

1. from itertools import product

این خط برای وارد کردن ماژول `product` از کتابخانه `itertools` استفاده می‌شود. این ماژول به ساخت تمام ترکیب‌های ممکن از مجموعه‌های ورودی کمک می‌کند. در اینجا برای ترکیب‌های ممکن کلاس‌ها، زمان‌ها و اساتید استفاده می‌شود.

2. from collections import defaultdict

این خط برای وارد کردن ماژول `defaultdict` از کتابخانه `collections` است. `defaultdict` یک ساختار داده‌ای است که در صورت نیاز کلیدهای جدید را ایجاد می‌کند و مقدار پیش‌فرض را تنظیم می‌کند. در اینجا از آن برای ایجاد دامنه‌های جدید استفاده می‌شود.

3. تعریف instructors

```
instructors = {  
    "AI": ["Dr.Moosavi", "Dr.Shahabi"],  
    "Physics": ["Dr.Pouzesh"],  
    "Chemistry": ["Dr.Fathi"],  
    "Music": ["Dr.Shokoohi", "Dr.Mortazavi"],  
    "Cinema": ["Dr.Mortazavi", "Dr.Khosravani"],  
    "Algebra": ["Dr.Pourbagheri"]  
}
```

این بخش تعریف اساتید مختلف برای هر درس است. هر درس یک لیست از اساتید مرتبط با خود دارد.

4. تعریف classrooms

```
classrooms = ["Room1", "Room2", "Room3"]
```

این لیست شامل مکان‌های مختلف برای برگزاری کلاس‌هاست.

5. تعریف time_slots

```
time_slots = ["9:00-10:00", "10:00-11:00", "11:00-12:00"]
```

این لیست بازه‌های زمانی در دسترس برای برگزاری کلاس‌ها را مشخص می‌کند.

6. generate_domains

```
def generate_domains():  
    domains = {}  
    for course, teachers in instructors.items():  
        domains[course] = list(product(classrooms, time_slots, teachers))  
    return domains
```

این تابع دامنه‌هایی برای هر درس ایجاد می‌کند که شامل تمام ترکیب‌های ممکن از کلاس‌ها، زمان‌ها و اساتید است. با استفاده از `product`، تمام ترکیب‌های ممکن برای یک درس ساخته می‌شود.

7. is_consistent

```
def is_consistent(assignment, course, value):
    room, time, teacher = value
    for assigned_course, (assigned_room, assigned_time, assigned_teacher) in assignment.items():
        if room == assigned_room and time == assigned_time:
            return False
        if teacher == assigned_teacher and time == assigned_time:
            return False
    return True
```

این تابع بررسی می‌کند که آیا یک مقدار برای یک درس خاص، با سایر تخصیص‌ها سازگار است یا خیر. اگر در یک زمان و مکان یا با همان استاد دیگر درس‌هایی اختصاص داده شده باشد، ناسازگار است و `False` بازمی‌گرداند.

8. select_unassigned_variable

```
def select_unassigned_variable(domains, assignment):
    unassigned = [var for var in domains if var not in assignment]
    return min(unassigned, key=lambda var: len(domains[var]))
```

این تابع، متغیری که هنوز تخصیص داده نشده را انتخاب می‌کند. برای انتخاب مناسب‌ترین متغیر، از متغیری استفاده می‌شود که دارای دامنه کوچکتر باشد.

9. order_domain_values

```
def order_domain_values(variable, domains, assignment):
    def count_conflicts(value):
        room, time, teacher = value
        conflicts = 0
        for var in domains:
            if var in assignment:
                continue
            for val in domains[var]:
                if val[0] == room and val[1] == time:
                    conflicts += 1
                if val[2] == teacher and val[1] == time:
                    conflicts += 1
        return conflicts

    return sorted(domains[variable], key=count_conflicts)
```

این تابع با استفاده از **LCV (Least Constraining Value)**، دامنه مقادیر را براساس تعداد محدودیت‌هایی که ایجاد می‌کنند مرتب می‌کند. به این معنا که مقادیری که کمترین تعداد ناسازگاری (conflict) دارند، در اولویت قرار می‌گیرند.

10. forward_checking

```
def forward_checking(domains, variable, value):
    room, time, teacher = value
    new_domains = defaultdict(list, {var: list(vals) for var, vals in domains.items()})

    for var in domains:
        if var == variable:
            continue
        new_domains[var] = [
            val for val in domains[var]
            if (val[0] != room or val[1] != time) and
            (val[2] != teacher or val[1] != time)
        ]

    if not new_domains[var]:
        return None

    return new_domains
```

این تابع عملیات **Forward Checking** را انجام می‌دهد. با بررسی هر دامنه متغیر دیگر، مقادیر ناسازگار با تخصیص فعلی حذف می‌شوند. در صورتی که یک دامنه کاملاً خالی شود، نشان‌دهنده ناسازگاری است و **None** باز می‌گردد.

11. backtrack

```
def backtrack(assignment, domains):
    if len(assignment) == len(instructors):
        return assignment

    variable = select_unassigned_variable(domains, assignment)
    for value in order_domain_values(variable, domains, assignment):
        if is_consistent(assignment, variable, value):
            assignment[variable] = value
            new_domains = forward_checking(domains, variable, value)

            if new_domains is not None:
                result = backtrack(assignment, new_domains)
                if result:
                    return result
```

```
del assignment[variable]
```

```
return None
```

این تابع عملیات اصلی برنامه‌ریزی (Backtracking) را انجام می‌دهد. ابتدا متغیری که هنوز تخصیص داده نشده است انتخاب شده و مقادیر آن با استفاده از LCV مرتب می‌شوند. سپس هر مقدار به بررسی سازگاری می‌پردازد و در صورت سازگاری، تخصیص داده می‌شود. در صورت ناسازگاری، برگشتی انجام می‌شود و متغیر پاک می‌شود تا یک ترکیب دیگر بررسی شود.

12. solve_schedule

```
def solve_schedule():  
    domains = generate_domains()  
    assignment = {}  
    result = backtrack(assignment, domains)  
    return result
```

این تابع برای حل کلی مسأله زمان‌بندی استفاده می‌شود. ابتدا دامنه‌ها تولید می‌شوند و سپس عملیات Backtracking برای یافتن زمان‌بندی مناسب اجرا می‌شود.

13. اجرای solve_schedule

```
solution = solve_schedule()  
  
if solution:  
    print("Scheduling Solution:")  
    for course, (room, time, teacher) in solution.items():  
        print(f"{course}: {room} at {time} with {teacher}")  
else:  
    print("No solution found!")
```

در اینجا نتیجه به صورت بصری چاپ می‌شود. اگر نتیجه‌ای یافت شود، زمان‌بندی ارائه می‌شود و در غیر این صورت اعلام می‌شود که هیچ راه‌حلی پیدا نشده است.