ）

A．可以直接用类名来访问类中静态方法(public权限)

B．静态块仅在类加载时执行一次

C．static方法就是没有this的方法

D．不可以用对象名来访问类中的静态方法(public权限)

**32**、关于构造器的说法哪个正确？（ ）

A、一个类只能有一个构造器

B、一个类可以有多个不同名的构造器

C、构造器与类同名

D、构造器必须自己定义，不能使用父类的构造器

**33**、“先进先出”的容器是：( )

A. 堆栈(Stack) B. 队列（Queue）

C. 字符串(String) D. 迭代器(Iterator)

**34**、如果一个接口Cup有个方法use()，有个类SmallCup实现接口Cup，则在类SmallCup中正确的是？ ( )

A、void use() { …}

B、protected void use() { …}

C、public void use() { …}

D、以上语句都可以用在类SmallCup中

**35**、关于java编译和运行命令叙述不正确的是？ ( )

A、运行“java Scut.class”

B、运行“java Scut”

C、运行“javac Scut.java”的输出文件是Scut.class

D、java这个命令的运行对象是Scut.class

**36.** 下列类定义中，不正确的是：（ ）

A. class x { .... }

B. class x extends y { .... }

C. static class x implements y1,y2 { .... }

D. public class x extends Applet { .... }

**37、**关于抽象类叙述正确的是？ ( )

A. 抽象类不能实现接口

B. 抽象类必须有“abstract class”修饰

C.抽象类必须包含抽象方法

D. 抽象类也有类的特性，可以被实例化

**38**、如果一个接口Cow有个方法drink()，有个类Calf实现接口Cow，则在类Calf中正确的是？ ( )

A、void drink() { …}

B、protected void drink() { …}

C、public void drink() { …}

D、以上语句都可以用在类Calf中

39、关于对象成员占用内存的说法哪个正确？（ ）

A．同一个类的对象共用同一段内存

B、同一个类的对象使用不同的内存段，但静态成员共享相同的内存空间

C．对象的方法不占用内存

D．以上都不对

40、覆盖与重载的关系是（ ）

B、覆盖方法和重载方法都可以不同名，也可以同名

A、覆盖只有发生在父类与子类之间，而重载可以发生在同一个类中

C、final修饰的方法可以被覆盖，但不能被重载

D、覆盖与重载是同一回事

**二、填空题**

**1**、java的private、static和final方法都是 绑定，其他都是

绑定，后者是java具有多态特性的必要条件。

**2**、JDK中的编译和运行命令分别是 和 。

**3、**Java源程序文件编译后将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为 。

**4**、 方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现的方法，该方法必须在抽象类之中定义。 方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

**5**、如果一个类要实现一个接口，则要用到 关键字。

**6**、 是一种不能有构造器的内部类。

**7**、下列程序段执行后，运行结果为 。

public class Foo {

public static void main (String [] args) {

StringBuffer a = new StringBuffer (“A”);

StringBuffer b = new StringBuffer (“B”);

operate(a,b);

System.out.printIn(a + “,” +b);

}

static void operate (StringBuffer x, StringBuffer y) {

x.append(y);

y = x;

}

}

8、开发与运行Java程序需要经过的三个主要步骤为 、 和 。

9 JDK中的编译和运行命令分别是 和 。

10、如果要导入java/util下面的所有类,Java源文件中，必须要包含下面导入语句： ，如果要导入java/util/concurrent下面的所有类, 必须要包含下面导入语句： 。

11、 方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现的方法，该方法必须在抽象类之中定义。 方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

12、设有数组定义：int MyIntArray[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70}; 则执行以下几个语句后的输出结果是 。

int s = 0 ;

for ( int i = 0 ; i < MyIntArray.length ; i + + )

if ( i % 2 = = 1 ) s += MyIntArray[i] ;

System.out.println( s );

**13**、java的private、static和final方法都是 绑定，其他都是

绑定，后者是java具有多态特性的必要条件。

14如果一个类中的构造器要调用类中的另一个构造器，要用到 关键字。

15Java的数据类型分为两类： 和 。

**16、**Java定义了两种类型的流： 和 。

**17、**“javac Internet.java”输出结果的文件名是 ，要运行输出文件的命令是 。