

РЕЦЕНЗИЯ

**На квалификационную работу бакалавра Афиногенова Михаила
Алексеевича**

**На тему: «Разработка системы сбора и исследования информации о
фондовом рынке на Unreal Engine 4»**

Квалификационная работа студента Афиногенова М.А. посвящена разработке системы сбора и исследования графической информации о фондовом рынке на Unreal Engine 4.

В работе рассмотрено создание элементов исследования фондовых рынков, таких как горизонтальная и вертикальная линии, линия тренда, параллельный канал. Поэтапно описаны процесс создания моделей визуализации графиков фондовых рынков (свечных графиков) и принципы реализации системы сохранений размещенных инструментов исследования. Также реализована возможность перемещения и редактирования функциональных элементов. Разработаны виджеты выбора функционального элемента и смены свечного графика. Освоена работа с трехмерным движком Unreal Engine 4 на языке C++. Результатом практической деятельности студента в рамках данной работы стало приложение с реализованными интерактивными элементами системы исследования фондового рынка.

Объем расчетно-пояснительной записки – __ листов формата А4, графическая часть – 8 листов формата А3.

К достоинствам работы следует отнести практическую значимость достигнутого результата из-за отсутствия подобных решений для Unreal Engine в Epic Games Store.

К замечаниям можно отнести пожелание более подробного описания классов разработанных систем.

Выполненная работа соответствует заявленной теме, а также требованиям, предъявляемым к дипломным работам, и заслуживает оценки «отлично», а ее автор – присуждения степени бакалавр по направлению «Информатика и вычислительная техника».

Главный научный сотрудник АО «НПО «Техномаш им. С.А. Афанасьева», к.т.н
_____ / Кондратенко А.Н. /