**三、判断题**

**1**、protected访问权限要小于包访问权限。（ ）

**2**、要使某个类成为抽象类并不需要所有的方法都是抽象的，仅需将某些方法声明为抽象的即可。（ ）

**3、**一个类中，有两个方法名、形参类型、顺序和个数都完全一样，返回值不一样的方法,这种现象叫覆盖。（ ）

**4、**类A1和类A2在同一包中，类A2有个protected的方法testA2，类A1不是类A2的子类（或子类的子类），类A1可以访问类A2的方法testA2。（ ）

5、一个类的构造器不能调用这个类中的其他构造器。（ ）

6、接口不能扩展（继承）多个接口。（ ）

**7、**队列(Queue)是先进先出的。（ ）

**8、**面向对象程序设计语言的三个基本特征是封装、继承、多态。（ ）

1. Stack通常是指“先进先出”的容器。（ ）
2. abstract和final可以同时作为一个类的修饰符。（ ）

**10**、静态内部类不可以直接访问外围类的数据，而非静态内部类可以直接访问外围类的数据，包括私有数据。（ ）

11、映射(Map)的key和value都不可重复。（ ）

1. 内部类（也叫成员内部类）可以有4种访问权限。（ ）

**13、**String类型变量所指向内存空间中的内容是不能被改变的。（ ）

**14**、final方法等同于private方法。（ ）

15、抽象类方法的访问权限默认都是public。（ ）

16、一个类可以有多个不同名的构造函数。（ ）

17、在Java中，对于不再使用的内存资源，“垃圾回收器”自动将其释放。（ ）

18、 访问权限控制从最大权限到最小权限依次为：public、包访问权限、protected和private。（ ）

19一个子类调用父类的构造器必须用super关键字。（ ）

**20、**类方法中可以调用对象变量。（ ）

21、类Cat里面有个方法sleep()，该方法前有static修饰，则可以直接用Cat.sleep()。（ ）