

АВС. ИДЗ-1

Гареев Данир БПИ-236

Задание

Разработать программу, которая вводит одномерный массив A , состоящий из N элементов (значение N вводится при выполнении программы), после чего формирует из элементов массива A новый массив B по правилам, указанным в варианте, и выводит его.

Вариант 40

Сформировать массив B из сумм соседних элементов A по следующему правилу:

$$B_0 = A_0, \quad B_1 = A_0 + A_1, \quad \dots, \quad B_m = A_0 + \dots + A_m$$

где m – номер первого элемента массива A , большего среднего арифметического этого массива. При переполнении записывать нули.

Решение на 10 баллов

Файлы хранятся на GitHub по ссылке.

Файлы:

1. **main.asm** – файл для взаимодействия с пользователем.
2. **macros.asm** – библиотека с макросами:
 - **get_size(%x)** – получает размер массива от пользователя.
 - **check_size(%x)** – проверяет корректность размера массива.
 - **add_element(%x)** – получает элемент массива от пользователя.
 - **print_element(%x)** – выводит элемент массива на экран.
 - **print_array(%array, %size)** – выводит весь массив на экран.
3. **solution.asm** – создание массива B по условиям задачи.
4. **tests.asm** – автотесты:
 - Все числа положительные
 - Все числа отрицательные
 - Все числа нули
 - Есть все 3 вида чисел
 - Есть только положительные и отрицательные
 - Есть только положительные и нули
 - Есть только отрицательные и нули
5. **user.asm** – создание массива A по условиям задачи.

Выполненные условия

На 4-5

1. Есть решение на ассемблере.
2. Есть комментарии к коду.
3. Используются подпрограммы без параметров и локальных переменных.
4. Есть отчёт с полным тестовым покрытием.

На 6-7

1. Использование подпрограмм с передачей аргументов через регистры по конвенции.
2. Сохранение локальных переменных в свободных регистрах.
3. Есть комментарии к функциям

На 8

1. Многократное использование подпрограмм.
2. Реализована доп. тестовая программа.

На 9-10

1. Используются макросы.
2. Программа разбита на несколько файлов.
3. Макросы выделены в автономную библиотеку.

Результаты автотестов

```
Enter your choice:
Enter '0': input your array.
Enter other number: launch autotests.

Your choice: 1
2 3 7
2 5 12
-2 -3 -1
-2
0 0 0
0
-4 5 0 -5 52
-4 1 1 -4 48
0 1 234 0
0 1 235
0 -1 -234 0
0
-123 1 234 -5
-123 -122 112
```

Пример работы программы

```
Enter your choice:
Enter '0': input your array.
Enter other number: launch autotests.

Your choice: 0
Input the size of the array from 1 to 10: 10
Input element: -1
Input element: 10
Input element: -62
Input element: 2
Input element: 4
Input element: 5
Input element: 1
Input element: 214
Input element: 2
Input element: 1
-1 9 -53 -51 -47 -42 -41 173
If you want to finish program, enter '0' or press any other number to restart: 1
Input the size of the array from 1 to 10: 2
Input element: 1
Input element: 2
1 3
If you want to finish program, enter '0' or press any other number to restart: 0

-- program is finished running (0) --
```

Исходный код

main.asm

```
.data
n:          .word 0
array_A:    .space 40
array_B:    .space 40

prompt_start: .asciz "\nEnter your choice:\nEnter '0': input your array.\nEnter
    other number: launch autotests.\n\nYour choice: "
prompt_next: .asciz "If you want to finish program, enter '0' or press any other
    number to restart: "
sep:        .asciz " "
newline:    .asciz "\n"

.include "macros.asm"
.include "solution.asm"
.include "user.asm"
.include "tests.asm"

.text
.global main
main:
    li    a7, 4
    la    a0, prompt_start
    ecall
    li    a7, 5
    ecall
    beqz  a0, your_array
    j     to_tests
your_array:
    call  user_array
    call  work
    li    a7, 4
    la    a0, prompt_next
    ecall
    li    a7, 5
    ecall
    beqz  a0, end
    j     your_array
```

```

to_tests:
    call autotests
end:
    li    a7, 10
    ecall

```

macros.asm

```

.macro get_size(%x)
    # Message for input array size
    li    a7, 4
    la    a0, prompt_size
    ecall
    # Read number
    li    a7, 5
    ecall
    # Set number to register %x
    mv    %x, a0
.end_macro

.macro check_size(%x)
    # Boundary values of array size
    li    t0, 1
    li    t1, 10
    # Checking
    blt   a0, t0, error
    bgt   a0, t1, error
    # Set 1 (true), if size is correct
    li    %x, 1
    j     end_check
error:
    # Message that the array size is incorrect
    li    a7, 4
    la    a0, prompt_er_size
    ecall
    # Set 0 (false), if size is incorrect
    li    %x, 0
end_check:
.end_macro

.macro add_element(%x)
    # Message for enter of element
    li    a7, 4
    la    a0, prompt_element
    ecall
    # Read element
    li    a7, 5
    ecall
    # Set element to register %x
    mv    %x, a0
.end_macro

.macro print_element(%x)
    # Print element
    li    a7, 1
    lw    a0, (%x)
    ecall
    # Print space after element
    li    a7, 4
    la    a0, sep
    ecall
.end_macro

.macro print_array(%array, %size)
    # Set a beginning of array and array size to register t0 and t3
    la    t0, %array

```

```

    li    t2, 0    # Counter of elements
    lw    t3, %size
print_el:
    beq   t2, t3, end
    # Print element
    print_element(t0)
    # Go to the next element
    addi  t0, t0, 4
    addi  t2, t2, 1
    j     print_el
end:
    # Print new line after array
    li    a7, 4
    la    a0, newline
    ecall
.end_macro

```

solution.asm

```

.data
b_size: .word 0

.text
work:
    addi  sp, sp, -24
    sw    ra, 0(sp)
    sw    s0, 4(sp)
    sw    s1, 8(sp)
    sw    s2, 12(sp)
    sw    s3, 16(sp)
    sw    s4, 20(sp)

    # Compute 64-bit sum of A
    la    t0, array_A
    lw    s0, n          # s0 = N
    li    s1, 0          # sum_lo
    li    s2, 0          # sum_hi
    li    t1, 0          # i
sum_loop:
    beq   t1, s0, end_sum
    lw    a0, 0(t0)
    add   s1, s1, a0      # sum_lo += A[i]
    sltu  t2, s1, a0      # carry out
    srai  a1, a0, 31      # sign extend
    add   s2, s2, a1      # sum_hi += sign
    add   s2, s2, t2      # sum_hi += carry
    addi  t0, t0, 4
    addi  t1, t1, 1
    j     sum_loop
end_sum:

    # Find m
    la    t0, array_A
    lw    s0, n          # s0 = N
    li    t1, 0          # i = 0
    mv    s3, s0         # m = N initially
loop_find_m:
    bge   t1, s0, end_find_m
    lw    a0, 0(t0)
    mulh  a1, a0, s0      # product_hi
    mul   a2, a0, s0      # product_lo
    bgt   a1, s2, found
    blt   a1, s2, next_i
    bgeu  a2, s1, found
next_i:
    addi  t0, t0, 4

```

```

    addi t1, t1, 1
    j     loop_find_m
found:
    mv    s3, t1
end_find_m:

    # Cap m to N-1 if >= N
    lw    t0, n
    bge   s3, t0, cap_m
    j     no_cap
cap_m:
    addi  s3, t0, -1
no_cap:

    # Create B
    la    t0, array_A
    la    t1, array_B
    li    t2, 0          # i = 0
    li    s4, 0          # sum
    mv    s5, s3         # m_val
create_B_loop:
    bgt   t2, s5, end_create_B
    lw    a0, 0(t0)      # A[i]
    add   a1, s4, a0     # new_sum
    # Check overflow
    srai  t3, s4, 31     # sum_sign
    srai  t4, a0, 31     # a0_sign
    srai  t5, a1, 31     # new_sign
    xor   t6, t3, t4
    bnez  t6, no_overflow
    xor   t6, t3, t5
    beqz  t6, no_overflow
    li    a1, 0          # overflow
    sw    zero, 0(t1)
    j     update_sum
no_overflow:
    sw    a1, 0(t1)
update_sum:
    mv    s4, a1
    addi  t0, t0, 4
    addi  t1, t1, 4
    addi  t2, t2, 1
    j     create_B_loop
end_create_B:

    # Print B
    addi  t0, s5, 1
    la    t1, b_size
    sw    t0, 0(t1)
    print_array(array_B, b_size)

    lw    ra, 0(sp)
    lw    s0, 4(sp)
    lw    s1, 8(sp)
    lw    s2, 12(sp)
    lw    s3, 16(sp)
    lw    s4, 20(sp)
    addi  sp, sp, 24
    ret

```

tests.asm

```

.text
autotests:
    addi  sp, sp, -4
    sw    ra, (sp)

```

```

call store_test_1
print_array(array_A, n)
call work

call store_test_2
print_array(array_A, n)
call work

call store_test_3
print_array(array_A, n)
call work

call store_test_4
print_array(array_A, n)
call work

call store_test_5
print_array(array_A, n)
call work

call store_test_6
print_array(array_A, n)
call work

call store_test_7
print_array(array_A, n)
call work

lw    ra, (sp)
addi  sp, sp, 4
ret

```

#test 1 all positive

```

store_test_1:
    la    t0, array_A
    li    t1, 2
    sw    t1, 0(t0)
    li    t1, 3
    sw    t1, 4(t0)
    li    t1, 7
    sw    t1, 8(t0)
    la    t0, n
    li    t1, 3
    sw    t1, (t0)
    ret

```

#test 2 all neg

```

store_test_2:
    la    t0, array_A
    li    t1, -2
    sw    t1, 0(t0)
    li    t1, -3
    sw    t1, 4(t0)
    li    t1, -1
    sw    t1, 8(t0)
    la    t0, n
    li    t1, 3
    sw    t1, (t0)
    ret

```

#test 3 all zero

```

store_test_3:
    la    t0, array_A
    sw    zero, 0(t0)
    sw    zero, 4(t0)
    sw    zero, 8(t0)

```

```

    la    t0, n
    li    t1, 3
    sw    t1, (t0)
    ret
#test 4 zero,neg,pos
store_test_4:
    la    t0, array_A
    li    t1, -4
    sw    t1, 0(t0)
    li    t1, 5
    sw    t1, 4(t0)
    sw    zero, 8(t0)
    li    t1, -5
    sw    t1, 12(t0)
    li    t1, 52
    sw    t1, 16(t0)
    la    t0, n
    li    t1, 5
    sw    t1, (t0)
    ret
#test 5 pos,neg
store_test_5:
    la    t0, array_A
    sw    zero, 0(t0)
    li    t1, 1
    sw    t1, 4(t0)
    li    t1, 234
    sw    t1, 8(t0)
    sw    zero, 12(t0)
    la    t0, n
    li    t1, 4
    sw    t1, (t0)
    ret
#test 6 zero, pos
store_test_6:
    la    t0, array_A
    sw    zero, 0(t0)
    li    t1, -1
    sw    t1, 4(t0)
    li    t1, -234
    sw    t1, 8(t0)
    sw    zero, 12(t0)
    la    t0, n
    li    t1, 4
    sw    t1, (t0)
    ret
#test 7 zero,neg
store_test_7:
    la    t0, array_A
    li    t1, -123
    sw    t1, 0(t0)
    li    t1, 1
    sw    t1, 4(t0)
    li    t1, 234
    sw    t1, 8(t0)
    li    t1, -5
    sw    t1, 12(t0)
    la    t0, n
    li    t1, 4
    sw    t1, (t0)
    ret

```