

図 1: aiueo.wav の波形とスペクトル

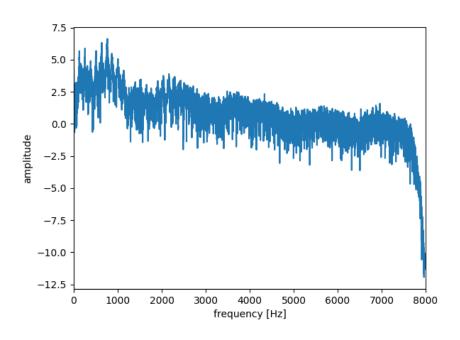


図 2: a.wav の波形とスペクトル

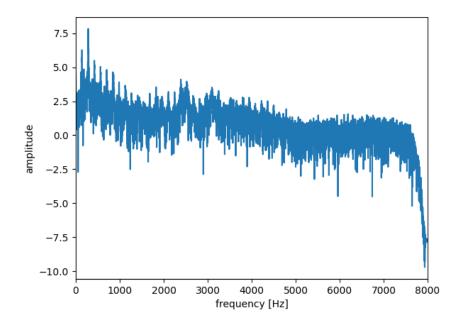


図 3: i.wav の波形とスペクトル

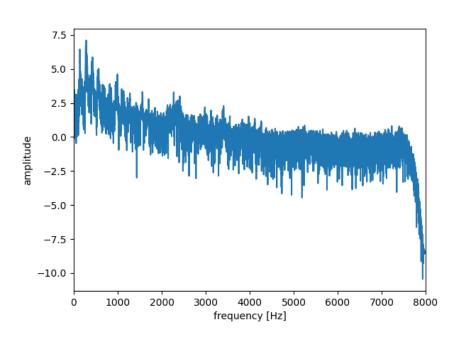


図 4: u.wav の波形とスペクトル

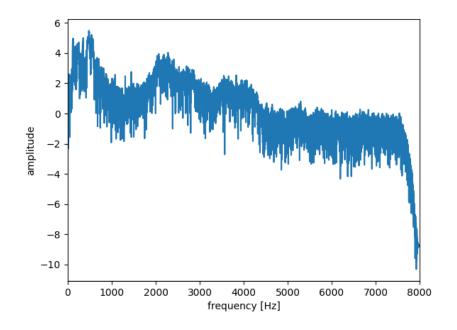


図 5: e.wav の波形とスペクトル

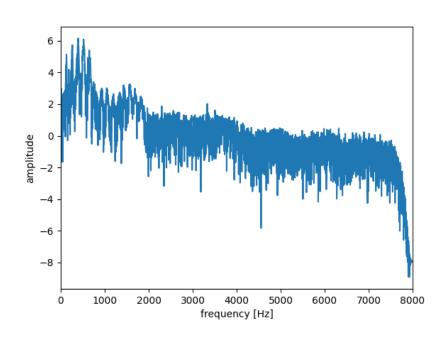


図 6: o.wav の波形とスペクトル

演習3

実数入力に対する 1 次元離散フーリエ変換を計算するするライブラリ. 高速フーリエ変換(FFT)によって、実数値配列の 1 次元 n 点離散フーリエ変換(DFT)を計算する. 入力は実数値配列で、出力は複素数値配列である. 入力には他にも n(使用する入力内の変換軸に沿ったポイントの数, optional), axis(変換を行う軸, optional) を指定できる.

※純粋な実数入力に対して DFT を計算すると、出力はエルミート対称 (その成分は任意の添字 i,j について (i,j) 成分は (j,i) 成分の複素共役と等しい。) になる.つまり、負の周波数項は対応する正の周波数項の複素共役にすぎない.したがって負の周波数項は冗長になるので RFFT では負の周波数項を計算

しない. その結果、出力の軸の長さは $\lfloor n/2 \rfloor + 1$ になる.

演習 4

バタフライ演算

DFT について そもそも、DFT では N 点の実変数 f(0), f(1), ..., f(N-1) を離散フーリエ変数 F(0), F(1), ..., F(N-1) に変換するために N 次正方行列である DFT 行列を掛け合わせているのだった.この計算では, $O(N^2)$ となる.この計算量を軽減するために、高速フーリエ変換(FFT)が考案された.

FFT の計算量 上述の通り DFT では計算量が多いので、バタフライ演算を用いて計算量を減らしている.

FFT の実践 (手計算)

input =
$$(1, 0, 3, 2, 4, 0, 2, 0)^T$$

$$(略)$$
 (1)

以下で計算が正しいことを検証する.

Listing 1: FFT の実践 (numpy 篇)

```
1 >>> import numpy as np
```

^{2 &}gt;>> np.fft.fft([1,0,3,2,4,0,2,0])

 $_3$ array([12. +0.j , -4.41421356-2.41421356j,

^{0. +2.}j , -1.58578644-0.41421356j,

^{5 8. +0.}j , -1.58578644+0.41421356j,

^{6 0. -2.}j , -4.41421356+2.41421356j])